

LAPORAN TUGAS ALGORITMA PEMROGRAMAN  
PEKAN 3



Oleh :  
MUHAMMAD ARIF  
NIM 2511532017

MATA KULIAH ALGORITMA PEMROGRAMAN

DOSEN PENGAMPU : DR. WAHYUDI, S.T, M.T

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
DEPARTEMEN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS ANDALAS  
PADANG, 22 SEPTEMBER 2025

## KODE PROGRAM

```
package pekan3;

import java.util.Scanner;

public class hitungVolume {

    public static void main(String[] args) {
        //menghitung volume kerucut
        double r;
        double t;
        final double PI=3.14;
        double V;

        Scanner keyboard = new Scanner (System.in);
        System.out.println("Input jari-jari : ");
        r = keyboard.nextDouble ();
        System.out.println("input tinggi :");
        t = keyboard.nextDouble();
        keyboard.close ();
        System.out.println("volume kerucut adalah = ");
        V = (1.0/3.0) * Math.PI *r * r * t;
        System.out.println("volume kerucut adalah = " + V);

    }

}
```

## OUTPUT

Input jari-jari :

7

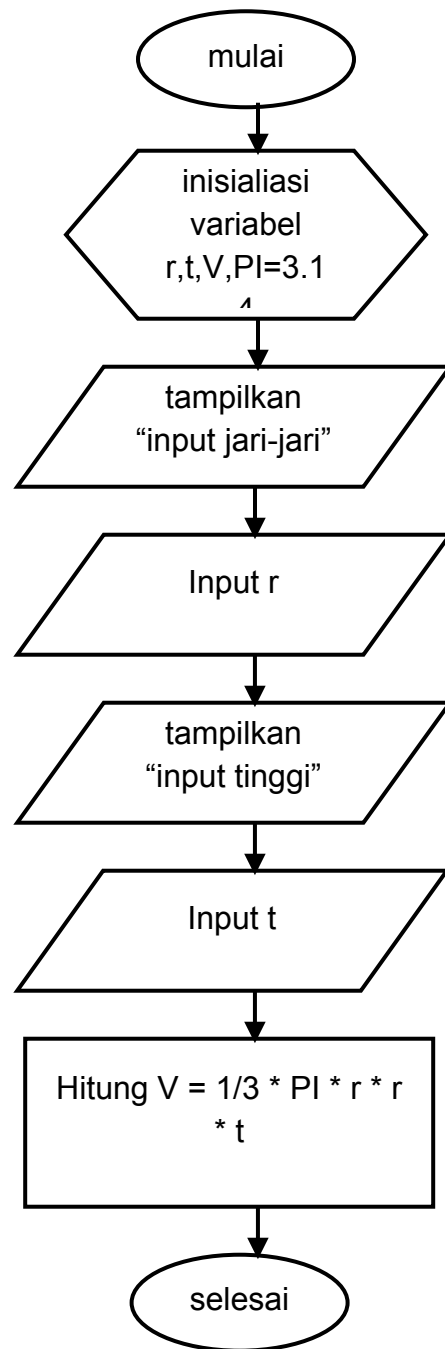
input tinggi :

10

volume kerucut adalah =

volume kerucut adalah = 513.1268000863329

## FLOWCHART



## PSEUDOCODE

### JUDUL

Menentukan volume kerucut berdasarkan input user

### DEKLARASI

r : real

t : real

PI : constant real= 3.14

V : real

### PSEUDOCODE

Mulai

    // Input data dari user

1.   OUTPUT "Input jari-jari : "

2.   INPUT r

3.   OUTPUT "Input tinggi : "

4.   INPUT t

    // Hitung volume kerucut

5.    $V \leftarrow (1.0/3.0) * PI * r * r * t$

    // Tampilkan hasil

6.   write "Volume kerucut adalah = " V

selesai