

- **kalloc.c**

- Ορισμός του πίνακα με τους μετρητές αναφορών με μέγεθος το άνω φράγμα της φυσικής μνήμης προς το μέγεθος της σελίδας (PHYSTOP/PGSIZE). (line 34)
- Ορισμός της κλειδαριάς *reflock* σαν *struct spinlock*. (line 35)
- Ορισμός της *refinit()* η οποία αρχικοποιεί την κλειδαριά με όνομα *refcount*. (lines 38-42)
- freerange/lines 51-52:
Αρχικοποίηση των μετρητών αναφοράς για κάθε σελίδα σε ένα. Αυτό γιατί κατά την εκκίνηση ο πυρήνας απελευθερώνει όλες τις σελίδες καλώντας την *kfree* πριν την αρχικοποίησή του στο *kalloc()*.
- kfree
Μια σελίδα θα πρέπει να απελευθερώνεται από την *kfree* μόνο όταν ο μετρητής αναφοράς της είναι 0. Οπότε στον κώδικά της αρχικά μειώνει το *refcounter* της σελίδας και στη συνέχεια ελέγχει αν έχει μηδενιστεί. Αν ναι τότε απελευθερώνει την σελίδα με το τρόπο που έκανε και αρχικά, διαφορετικά δεν κάνει κάτι παραπάνω.
- kalloc
Η μόνη διαφορά είναι ότι αρχικοποιεί τους μετρητές αναφοράς σε 1 όταν αναθέτει μια σελίδα. (lines 111-113)

- **main.c**

Καλεί την *refinit()* στη *main* για να αρχικοποιήσει το *reflock* όπως κάνει και με τα υπόλοιπα *lock*. (line 32)

- **trap.c**

- usertrap
Προσθέτω και την περίπτωση όπου η *usertrap* αναγνωρίζει σφάλματα σελίδας από CoW. Αν ο καταχωρητής *scause* είναι ίσος με 15 εκτελεί τα παρακάτω βήματα:
 - Ελέγχει αν το *virtual address (va)* δεν είναι μεγαλύτερο ή ίσο από το επιτρεπτό (*MAXVA*), διαφορετικά κάνει *exit* με -1.
 - Βρίσκει το *page table entry (pte)* της *virtual address* που προκάλεσε το *page fault* καλώντας την *walk* με ορίσματα το *page table* της διεργασίας, και το *va*. Η ενέργεια που προκάλεσε το *page fault* βρίσκεται στον καταχωρητή *stval* και κάνοντας *PGROUNDDOWN* βρίσκουμε και ποια σελίδα από την εικονική μνήμη το προκάλεσε (*va*). Αν αποτυγχάνει η *walk* προκαλούμε *panic*.
 - Αν το *PTE_W* είναι ίσο με 0 και *PTE_R*, *PTE_U*, *PTE_V* ίσο με 1, αναθέτει μια νέα σελίδα μέσω της *kalloc()*, αντιγράφει την παλιά σελίδα στην νέα, θέτει το *PTE_W* σε 1, διαγράφει την αντιστοίχιση που είχε με την παλιά σελίδα και αντιστοιχίζει με την νέα σελίδα, και μειώνει τον μετρητή αναφοράς της παλιάς σελίδας κατά 1. Αν αποτύχει η *kalloc* σκοτώνει την διεργασία και κάνει *exit* με -1. Αν ο μετρητής αναφοράς της παλιάς σελίδας είναι ίσος με 0 απελευθερώνει την σελίδα καλώντας την *kfree*.

- **vm.c**

- vmcopy
Για κάθε φυσική σελίδα μνήμης του γονέα:
 - Μηδενίζει το *flag PTE_W* του *page table entry* που αντιστοιχίζεται με την εκάστοτε φυσική σελίδα του γονέα.
 - Αντιστοιχίζει το παιδί με την σελίδα αυτή καλώντας την *mappages* με ορίσματα μεταξύ άλλων το *page table* του παιδιού και *flags* ίδια με γονέα όπου *PTE_W = 0*.
 - Αυξάνει το μετρητή αναφοράς στη σελίδα αυτή κατά 1.
- copyout
Κατά την αντιγραφή στο *destination virtual address*:
 - Ελέγχει αν το *va* είναι στα πλαίσια του επιτρεπτού.
 - Βρίσκει το *pte* και τσεκάρει το *PTE_W* είναι ίσο με 0 και *PTE_R*, *PTE_U*, *PTE_V* ίσο με 1.
 - Αν περάσει τον έλεγχο αναθέτει μια καινούρια σελίδα μέσω της *kalloc*, αντιγράφει την παλιά σελίδα στην νέα, θέτει το *PTE_W* σε 1, διαγράφει την αντιστοίχιση που είχε με την παλιά σελίδα και αντιστοιχίζει με την νέα σελίδα, και μειώνει τον μετρητή αναφοράς της παλιάς σελίδας κατά 1. Αν αποτύχει η *kalloc* επιστρέφει

-1. Αν ο μετρητής αναφοράς της παλιάς σελίδας είναι ίσος με 0 απελευθερώνει την σελίδα καλώντας την kfree.

Σημείωση:

Όπως ειπώθηκε και στο φροντιστήριο δεν χρησιμοποίησα τα επιπλέον bits που προσφέρονται για να προσδιορίσω ότι μια σελίδα είναι CoW αλλά χρησιμοποιώ το PTE_W flag.