

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
Nombre del proyecto: “Te lo vendo” – Iteración 1	Tema: <ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de Aplicaciones Web con Python Django
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Crear una aplicación web simple utilizando Python y el framework Django.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer los principales componentes de un proyecto desarrollado en Django
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p> <p>PROBLEMA</p> <p>La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p> <p>SOLUCIÓN</p> <p>Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que</p>	

el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

DESARROLLO

Como primer ejercicio, levantaremos un servidor con Python, para que imprima el mensaje “Bienvenidos a TeLoVendo” en un navegador. Realícelo solo utilizando Python.

Ahora cree un entorno virtual e instalen Django. Verifiquen la versión de Python y Django.

Ahora desarrollaremos nuestro primer proyecto utilizando Django. El objetivo es que muestre el mensaje “Bienvenidos a TeLoVendo”.

Esta vez utilizaremos la arquitectura que nos brinda Django, para luego complejizar la aplicación. En esta primera instancia desarrollaremos una vista, basándonos en la documentación de Django en la página web de Django Project.

Identifique los diferentes archivos creados por Django al crear un proyecto y una aplicación. Describa en palabras simples la utilidad de cada script.

Consideraciones generales

El entregable es un script .PY

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente. • Python Básico. • Principio Programación Orientada a Objetos 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Buenas prácticas de codificación • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprender el paradigma de la programación orientada a objetos y las ventajas que tendrá respecto a la programación estructurada. 	

Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none">- Utilización de un editor de texto- Trabajo en equipo
Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none">- Script .PY	
Especificaciones de desempeño	
<p>Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.</p>	