

EVALUACION N°2.4 (ABPRO)

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Python Trainee	Medio
Nombre del proyecto: Módulo 2 – Iteración 4	Tema: · Bootstrap
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	4.1 Describe las características y beneficios de utilización del framework Bootstrap para el manejo de estilos en una página web. 4.2 Reconoce los elementos y estilos principales de Bootstrap para el manejo de estilos en una página web. 4.3 Utiliza estilos disponibles en el framework Bootstrap para organizar los elementos visuales en un documento HTML y resolver el problema planteado.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Implementar un sitio web básico responsivo utilizando framework Bootstrap para organizar la presentación de un documento HTML.

Ejecución: Grupal**Descripción de la Evaluación****CONTEXTO**

Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.

Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.

PROBLEMA

La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.

Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

SOLUCIÓN

Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

DESARROLLO

En el ejercicio anterior agregaste estilos al proyecto, en un archivo independiente. Como parte de esta actividad se solicita lo siguiente:

- Implementa sobre el proyecto el framework Bootstrap. Usa un CDN para obtener los archivos necesarios.
- En la sección del formulario de contacto, aplica los conceptos asociados a esta herramienta a fin de cambiar el estilo de este tipo de campos.
- Modifica el menú principal, a fin de que se utilice el que viene incorporado en el framework.
- A las imágenes que incorporaste al sitio, aplica el estilo necesario para que sean responsivas de forma automática.
- Finalmente, elimina los estilos que generaban la responsividad antes de Bootstrap. Revisa que el sitio siga siendo responsivo, de lo contrario haz los cambios que consideres necesarios a nivel de estilos.

Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> · HTML5 · Etiquetas semánticas · Formularios · Hojas de estilos · Bootstrap 	<ul style="list-style-type: none"> · Cumplimiento de plazos · Buenas prácticas de codificación · Diseño y Estructura · Trabajo en equipo · Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none"> · Implementar un sitio web básico responsivo utilizando framework Bootstrap para organizar la 	

	presentación de un documento HTML.
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none">- Utilización de un editor de texto- Trabajo en equipo
Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none">- Un proyecto web compuesto por al menos dos páginas HTML y un archivo CSS.- Debe estar comprimido en RAR o ZIP.	
Especificaciones de desempeño	
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.	