

Versión	Nivel de Dificultad:
V2	Medio
Nombre del proyecto: "Te lo vendo" – Iteración 3	Tema: Manejo de relaciones en el ORM de Django
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Definir un modelo con entidades que tienen relaciones para dar solución a una problemática
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Implementar la capa de modelo de acceso a datos del aplicativo utilizando entidades con relaciones uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos para dar solución a una problemática
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
CONTEXTO <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>	
PROBLEMA <p>La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p>	
SOLUCIÓN <p>Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y</p>	

disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

DESARROLLO

Continuando con el proyecto, se procederá a vincular diferentes tablas de información, mediante el manejo de relaciones en el ORM de Django.

- Integre un proceso de registrar de proveedores a su aplicación.
- Cada proveedor debe tener una categoría específica, por ejemplo: Supermercado, Restaurante, Ferretería, Petshop, etc.).
- La información de los proveedores deben considerar como campos mínimos, "nombre, dirección y un número identificador.

Posteriormente,

- Elabore sub-categorías para cada categoría, por ejemplo, un supermercado puede tener las subcategorías: harinas, azúcar, panadería, pastelería y carnicería, etc, de igual forma, un restaurante puede tener las subcategorías sushi, pizzería, churrasquería, hamburguesería, etc.
- El proceso de registro de proveedores deberá permitir la selección tanto de una categoría como subcategorías.

<https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/databases/>

Para continuar con el seguimiento del proyecto. Actualicen su repositorio en Git-Hub.

Consideraciones generales

- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none">• Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente.• Python Básico.• Principio Programación Orientada a Objetos	<ul style="list-style-type: none">• Cumplimiento de plazos• Buenas prácticas de codificación• Trabajo en equipo• Optimización del tiempo	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>

<ul style="list-style-type: none">Desarrollo de Aplicaciones en Django.Acceso a Datos con Django.		
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none">Implementar la capa de modelo de acceso a datos del aplicativo utilizando entidades con relaciones uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos para dar solución a una problemática	
Objetivos particulares	- Trabajo en equipo	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	
Productos para obtener durante la realización del proyecto		
- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.		
Especificaciones de desempeño		
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.		