LAPORAN TUGAS ALGORITMA PEMROGRAMAN PEKAN 3



Oleh:

MUHAMMAD ARIF NIM 2511532017

MATA KULIAH ALGORITMA PEMROGRAMAN

DOSEN PENGAMPU: DR. WAHYUDI, S.T, M.T

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DEPARTEMEN INFORMATIKA UNIVERSITAS ANDALAS PADANG, 22 SEPTEMBER 2025

KODE PROGRAM

```
package pekan3;
import java.util.Scanner;
public class hitungVolume {
      public static void main(String[] args) {
             //menghitung volume kerucut
             double r;
             double t;
             final double PI=3.14;
             double V;
             Scanner keyboard = new Scanner (System.in);
             System.out.println("Input jari-jari: ");
             r = keyboard.nextDouble ();
             System.out.println("input tinggi:");
             t = keyboard.nextDouble();
             keyboard.close ();
             System.out.println("volume kerucut adalah = ");
             V = (1.0/3.0) * Math. PI * r * r * t;
             System.out.println("volume kerucut adalah = " + V);
      }
}
```

OUTPUT

Input jari-jari:

7

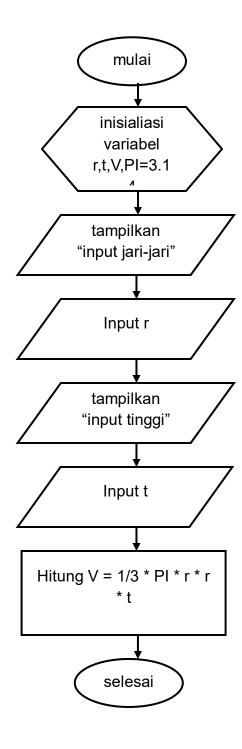
input tinggi:

10

volume kerucut adalah =

volume kerucut adalah = 513.1268000863329

FLOWCHART



PSEUDOCODE

JUDUL

Menentukan volume kerucut berdasarkan input user

DEKLARASI

r : real

t : real

PI: constant real= 3.14

V : real

PSEUDOCODE

Mulai

// Input data dari user

- 1. OUTPUT "Input jari-jari : "
- 2. INPUT r
- 3. OUTPUT "Input tinggi: "
- 4. INPUT t

// Hitung volume kerucut

- 5. $V \leftarrow (1.0/3.0) * PI * r * r * t$
- // Tampilkan hasil
- 6. write "Volume kerucut adalah = " V selesai