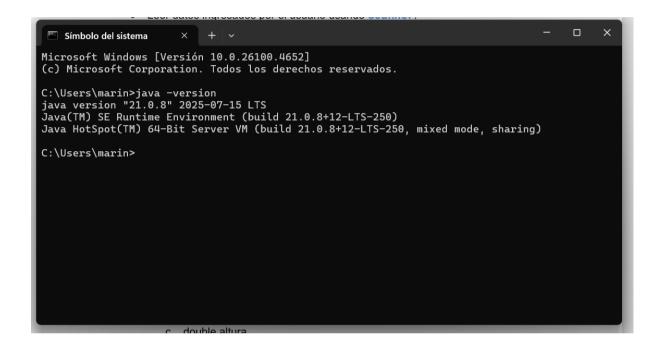
PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

Link Repositorio Git Hub: https://github.com/Marigi84/TP-I-
IntroduccionJava Programacion-II.git

1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans



2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.

3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:

```
public class EjercicioVariables {

public static void main(String[] args) {

String nombre = "Marina";

int sdad = 40;

double altura = 1.7;

boolean estudiante = true;

System.out.println("El nombre es: " + nombre + ", edad: " + 40

+ " años, altuta: " + altura + "m y ¿es estudiante? " + estudiante);

ejerciciovariables.EjercicioVariables > • main >

Output x Notifications

Debugger Console x EjercicioVariables (run) x

run:

El nombre es: Marina, edad: 40 a • os, altuta: 1.7m y • es estudiante? true

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones: a. Suma b. Resta c. Multiplicación d. División Muestra los resultados en la consola.

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola: Nombre: Juan Pérez Edad: 30 años Dirección: "Calle Falsa 123" Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

```
public class CaracteresDeEscape {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Nombre: Juan Perez" + "\nEdad: 30 años" + "\nDirección: \"Calle Falsa 123\"");
}

t × Notifications

Debugger Console × CaracteresDeEscape (run) ×

run:
Nombre: Juan Perez
Edad: 30 a♠os
Direcci♠n: "Calle Falsa 123"

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Linea 1
x = x + 5; // Linea 2
System.out.println(x); // Linea 3
```

La línea 1, es una instrucción completa, 10 es una expresión.

En la línea 2, todo es una instrucción, la parte x + 5 es una expresión.

La línea 3, todo es una **instrucción** que llama a un método para imprimir el valor de x. La x dentro del paréntesis es una **expresión**.

La diferencia entre expresiones e instrucciones radica en que una expresión es una construcción que produce un valor y puede ser utilizada dentro de una instrucción, mientras que una instrucción es una operación completa que realiza una acción en el programa, como declarar una variable, asignar un valor o imprimir en pantalla.

8. Manejar conversiones de tipo y división en Java. a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario. b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.

```
public class ConversionesDeTipo {
        public static void main(String[] args) {
            Scanner input = new Scanner(System.in);
            double division;
            System.out.println("Ingrese un número entero");
            num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
            System.out.println("Ingrese otro número entero");
            num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
            System.out.println("La división es: " + division );
conversionesdetipo.ConversionesDeTipo 🔪 🌗 main 🔪
tout X
      Notifications
 Debugger Console X
                   ConversionesDeTipo (run) X
  Ingrese un nomero entero
  Ingrese otro n@mero entero
  La divisi n es: 7.0
  BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

```
public class ConversionesDeTipo {
      public static void main(String[] args) {
          Scanner input = new Scanner(System.in);
          System.out.println("Ingrese un número entero");
          num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
          System.out.println("Ingrese otro número entero");
          num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
          System.out.println("La división es: " + division );
nversionesdetipo.ConversionesDeTipo 🔪 🌗 main 🔪
 × Notifications
Debugger Console X
                 ConversionesDeTipo (run) X
Ingrese un n@mero entero
Ingrese otro n@mero entero
La divisi�n es: 7.5
```

 Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
  }
}
```

```
package correccionprograma;
import java.util.Scanner;

public class correccionprograma {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
        String nombre = scanner.nextLine();
        System.out.println("Hola, " + nombre);
    }
}
```

Para leer una línea completa de texto (que es lo que se espera para un nombre), se debe utilizar el método **nextLine()**. Este método lee toda la línea hasta que se presiona la tecla 'Enter', lo que es perfecto para capturar una cadena de texto (String).