



## EVALUACIÓN N°2.1 (ABPRO)

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Python Trainee	Medio
<b>Nombre del proyecto:</b> Módulo 2 – Iteración 1	<b>Tema:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Introducción al desarrollo web</li></ul>
<b>Objetivo del proyecto:</b> (Competencias del Módulo):	1.1 Reconoce el concepto de desarrollo web distinguiendo entre front-end, back-end y fullstack 1.2 Describe las características del lenguaje HTML para el desarrollo web 1.3 Reconoce el rol de HTML, CSS y JavaScript para el desarrollo de aplicaciones web front-end 1.4 Identifica las herramientas requeridas para el desarrollo de aplicaciones front-end
<b>Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)</b>	Reconocer los principales aspectos relacionados con el desarrollo web distinguiendo el rol y elementos fundamentales de Front-End
<b>Ejecución: Grupal</b>	
Descripción de la Evaluación	
<b>CONTEXTO</b> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>	
<b>PROBLEMA</b> <p>La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá</p>	



creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

## SOLUCIÓN

Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

## DESARROLLO

Como parte de este ejercicio se necesita crear un sitio web estático que sea el punto de entrada para el sistema de información que se desarrollará más adelante.

Debes considerar lo siguiente:

- El sitio debe tener su base en HTML5; usa esta estructura
- Agrega un título al sitio
- Bajo el título principal, agrega tres términos que serán la base para un menú que se implementará más adelante. Separa estos términos con algún carácter especial como "|".
- Agrega una sección que defina un extracto de la empresa. Puedes considerar, por ejemplo, qué hace el negocio, dónde está ubicado, a qué rubro se dedica, entre otros.
- Agrega un pie de página con el nombre del equipo e indicando el año actual.

### Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

### Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"><li>• HTML</li><li>• HTML5</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cumplimiento de plazos</li><li>• Buenas prácticas de codificación</li><li>• Diseño y Estructura</li><li>• Trabajo en equipo</li><li>• Optimización del tiempo</li></ul>	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>



Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none"><li>Reconocer los principales aspectos relacionados con el desarrollo web distinguiendo el rol y elementos fundamentales de Front-End</li></ul>
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"><li>- Utilización de un editor de texto</li><li>- Trabajo en equipo</li></ul>
Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none"><li>- Un proyecto web compuesto por al menos dos páginas HTML y un archivo CSS.</li><li>- Debe estar comprimido en RAR o ZIP.</li></ul>	
Especificaciones de desempeño	
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.	