

Actividad Individual N° 1

| Plan Formativo | Nivel de Dificultad: |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Full Stack Python | Medio |
| Nombre del proyecto: "Yo quiero otro mundo" - Iteración 1 | Tema: <ul style="list-style-type: none">Conociendo Python – Creación de un entorno Virtual.Conociendo el back-end de una tienda virtual. |
| Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo): | Crear un entorno virtual y preparar las herramientas necesarias para iniciar un proyecto. Pensar en un proyecto |
| Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev) | <ul style="list-style-type: none">Creación y utilización de un entorno virtual.Conocer las ventajas que tiene aislar un entorno de trabajo.Identificar los procesos y flujos tras un proyec |
| Ejecución: Individual | |
| Descripción de la Evaluación | |
| CONTEXTO <p>¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?</p> <p>Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.</p> <p>El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste creerlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.</p> <p>La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.</p> DESARROLLO | |



Como buen desarrollador, para comenzar a poder trabajar de manera óptima, es necesario que debamos preparar las herramientas necesarias para inicializar nuestro proyecto, esto incluye tener ya nuestro **editor de texto** y la versión de **Python** disponible en nuestro equipo.

Familiarizado ya con estos componentes debemos prepararnos en realizar las siguientes acciones, para simular la compra a través de una página web.

- Utilicemos la imaginación. Piensa que estás visitando una tienda virtual. ¿Ya lo tienes?
- Ahora describe detalladamente tres acciones que puedes realizar en esta tienda.
- ¿Qué respuesta te entrega el navegador?

Muy bien! Pasemos esta descripción en detalle a una seguidilla de instrucciones. Utiliza conceptos como 'SUMAR', 'RESTAR', 'VERIFICAR', 'INGRESAR', 'REPETIR', 'CLASIFICAR'.

Es momento de preparar nuestro entorno de trabajo.

- Creación de un entorno virtual.
- Identificar la dirección de la carpeta donde están los archivos del entorno virtual.
- Activación del entorno virtual creado.
- Investigar las ventajas que tenemos al utilizar un entorno virtual en el desarrollo de nuestro proyecto.
- ¿Qué consecuencia puede traer no realizar nuestro programa con un entorno virtual?

Ya reflexionamos sobre una tienda virtual, pero ¿qué pasa con otros sitios? ¿las páginas web con otras finalidades siguen una lógica similar?

Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo Word, que presente al menos cuatro imágenes que den cuenta del proceso llevado a cabo y además con la información de investigación correspondiente. En caso que no tengan instalado Word, pueden apoyarse en GoogleDocs.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.

Requerimientos de los participantes

| Conocimientos previos | Actitudes para el trabajo | Valores |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none">• Instalación de Visual Studio Code• Instalación de versión de Python en el equipo.• Instalación de entorno virtual | <ul style="list-style-type: none">• Cumplimiento de plazos• Búsqueda activa de información en internet• Buenas prácticas de codificación• Trabajo en equipo | <p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> |



| | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| | <ul style="list-style-type: none">Optimización del tiempo | |
| Objetivo General de Aprendizaje | El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none">Crear un entorno de desarrollo para el proyecto indicado y además de saber las ventajas que tiene al aislar un entorno de trabajo. | |
| Objetivos particulares | <ul style="list-style-type: none">Utilización de un editor de textoReflexionar sobre el accionar de una tienda virtual. | |
| Duración del proyecto | 1 jornada de clases | |
| Productos para obtener durante la realización del proyecto | | |
| <ul style="list-style-type: none">Un documento Word con las especificaciones antes indicadas. | | |
| Especificaciones de desempeño | | |
| Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior. | | |