

Versión		Nivel de Dificultad:	
V2		Medio	
Nombre del proyecto: "Te lo vendo" – Iteración 2		Tema: <ul style="list-style-type: none"><li>EL ORM de Django</li></ul>	
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):		Implementar la capa de modelo de acceso a datos del aplicativo utilizando entidades no relacionadas para dar solución a una problemática	
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)		Implementa operaciones CRUD en los modelos para la manipulación de los datos acorde al framework Django	
Ejecución: Grupal			
Descripción de la Evaluación			
<h3>CONTEXTO</h3> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>			
<h3>PROBLEMA</h3> <p>La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p>			
<h3>SOLUCIÓN</h3> <p>Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que</p>			

el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

## DESARROLLO

Continuando con el ejercicio desarrollado.

- Conecte su proyecto en Django a MySQL, recuerde que para realizar esto, necesitará su usuario y contraseña para realizar la autenticación.
- Con el objetivo de mejorar continuamente, elabore una tabla donde los usuarios puedan guardar comentarios, sugerencias o críticas a su aplicación.
- La información interactúa con el cliente mediante un formulario, es decir, los clientes pueden dejar comentarios de forma ordenada y trazable.
- Para realizar la gestión interna de la información, deberá elaborar una interfaz que permita visualizar los datos mediante la gestión del campo correo electrónico de nuestro cliente.
- El cliente deberá poder eliminar sus comentarios, en caso que hayan sido enviados con errores, para ello, cada comentario tendrá un identificador, en este contexto, el cliente deberá poder visualizar todos sus comentarios, según ID, en donde podrá eliminar el comentario que considere que ha sido errado.

<https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/databases/>

Para continuar con el seguimiento del proyecto. Actualicen su repositorio en Git-Hub.

### Consideraciones generales

- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

### Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente.</li> <li>• Python Básico.</li> <li>• Principio Programación Orientada a Objetos</li> <li>• Desarrollo de Aplicaciones con Django.</li> <li>• Acceso a Datos con Django.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cumplimiento de plazos</li> <li>• Buenas prácticas de codificación</li> <li>• Trabajo en equipo</li> <li>• Optimización del tiempo</li> </ul>	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>

Objetivos particulares	Implementar operaciones CRUD en los modelos para la manipulación de los datos acorde al framework Django
Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none"><li>- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.</li></ul>	
Especificaciones de desempeño	
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.	