

Versión	Nivel de Dificultad:
V2	Medio
Nombre del proyecto: "Te lo vendo" – Iteración 4	Tema: <ul style="list-style-type: none">Acceso a datos con Django
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Gestionar migraciones en Django
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	<ul style="list-style-type: none">Reconocer los principales componentes de un proyecto desarrollado en Django
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p> <p>PROBLEMA</p> <p>La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p> <p>SOLUCIÓN</p> <p>Nos encontramos en la recta final de nuestro proyecto grupal. Ha sido un proceso intenso de desarrollo de nuevas funcionalidades. Se ha comprendido la interacción entre los diferentes scripts que nos proporciona Django al crear un proyecto.</p>	

También creamos nuevos script que llegan a integrar nuevas funcionalidades, al importar módulos de Django.

A partir del desarrollo anterior del proyecto, cerciorarse que el proyecto de Django esté correctamente conectado con PostgreSQL o MySQL.

La actividad de hoy consiste en reconocer las modificaciones realizadas en cada migración. Comprobar que las modificaciones se reflejan en nuestro servidor respectivo. Para esto, vuelva de forma ordenada a cada migración que ha realizado durante el desarrollo de su proyecto. En este sentido, revierta las migraciones hasta la primera y avance hasta restaurar la migración actual.

Indaguen y busquen información sobre formas de volver directamente a la primera migración.

<https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/databases/>

Para continuar con el seguimiento del proyecto. Actualicen su repositorio en Git-Hub.

Al final del tiempo destinado al trabajo en grupo, deberemos revisar en conjunto el resultado final del proyecto grupal. Esto incluye sus funcionalidades, aspectos estéticos y las diferentes URL generadas.

Consideraciones generales

- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente. • Python Básico. • Principio Programación Orientada a Objetos 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Buenas prácticas de codificación • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprender el paradigma de la programación orientada a objetos y las ventajas que tendrá respecto a la programación estructurada. 	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de un editor de texto - Trabajo en equipo 	

Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none">- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.	
Especificaciones de desempeño	
<p>Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.</p>	