

EVALUACION FINAL DEL MÓDULO

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Fundamentos de Desarrollo FrontEnd	Medio
Nombre del proyecto: Evaluación Final del Módulo	Tema: · Desarrollo de página web
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	· Implementar páginas web básicas responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript de acuerdo a los requerimientos y acorde a las buenas prácticas de la industria
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconocer los principales aspectos relacionados con el desarrollo web distinguiendo el rol y elementos fundamentales de Front-End 2. Utilizar el lenguaje de etiquetas html5 para la estructuración del contenido de una página web básica acorde a un requerimiento entregado 3. Aplicar hojas de estilo CSS básicas distinguiendo elementos de responsividad para personalizar la presentación de un documento HTML acorde a un requerimiento entregado 4. Implementar un sitio web básico responsivo utilizando framework Bootstrap para organizar la presentación de un documento html 5. Utilizar código Javascript para la personalización de eventos sencillos dentro de un documento html dando solución al problema planteado 6. Utilizar biblioteca JQuery para la incorporación de elementos dinámicos en un documento html mediante el manejo básico de objetos y eventos del DOM. 7. Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>	

PROBLEMA

La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.

Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

SOLUCIÓN

Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

DESARROLLO

Como parte de este ejercicio se necesita crear un sitio web estático que sea el punto de entrada para el sistema de información que se desarrollará más adelante.

Debes considerar lo siguiente:

- El sitio debe tener su base en HTML5; usa esta estructura
- Agrega un título al sitio
- Bajo el título principal, agrega tres términos que serán la base para un menú que se implementará más adelante. Separa estos términos con algún carácter especial como “|”.
- Agrega una sección que defina un extracto de la empresa. Puedes considerar, por ejemplo, qué hace el negocio, dónde está ubicado, a qué rubro se dedica, entre otros.
- Agrega un pie de página con el nombre del equipo e indicando el año actual.
- En el cuerpo de la página, distribuir en etiquetas semánticas apropiadas el menú, el contenido principal y el pie de página.
- Dentro de la sección principal, deja el contenido existente en una sección independiente.
- Agrega otra sección al contenedor principal. En dicha sección debes agregar una galería de imágenes. Los archivos para usar quedan a criterio del equipo.
- Finalmente, agrega una página nueva llamada contacto.html, la cual debe tener un formulario que contenga el nombre de usuario, el correo, y el mensaje que se envía. No se pide una acción específica al formulario, solo que se establezcan adecuadamente las etiquetas del caso.
- Agrega estilos CSS a ambas páginas. Debe ser compartido, por tanto, debe estar en un archivo externo.

- El sitio debe ser responsivo para tres dispositivos: celular, Tablet y equipo de escritorio.
- Implementa sobre el proyecto el framework Bootstrap. Usa un CDN para obtener los archivos necesarios.
- En la sección del formulario de contacto, aplica los conceptos asociados a esta herramienta a fin de cambiar el estilo de este tipo de campos.
- Modifica el menú principal, a fin de que se utilice el que viene incorporado en el framework.
- A las imágenes que incorporaste al sitio, aplica el estilo necesario para que sean responsivas de forma automática.
- Finalmente, elimina los estilos que generaban la responsividad antes de Bootstrap. Revisa que el sitio siga siendo responsivo, de lo contrario haz los cambios que consideres necesarios a nivel de estilos.
- Crea un nuevo archivo de nombre funciones.js.
- Crea una función en JavaScript que permita validar todos los campos del formulario de contacto al momento de hacer clic en el botón de procesamiento. Se debe indicar qué campos están vacíos.
- Es fundamental que enlaces este nuevo archivo al documento HTML respectivo.
- Si bien llamarás al archivo JavaScript desde un solo archivo, es conveniente que todos los documentos del proyecto llamen a este archivo.
- Crea una nueva página de nombre estadísticas.html
- Aplica sobre ésta el mismo estilo de las otras páginas.
- Crea una tabla de cinco columnas y al menos diez filas. La idea es que la llenes con datos escogidos por el equipo.
- Sobre la tabla creada en el punto anterior, aplica el plugin DataTable.
- Verifica el resultado obtenido.
- Cree un nuevo proyecto Git local.
- Copie al repositorio los archivos del proyecto
- Crear una nueva versión del repositorio local
- Crear un usuario GitHub
- Subir el repositorio a una cuenta GitHub (esto lo hará solo un alumno)
- El alumno que subió el repositorio, le dará acceso a sus compañeros de equipo
- Los demás integrantes del equipo clonarán el repositorio existente en la nube en sus equipos locales.
- Cada integrante del equipo hará un cambio que no genere conflictos y lo subirá.
- Alguien del equipo debe juntar todos los cambios propuestos; de existir conflictos debe resolverlos previamente.

Consideraciones generales

- El proyecto ha evolucionado durante todo el módulo y en la evaluación final se presenta el proyecto
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • HTML • HTML5 • Etiquetas semánticas 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Buenas prácticas de codificación 	<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo de resolución.



<ul style="list-style-type: none">• Formularios• Hojas de estilos• Bootstrap• JavaScript• JQuery• GitHub	<ul style="list-style-type: none">• Diseño y Estructura• Trabajo en equipo• Optimización del tiempo	<ul style="list-style-type: none">• Enfoque al requerimiento.• Estructura de Solución.
Duración del proyecto	1 jornada de clases	
Productos para obtener durante la realización del proyecto		
<ul style="list-style-type: none">- A modo de entrega se pide enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.- Equipos máximos de 4 integrantes.- 20 minutos por grupo para presentar- Debe entregar toda la documentación del proyecto.		
Especificaciones de desempeño		
Deberá realizar una presentación de su proyecto; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.		