

1. Encender el led rojo si se pulsa el pulsador 4 y encender el led verde si no se pulsa.
2. Encender el led verde si se pulsa el pulsador 7 y 8 a la vez
3. Encender el led amarillo si se pulsa el pulsador 7 o el 12.
4. Si no hay suficiente luz ambiente que se encienda el led blanco y si hay suficiente luz que se encienda el led rojo.
5. Utilizar un LDR para según la cantidad de luz controlar el encendido de un led, con suficiente luz el led tiene que estar apagado y sin luz encendido.
6. Si la temperatura es mayor de 26º que se encienda el led rojo y si la temperatura es menor que se encienda el led verde.
7. Encender sucesivamente los leds de una barra mediante un FOR, en sentido ascendente y descendente, estilo coche fantástico.
8. Crear una matriz de 6 variables tipo int, asignarle los valores 10, 20, 30, 40, 50 y 60. Y luego imprimir estos valores en el monitor serie usando un lazo "for".
9. Utilizando la estructura FOR incrementar progresivamente la luz del led rojo desde apagado hasta totalmente encendido y luego reducirse hasta volver a estar apagado.
10. Imprimir los números desde el 0 al 100.
11. Imprimir los números múltiplos de 3 desde 0 a 100.
12. Imprimir las primeras 10 potencias de 2.
13. Imprimir los caracteres de la tabla ASCII usando un for y tipo de datos char.
14. Al pulsar un pulsador que se emita la nota LA por el altavoz utilizando la función tone.
15. Cambiar la frecuencia del sonido según la posición de un potenciómetro utilizando la función tone.
16. Cambiar la frecuencia del sonido según el sensor de infrarrojos.