

Versión		Nivel de Dificultad:	
V2		Medio	
Nombre del proyecto: "Te lo vendo" – Iteración 1		Tema: <ul style="list-style-type: none"><li>Acceso a datos con Django</li></ul>	
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):		Construir aplicaciones web que manipulan datos en una base de datos SQL utilizando Python/Django y las componentes que el lenguaje dispone para su uso para dar solución a un requerimiento	
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)		Reconoce las características de Django como ORM para su integración con una base de datos	
Ejecución: Grupal			
Descripción de la Evaluación			
<h3>CONTEXTO</h3> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>			
<h3>PROBLEMA</h3> <p>La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p>			
<h3>SOLUCIÓN</h3> <p>Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar</p>			

productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

## DESARROLLO

En base al proyecto que se ha venido desarrollando deberá realizar lo siguiente.

- Genere un nuevo modelo desde Django en el cual se registren nuevos usuarios a su proyecto.
- Por el momento, utilice el motor SQLite
- Migre los modelos a tablas.
- Incorpore una plantilla en la cual se muestran todos los usuarios registrados en una tabla.
- Implemente la visualización de datos incorporando Bootstrap.
- Integre elementos estéticos utilizando CSS y Bootstrap a su aplicación.

\*En las próximas sesiones se realizará integración de MySQL y PostgreSQL.

Revise la documentación, investigue y ejecute pruebas para integrar MySQL y PostgreSQL a Django.

<https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/databases/>

## Consideraciones generales

- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

## Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente.</li> <li>• Python Básico.</li> <li>• Principio Programación Orientada a Objetos</li> <li>• Desarrollo de Aplicaciones Web con Django.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cumplimiento de plazos</li> <li>• Buenas prácticas de codificación</li> <li>• Trabajo en equipo</li> <li>• Optimización del tiempo</li> </ul>	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de:	

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reconocer las características de Django como ORM para su integración con una base de datos</li></ul>
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"><li>- Utilización de un editor de texto</li><li>- Trabajo en equipo</li></ul>
Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none"><li>- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.</li></ul>	
Especificaciones de desempeño	
<p>Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.</p>	