



Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
Nombre del proyecto: "Te lo Vendo" – Iteración 2	Tema:  • Conceptos Básicos de Python - Aplicando Conceptos básicos.
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Identificar tipos de datos. Averiguar la diferencia entre paquete y módulo en Python y el uso del archivoinitpy .
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Comprender la importancia y el uso de un módulo y paquete en Python y su implementación.
Eiecución: Grupal	

Descripción de la Evaluación

### CONTEXTO

Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.

Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.

## **PROBLEMA**

La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, guienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.

Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

### SOLUCIÓN

Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y





disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

## **DESARROLLO**

Para el avance de nuestro proyecto debemos incorporar algunos tipos de datos y así dar una solución óptima a nuestro problema. Continuando en nuestro desarrollo anterior, debemos incluir lo siguiente:

# Formulen un programa que:

- i. A una variable se le asigne un mensaje motivador que incluya los nombres de todos los integrantes. ¿Qué tipo de dato puede ser?
- ii. Se asegure que todos su caracteres estén en mayúscula.
- iii. Elabore una lista con cada palabra del string.
- iv. Cada integrante del grupo debe reconocer en qué índice está su nombre.
- v. Indique cuántas palabras tenía el string.
- vi. Imprima una tupla con todas las palabras del string.
- vii. ¿Con qué función podrían obtener el mensaje por teclado al ejecutar el programa? Implementarlo!.
- Discutan ¿Qué es un dato booleano? ¿Qué utilidad puede tener para el desarrollo de un programa?
- Investigar qué significa que python sea un lenguaje de tipado dinámico.
- Investigar y documentar sobre la creación de Módulos en Python.
- Investigar y documentar sobre la creación de Paquetes en Python.
- Investigar e implementar el uso del archivo \_\_init\_\_.py

## Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo Word o PDF, con los resultados de la investigación realizada.
- Subir un proyecto comprimido en ZIP o RAR, con un ejemplo del uso del archivo \_\_init\_\_.py.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes			
Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores	
<ul> <li>Instalación de Visual Studio Code</li> <li>Instalación de versión de Python en el equipo.</li> <li>Creación de entorno virtual.</li> </ul>	<ul> <li>Cumplimiento de plazos</li> <li>Buenas prácticas de codificación</li> <li>Trabajo en equipo</li> </ul>	Tiempo de resolución. Enfoque al requerimiento.	





	Optimización del tiempo	
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de:	
	<ul> <li>Entender la diferencia entre un módulo y paquete en Python y la importancia de la creación del archivo initpy para la utilización de estos.</li> </ul>	
Objetivos particulares	- Utilización de un editor de texto	
	- Trabajo en equipo	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

# Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Un documento Word o PDF con las especificaciones antes indicadas.

# Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.