

Actividad Individual N° 2

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
Nombre del proyecto: "Yo quiero otro mundo" - Iteración 2	Tema: <ul style="list-style-type: none">Conceptos Básicos de Python – Aplicando Conceptos básicos.
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	<ul style="list-style-type: none">Identificar tipos de datos.Trabajar con distintos tipos de datos.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	<ul style="list-style-type: none">Comprender las diferentes formas de trabajar con datos en Python.
Ejecución: Individual	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?</p> <p>Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.</p> <p>El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste creerlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.</p> <p>La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.</p> <p>DESARROLLO</p> <p>Como buen desarrollador, para comenzar a poder trabajar de manera óptima, es necesario que debemos preparar las herramientas necesarias para inicializar nuestro proyecto, esto incluye tener ya nuestro editor de texto y la versión de Python disponible en nuestro equipo.</p>	

Familiarizado ya con estos componentes debemos prepararnos en realizar las siguientes acciones, para simular la compra a través de una página web.

- En base al contexto: Piensa en una aplicación web que busque solucionar una problemática.
- Esta aplicación debe entregar la posibilidad de iniciar sesión con un perfil individual.
- Generalmente, uno ingresa a su cuenta personal en una página, ésta te saluda y te reconoce
- Intentemos replicar esto. Crea un string con el nombre de al menos 7 usuarios de tu aplicación.
- Ahora piensa en tres de ellos. Búscalos en la lista con el método adecuado.
- ¿Qué problemas pueden surgir si otra persona quiere buscar a un usuario e ingresa manualmente su nombre? ¿Cómo solucionarías este problema?
- Convierte tu string en una lista, en la cual cada elemento es un usuario.
- Imprima en pantalla la cantidad usuarios que tiene tu aplicación.
- Imprima en pantalla un mensaje de saludo a los diferentes usuarios. ¿Qué técnica puedes utilizar para realizar esto?

Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo Word, que presente al menos cuatro imágenes que den cuenta del proceso llevado a cabo y además con la información de investigación correspondiente. En caso que no tengan instalado Word, pueden apoyarse en GoogleDocs.
- Se pide enviar el archivo .py con el script correspondiente.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Visual Studio Code • Instalación de versión de Python en el equipo. • Instalación de entorno virtual 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Búsqueda activa de información en internet • Buenas prácticas de codificación • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crear un entorno de desarrollo para el proyecto indicado y además de saber las ventajas que tiene al aislar un entorno de trabajo. 	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de un editor de texto - Reflexionar sobre el accionar de una tienda virtual. 	

Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none">- Un archivo py con las especificaciones antes indicadas.	
Especificaciones de desempeño	
<p>Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.</p>	