

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:		
Full Stack Python	Medio		
Nombre del proyecto:	Tema:		
"Yo quiero otro mundo" - Iteración 4	Desarrollo de Aplicaciones Web con Python Django		
Objetivo del proyecto:	Crear una aplicación web simple utilizando Python y el		
(Competencias del Módulo):	framework Django.		
	Elaborar formularios con Django.		
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a	Reconocer los principales componentes de un proyecto		
evaluar (Ev)	desarrollado en Django		
1			

Ejecución: Individual

Descripción de la Evaluación

### **CONTEXTO**

¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?

Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.

El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste creerlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.

La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.

### **DESARROLLO**

Continuando con el trabajo anterior. Elaboren una nueva página con un formulario que guarde información de los usuarios de su aplicación. Elabora toda la estructura necesaria para crear usuarios mediante un formulario en la web.

La nueva página debe tener componentes de CSS, principalmente color de fondo y color de la letra.



Debe incluir la imagen de un logo tentativo de su aplicación. Si no tiene, utilice cualquiera que encuentre.

Suba su proyecto al respositorio github con el cual está trabajando. Suerte!

# Consideraciones generales

El entregable es un archivo RAR o ZIP y el enlace al repositorio en github.

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.

Requerimientos de los participantes			
Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores	
<ul> <li>Instalación de Visual Studio Code</li> <li>Instalación de versión de Python en el equipo.</li> <li>Principio Programación Orientada a Objetos</li> <li>Django</li> </ul>	<ul> <li>Cumplimiento de plazos</li> <li>Búsqueda activa de información en internet</li> <li>Buenas prácticas de codificación</li> <li>Trabajo en equipo</li> <li>Optimización del tiempo</li> </ul>	Tiempo de resolución. Enfoque al requerimiento.	
Objetivo General de Aprendizaje	<ul> <li>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</li> <li>Crear un entorno de desarrollo para el proyecto indicado y además de saber las ventajas que tiene al aislar un entorno de trabajo.</li> </ul>		
Objetivos particulares	<ul> <li>Utilización de un editor de texto</li> <li>Reflexionar sobre el accionar de una tienda virtual.</li> </ul>		
Duración del proyecto	1 jornada de clases		

### Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Script .PY

## Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.