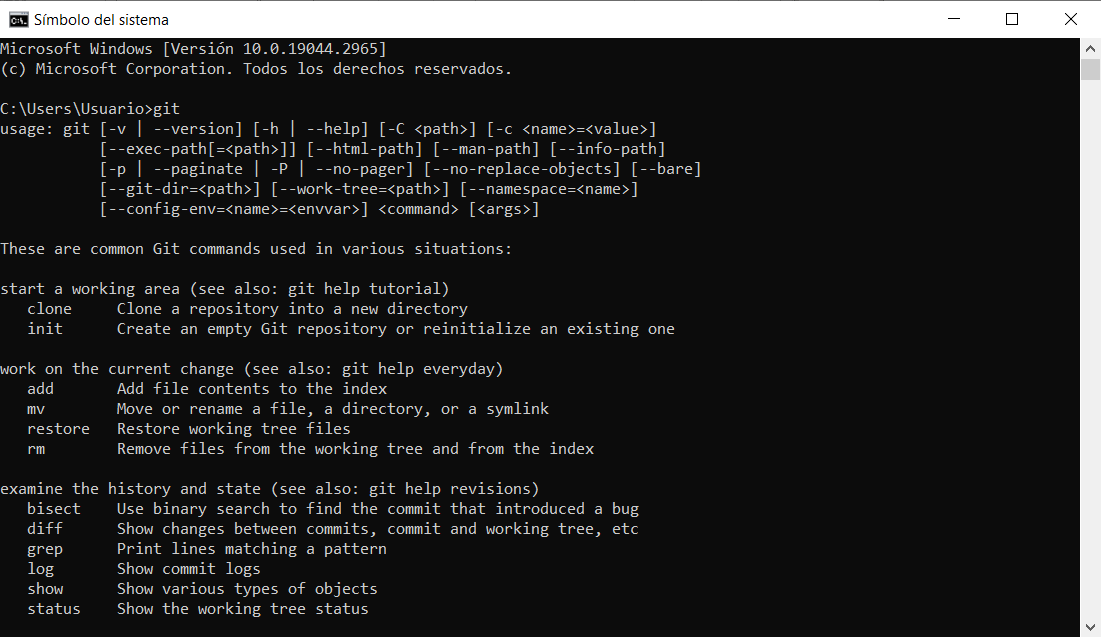
**GIT** es un sistema de control versiones, creado por **Linus Torvalds** (figura importante del mundo de la programación, creador de Linux).

Es de código abierto, tiene un libro gratis y en español en la misma página web de Git. <https://git-scm.com/> Desde esta web podemos descargar GIT.

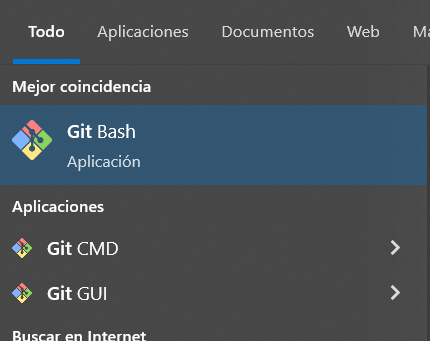
Tiene una versión de comandos y unas versiones gráficas. Para entender mejor el proceso es mejor usar la versión de comandos. Los comandos funcionan igual en Windows, MAC, Linux…

Una vez instalado, ya podemos trabajar con GIT. si abrimos el CMD y ponemos git saldrá algo como esto.



Esto significa que ya tenemos instalado el software.

Ahora para utilizarlo, según entiendo puedes usarlo desde una ventana CMD, pero como la idea es moverse por el terminal, para Windows tenemos GIT Bash, que es como una terminal Linux para poder movernos por todos los directorios.



Git tiene muchos comandos, pero con unos 10 seremos capaces de realizar el 90% de lo que necesitemos hacer.

**Configuración de GIT.**

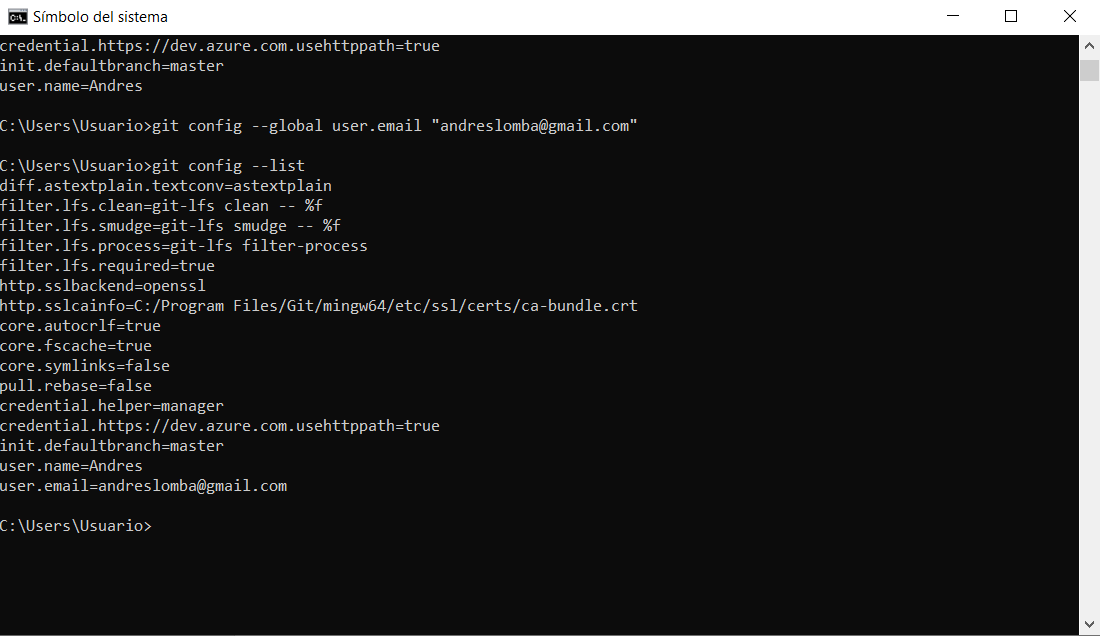
Lo principal e imprescindible que necesitas configurar para poder empezar a usar GIT es un nombre y un email. Para esto iremos a la consola y pondremos los siguientes comandos.

git config –-global user.name “nombreUsuario”

git config –-global user.email “email@email.com”

si vamos a la carpeta base de Git y de ahí al archivo de configuración. Nos saldrán el nombre de usuario y el email que hemos puesto. También podemos ver si están desde la consola con el comando.

git config --list



**INICIALIZAR GIT**

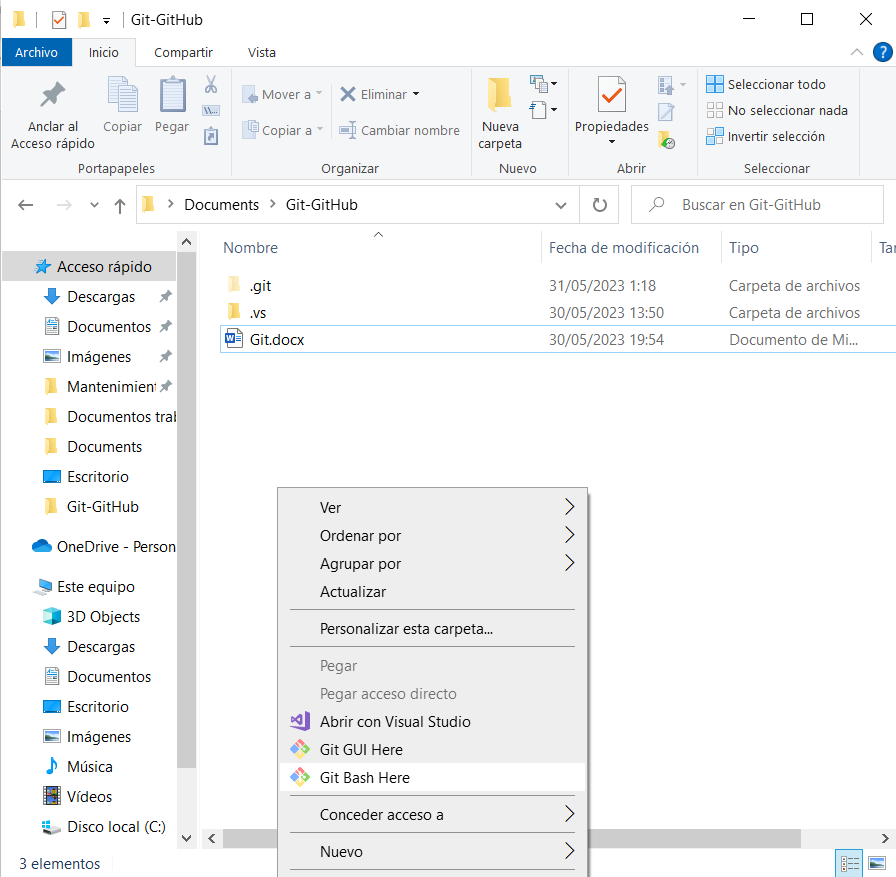
¿Cómo funciona GIT? ¿En qué carpeta estaría el repositorio donde tendremos todas las versiones de nuestro proyecto?

La carpeta la eliges tú. Iremos moviéndonos a través de la consola hasta la carpeta donde queramos alojar nuestro proyecto, y una vez dentro de la carpeta, ejecutaremos el comando.

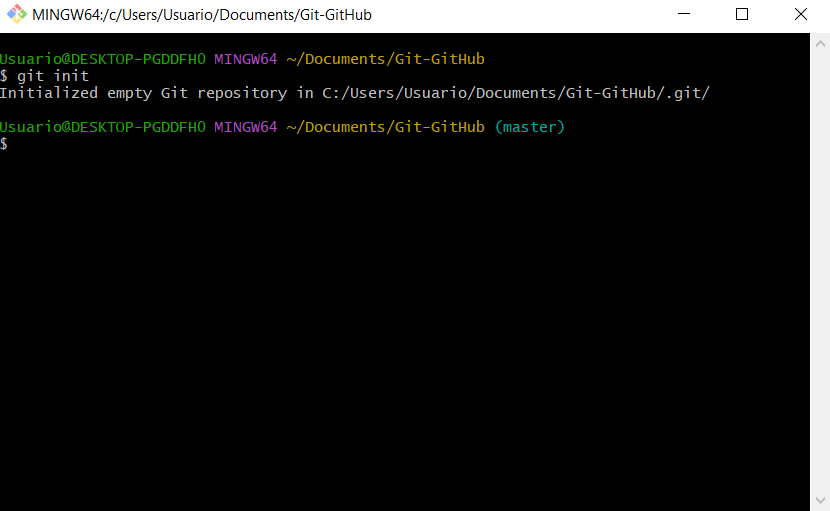
git init

Este comando nos creará, dentro de nuestra carpeta donde alojamos el proyecto, una carpeta oculta con el nombre de .git.

En este caso, lo que hice yo fue ir a la carpeta en cuestión, dar click derecho una vez dentro de la carpeta y seleccionar la opción Git Bash Here.

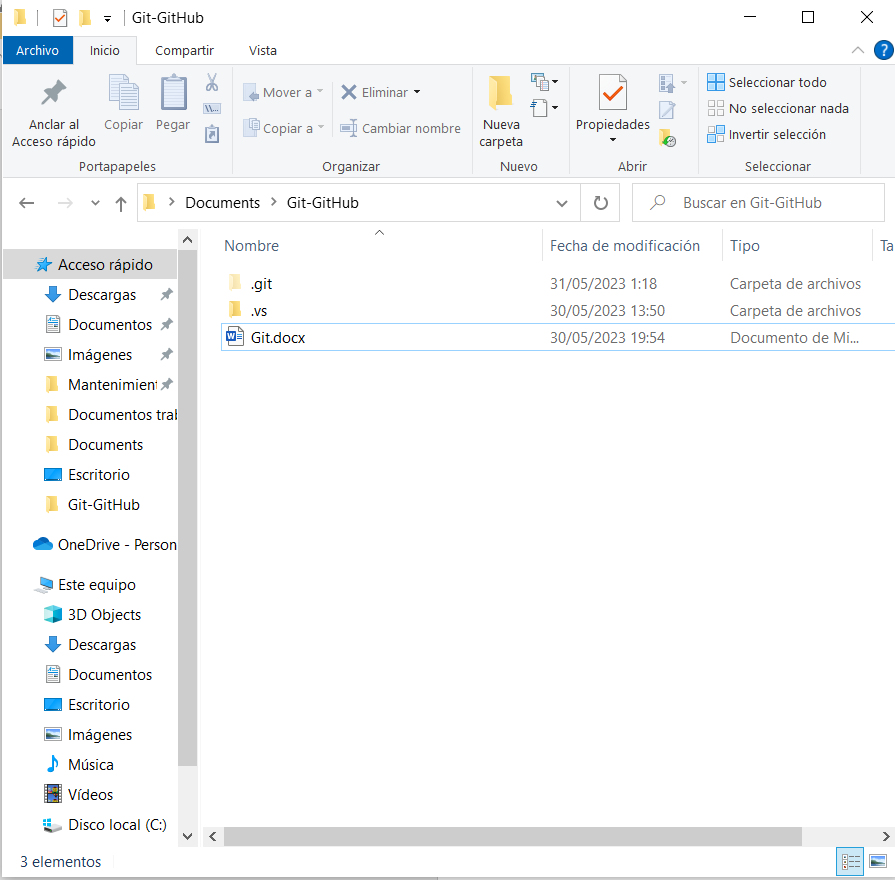


Se me abre una consola y en ella pongo el comando git init.

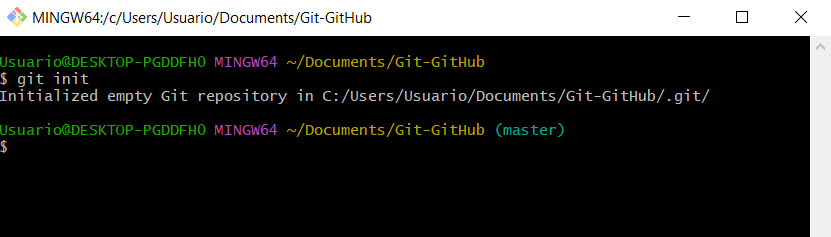


Ocurrieron dos cosas:

* Me generó una carpeta .git dentro de la carpeta donde tengo el proyecto.



* Ahora en el bash, si nos fijamos, en el directorio que estamos sale la palabra (master)



Git se entiende como una ramificación. Donde su rama principal sería esta carpeta que dice master.

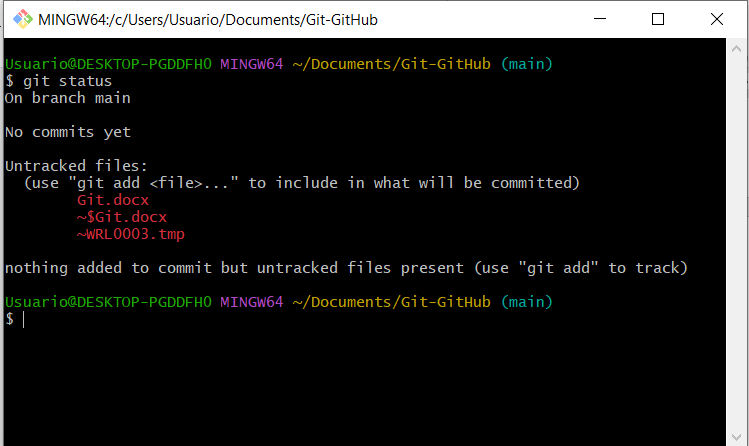
Si preferimos llamar de otra manera a nuestra rama principal, podemos utilizar el comando

Git Branch -m Nombre

Nota: Por lo visto, es común denominar a la rama principal como main.

Una vez tenemos nuestra rama principal podemos mirar el estado en el que está.

Git status



Nos indica

* Que estamos en la rama main.
* Que no hay commits (más adelante en el documento explicaremos que es esto).
* Y que hay un archivo Git.docx. que no se ha subido como versión.

El archivo WRL0003.tmp es un archivo temporal que crea Windows aparentemente y no es relevante para la explicación.

Hasta ahora se entendería que todo lo estamos trabajando de manera local. De momento nuestro Git no tiene ninguna versión de ningún archivo. Entonces lo primero que habría que hacer es añadir ese archivo, el cual guardará como si de una foto única se tratase y cada vez que subamos otra versión de ese mismo archivo será como otra foto diferente.

Para guardar un archivo utilizaremos el comando:

git add Nombrearchivo.