

Versión	Nivel de Dificultad:
V2	Medio
Nombre del proyecto: "Yo quiero otro mundo" - Iteración 3	Tema: Manejo de relaciones en el ORM de Django
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Definir un modelo con entidades que tienen relaciones para dar solución a una problemática.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Implementar la capa de modelo de acceso a datos del aplicativo utilizando entidades con relaciones uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos para dar solución a una problemática
Ejecución: Individual	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?</p> <p>Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.</p> <p>El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste creerlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.</p> <p>La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.</p> <p>DESARROLLO</p> <p>Continuando con el desarrollo de su proyecto, deberá:</p> <ul style="list-style-type: none">Implementar en la capa de modelo de acceso a datos el uso de entidades con relaciones uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos para dar solución a los diferentes requerimientos funcionales de su proyecto.	

- Integre los diferentes mecanismos necesarios para registrar y gestionar la información relacionada a los diferentes procesos de su aplicación.
- Utilice Templates para realizar la visualización de los datos, en los cuales se puedan apreciar las diferentes relaciones del modelo de datos.

<https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/databases/>

Para continuar con el seguimiento del proyecto. Actualicen su repositorio en Git-Hub.

Consideraciones generales

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente. • Python Básico. • Principio Programación Orientada a Objetos • Desarrollo de Aplicaciones en Django. • Acceso a Datos con Django. 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Búsqueda activa de información en internet • Buenas prácticas de codificación • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementar la capa de modelo de acceso a datos del aplicativo utilizando entidades con relaciones uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos para dar solución a una problemática 	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> • Definir un modelo con entidades que tienen relaciones para dar solución a una problemática 	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.

Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase.