

EVALUACION N°2.2 (ABPRO)

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee	Medio
Nombre del proyecto: Módulo 2 – Iteración 2	Tema: · Lenguaje de etiquetas HTML5
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	2.1 Identifica la estructura básica de un documento HTML y los elementos que la componen. 2.2 Utiliza etiquetas de estructura del cuerpo para la organización de los contenidos en una página HTML. 2.3 Utiliza etiquetas para la estructuración de un formulario de captura de datos para dar solución a un problema. 2.4 Utiliza assets y rutas relativas para la estructuración de un documento HTML que da solución a un problema planteado. 2.5 Implementa un prototipo de contenido navegable utilizando etiquetas HTML para dar solución a un requerimiento.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Utilizar el lenguaje de etiquetas html5 para la estructuración del contenido de una página web básica acorde a un requerimiento entregado

Ejecución: Grupal

Descripción de la Evaluación

CONTEXTO

Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.

Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.

PROBLEMA

La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.

Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

SOLUCIÓN

Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

DESARROLLO

En el ejercicio anterior se creó la base de un sitio web, agregando títulos y párrafos. Como parte de esta actividad se solicita lo siguiente:

- En el cuerpo de la página, distribuir en etiquetas semánticas apropiadas el menú, el contenido principal y el pie de página.
- Dentro de la sección principal, deja el contenido existente en una sección independiente.
- Agrega otra sección al contenedor principal. En dicha sección debes agregar una galería de imágenes. Los archivos para usar quedan a criterio del equipo.
- Finalmente, agrega una página nueva llamada contacto.html, la cual debe tener un formulario que contenga el nombre de usuario, el correo, y el mensaje que se envía. No se pide una acción específica al formulario, solo que se establezcan adecuadamente las etiquetas del caso.

Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • HTML • HTML5 • Etiquetas semánticas • Formularios 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Buenas prácticas de codificación • Diseño y Estructura • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none"> • Utilizar el lenguaje de etiquetas HTML5 para la estructuración del contenido de una página web 	

	básica acorde a un requerimiento entregado.
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none">- Utilización de un editor de texto- Trabajo en equipo
Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none">- Un proyecto web compuesto por al menos dos páginas HTML.- Debe estar comprimido en RAR o ZIP.	
Especificaciones de desempeño	
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.	