



Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
<b>Nombre del proyecto:</b> "Te lo Vendo" - Iteración 1	<b>Tema:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Conociendo Python – Creación de un entorno Virtual.</li></ul>
<b>Objetivo del proyecto:</b> <b>(Competencias del Módulo):</b>	Crear un entorno virtual y preparar las herramientas necesarias para iniciar un proyecto.
<b>Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Creación y utilización de un entorno virtual.</li><li>Conocer las ventajas que tiene aislar un entorno de trabajo.</li></ul>
<b>Ejecución:</b> Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<b>CONTEXTO</b> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>	
<b>PROBLEMA</b> <p>La empresa "Te lo Vendo" es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p>	
<b>SOLUCIÓN</b> <p>Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que</p>	



el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

## DESARROLLO

Como buen desarrollador, para comenzar a poder trabajar de manera óptima, es necesario que debamos preparar las herramientas necesarias para inicializar nuestro proyecto, esto incluye tener ya nuestro **editor de texto** y la versión de **Python** disponible en nuestro equipo. Familiarizado ya con estos componentes debemos prepararnos en realizar las siguientes acciones, para simular la compra a través de una página web.

- Creación de un entorno virtual.
- Identificar la dirección de la carpeta donde están los archivos del entorno virtual.
- Activación del entorno virtual creado.
- Investigar las ventajas que tenemos al utilizar un entorno virtual en el desarrollo de nuestro proyecto.
  - Como grupo, deberán definir un listado de 5 productos con su respectivo valor unitario.
  - Deberán crear un archivo .py el cual deberá solicitar ingresar una cantidad por cada producto (definido de la lista).
  - Se deberá mostrar en pantalla el total de la suma del pedido el que corresponde al valor neto.
  - Se deberá mostrar en pantalla el total del IVA (19%) del total de pedido ingresado.
  - Se deberá mostrar en pantalla el total final del pedido (la suma del valor neto + IVA).

## Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo Word, que presente al menos cuatro imágenes que den cuenta del proceso llevado a cabo y además con la información de investigación correspondiente. En caso que no tengan instalado Word, pueden apoyarse en GoogleDocs.
- Adjuntar el archivo .py con el pequeño script solicitado.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

## Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"><li>• Instalación de Visual Studio Code</li><li>• Instalación de versión de Python en el equipo.</li><li>• Instalación de entorno virtual</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cumplimiento de plazos</li><li>• Búsqueda activa de información en internet</li><li>• Buenas prácticas de codificación</li><li>• Trabajo en equipo</li></ul>	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p>



	<ul style="list-style-type: none"><li>Optimización del tiempo</li></ul>	
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none"><li>Crear un entorno de desarrollo para el proyecto indicado y además de saber las ventajas que tiene al aislar un entorno de trabajo.</li></ul>	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilización de un editor de texto</li><li>Trabajo en equipo</li></ul>	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	
Productos para obtener durante la realización del proyecto		
<ul style="list-style-type: none"><li>Un documento Word con las especificaciones antes indicadas.</li><li>Archivo .py que permita ejecutar la información solicitada.</li></ul>		
Especificaciones de desempeño		
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.		