

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
Nombre del proyecto: “Yo quiero otro mundo” - Iteración 5	Tema: <ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de Aplicaciones Web con Python Django
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Crear una aplicación web simple utilizando Python y el framework Django. Elaborar formularios con Django.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer los principales componentes de un proyecto desarrollado en Django
Ejecución: Individual	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?</p> <p>Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.</p> <p>El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste creerlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.</p> <p>La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.</p> <p>DESARROLLO</p> <p>Continuando con el trabajo anterior. Desarrollen la funcionalidad de login/logout en su página web.</p> <p>Recuerde incorporar los contenidos de las cápsulas. Desarrolle un template para el login y un template que debe mostrarse luego de que el usuario ha iniciado sesión.</p>	

El template que se muestra luego del inicio de sesión debe indicar el nombre del usuario. El nombre debe estar formateado en un mensaje de bienvenida.

Realice al menos dos tipos de restricciones de acceso. En un archivo README.txt debe indicar todas las características de estas restricciones.

Trabaje en el archivo README, con la finalidad de describir de forma detallada el funcionamiento de su aplicación, su objetivo y toda la información que considere relevante.

Personalice los aspectos que considere necesarios del Login.

Actualice su proyecto en GITHUB.

Suerte!

Consideraciones generales

El entregable es un archivo RAR o ZIP y el enlace al repositorio en github.

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Visual Studio Code • Instalación de versión de Python en el equipo. • Principio Programación Orientada a Objetos • Django 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Búsqueda activa de información en internet • Buenas prácticas de codificación • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crear un entorno de desarrollo para el proyecto indicado y además de saber las ventajas que tiene al aislar un entorno de trabajo. 	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de un editor de texto - Reflexionar sobre el accionar de una tienda virtual. 	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Script .PY

Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.