

ԱՇԽԱՏԱՆՔ PHP- Ի ՍԵՍԻԱՆԵՐԻ ՀԵՏ

Երբ մենք անցնում ենք կայքի մեկ էջից մյուսը՝ քիչ սցենարը չի կարողանում հիշել նախորդ էջի տվյալները, օրինակ, փոփոխականների արժեքները:

Այնուամենայնիվ, նման մեխանիզմը շատ անհրաժեշտ է, գոնե օգտագործողի ընտրությունը կամ գրանցումը հիշելու համար:

Այս դեպքում ծրագրավորողներին օգնության են գալիս այնպիսի մեխանիզմներ, ինչպիսիք են սեսիան ու cookie-ն:

Ինչ է PHP-ի սեսիան

Սեսիան PHP-ի մեխանիզմ է, որը թույլ է տալիս պահպանել կոնկրետ օգտագործողի տվյալները սցենարի մեկնարկի միջև:

Մենք կարող ենք գրել որեւէ տեղեկատվություն սեսիայում եւ այնտեղից կարդալ այն կայքի այս կամ այլ սցենարի հաջորդ գործարկման ժամանակ:

Սեսիայի օգնությամբ կարելի է իրականացնել օգտատերերի գրանցումը, առցանց խանութի զամբյուղը և այլն:

Սեսիայի մեջ ինչ-որ բան գրելու համար նախ պետք է սկզբնարժեքավորել **session_start()** ֆունկցիայով.

```
<?php  
  
    session_start();  
  
?>
```

Մեկ սցենարի մեջ սեսիան պետք է սկզբնարժեքավորել միայն մեկ անգամ, հակառակ դեպքում սցենարը սխալ կլինի:

Մինչև չավարտվի սեսիաների հետ աշխատանքը, չի կարելի որևէ բան արտածել զննարկիչում: Այսինքն իրականացնել տեղեկատվության արտածում echo-ի, var_dump-ի և print_r-ի միջոցով:

<? Php- ից առաջ չի կարող լինել ոչ մի նիշ, ոչ տեքստ, ոչ թեգ, ոչ էլ բացատ:

Սկզբնարժեքավորումից հետո մենք կարող ենք ինչ-որ բան գրել սեսիայում.

```
<?php
    session_start();
    $_SESSION['test'] = 'թեստ';
?>
```

Կարդալ.

```
<?php
    session_start();
    echo $_SESSION['test'];
?>
```

Իրականացնենք օգտագործողի կողմից էջի թարմացման քանակի հաշվիչ:

Ամեն անգամ, երբ էջը թարմացվի, այն կավելանա մեկով, և երբ զննարկիչը փակվի, այն կվերականգնվի (փակելուց հետո անհրաժեշտ է սպասել 15-25 րոպե).

```
<?php
    session_start();

    /*
        $_SESSION['counter'] - Հաշվիչ
        Եթե սցենարը կատարվում է առաջին անգամ -
        նա դատարկ է, այդ դեպքում նրան միավոր ենք վերագրում:
        Հաջորդ անգամներին, ավելացնում ենք միավոր:
    */

    if (!isset($_SESSION['counter'])) {
        $_SESSION['counter'] = 1;
    } else {
        $_SESSION['counter'] = $_SESSION['counter'] + 1;
    }
```

```
echo 'Դուք թարմացրել եք այս էջը '._SESSION['counter'].' անգամ!';
```

```
/*  
    Թարմացրեք էջը մի քանի անգամ,  
    նայեք, թե ինչպես է փոփոխականի արժեքը ավելանում:  
    Այնուհետև փակեք բրաուզերը, սպասեք կես ժամ եւ կրկին բացեք -  
    համոզվեք, որ փոփոխականը զրոյացվել է:  
*/  
?>
```

Սեսիայի փոփոխականների ոչնչացումը

Սեսիայի փոփոխականը կարող է ոչնչացվել **unset** ֆունկցիայի միջոցով:

```
<?php  
    // Այս հրամանի կատարումից հետո $_SESSION['var']  
    // փոփոխականի արժեքը կլինի null  
    unset($_SESSION['var']);  
?>
```

Եթե անհրաժեշտ է տվյալ օգտագործողի համար ոչնչացնել սեսիայի բոլոր փոփոխականները ապա unset-ի փոխարեն պետք է օգտագործել **session_destroy()** ֆունկցիան (այն կարող է կանչվել միայն այն ժամանակ, երբ սեսիան սկսվում է session_start-ի միջոցով):

```
<?php  
    // Այս հրամանի կատարումից հետո սեսիայի բոլոր փոփոխականների  
    // արժեքները կլինեն null:  
    session_destroy();  
?>
```

Մենք ուսումնասիրեցինք սեսիայի հարկադիր դադարեցումը: Սակայն, սեսիան կարող է ավարտվել նաեւ

հետևյալ երկու դեպքերում.

- երբ օգտագործողը փակում է զննարկիչը,
- որոշակի ժամանակահատվածից հետո, որի ընթացքում օգտագործողը էջում որևէ գործողություն չի կատարում (ընելյայն, մոտ 15-25 րոպե է):