

Full Stack Python Nombre del proyecto: "Te lo vendo" - SPRINT Medio Tema: Desarrollo de Aplicaciones Web con Python Django	
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo): • Crear una aplicación web simple utilizando Pythor framework Django.	y el
Reconocer e implementar funcionalidades del administrativo de Django	sitio
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev) Reconocer los principales componentes de un prodesarrollado en Django	/ecto

Ejecución: Grupal

Descripción de la Evaluación

CONTEXTO

Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.

Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.

PROBLEMA

La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.

Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

SOLUCIÓN

Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar



productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

SPRINT DE ENTREGA:

El objetivo de este Sprint es sintetizar los requerimientos de las actividades individuales y grupales realizadas en el módulo de Desarrollo de Aplicaciones Web con Django. En este sentido, se espera que comencemos el siguiente módulo con un proyecto que cumpla con la seguidilla de actividades del módulo que finalizamos.

En base a esto, cerciórese que su proyecto tenga levantados al menos dos templates, tal como fue revisado en la Actividad Esperada n° 3 en la sección 'Renderización dinámica y templates'. Maneje adecuadamente los archivos estáticos (static files). Recuerde asociarlos a los templates para que se carguen y sean visibles. Se recomienda integrar bootstrap y extender las plantillas con block-content. Esto será muy útil para no repetir código y volver su aplicación más flexible ante cambios.

Las URL de su proyecto deben estar configuradas por aplicación. Debe poseer un archivo views.py con todas las vistas que su proyecto requiere.

El ejercicio debe tener un formulario levantado mediante las funcionalidades que nos entrega Django para facilitar este proceso. Para esto, elabore un archivo forms.py en su aplicación.

Además, el proyecto debe incluir un sistema de login-logout con permisos diferenciados entre al menos dos grupos de usuarios.

Por último, incluye un sistema de registro de usuarios. Cada usuario al registrarse debe seleccionar el grupo al que pertenece. Para esto debe revisar la Actividad Esperada n° 6 en la sección 'El sitio administrativo de Django'.

Recuerde actualizar su repositorio en GitHub, como ha venido haciendo en las actividades anteriores.

Consideraciones generales

- El entregable es un archivo RAR o ZIP y el enlace al repositorio en github.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación se encuentra fijado en el nodo virtual.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes		
Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
Instalación de Visual Studio Code con la extensión Python correspondiente.	Cumplimiento de plazos	Tiempo de resolución.



HTML, CSS, Bootstrap	Buenas prácticas de	Enfoque al	
GIT y Github	codificación	requerimiento.	
Python Básico.	 Diseño y Estructura 	Estructura de Solución.	
Principio Programación Orientada	• Trabajo en equipo		
a Objetos	Optimización del tiempo		
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de:		
	Comprender el paradigma de la programación orientada a objetos y las ventajas que tendrá respecto a la programación estructurada.		
Objetivos particulares	Utilización de un editor de texto		
	 Trabajo en equipo 		
Duración del proyecto	Ha sido realizado paulatinamente módulo.	durante el desarrollo del	

Productos para obtener durante la realización del proyecto

Proyecto comprimido en Zip o RAR. Debe incluir el enlace a su repositorio en GitHub.

Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos antes de la fecha especificada en el nodo virtual; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en los puntos anteriores.