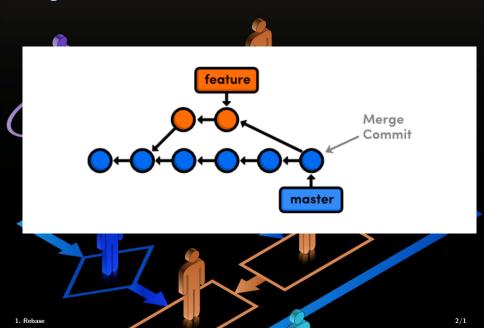
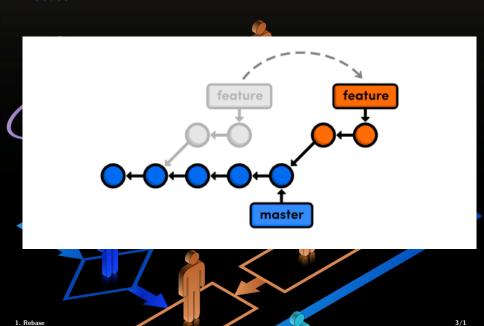
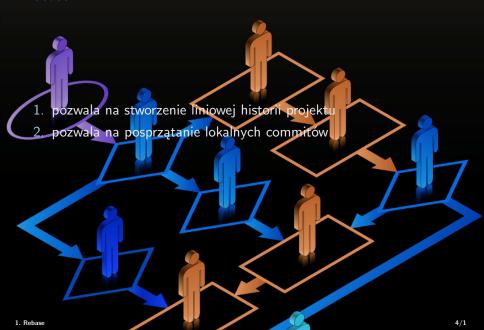


Merge

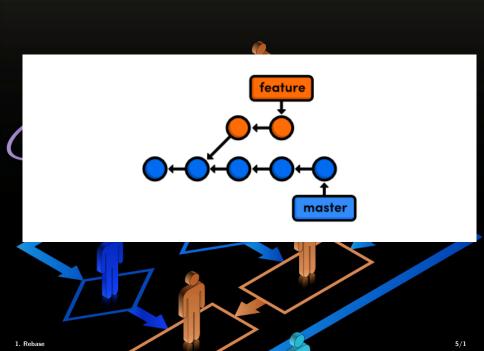




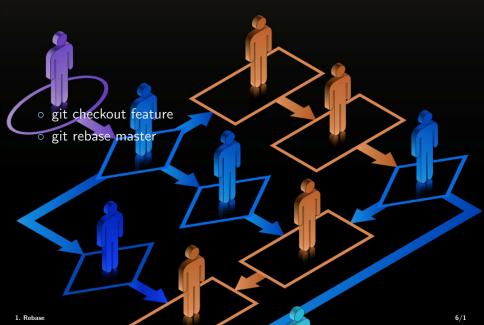


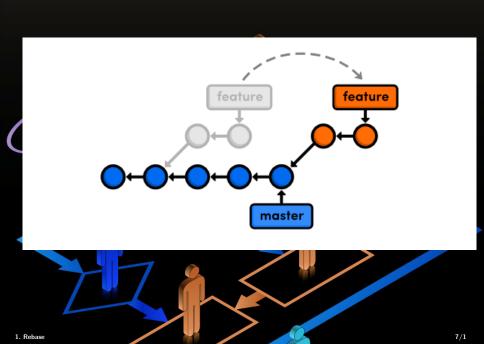






Rebase o git checkout feature 1. Rebase 6/1





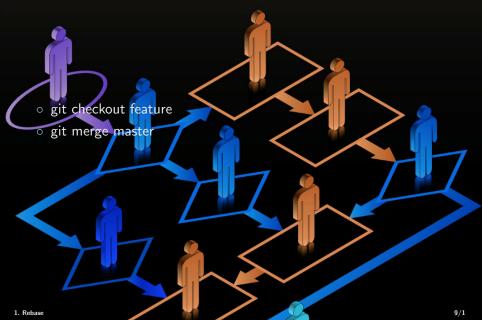
Scenariusze do rebase

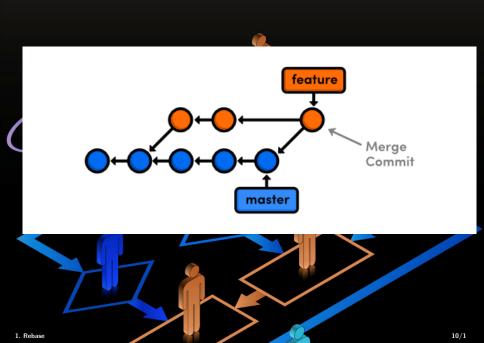


Scenariusze do rebase

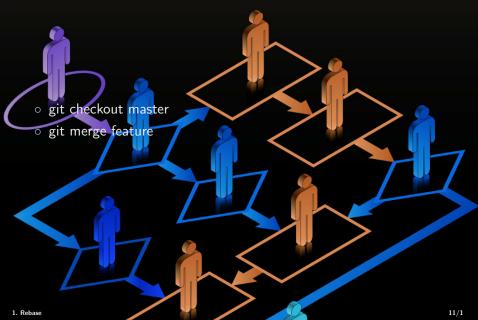


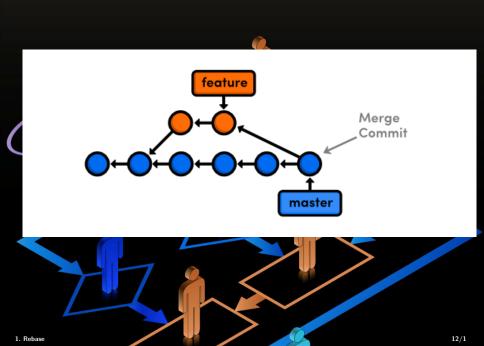
Rebase o git checkout feature 1. Rebase 9/1

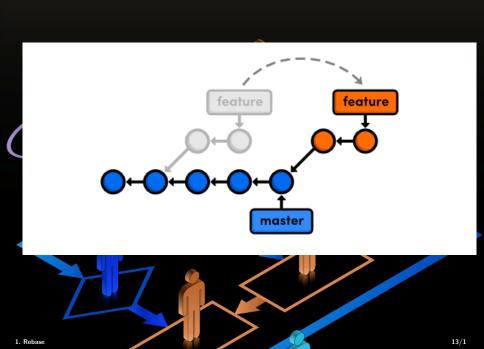


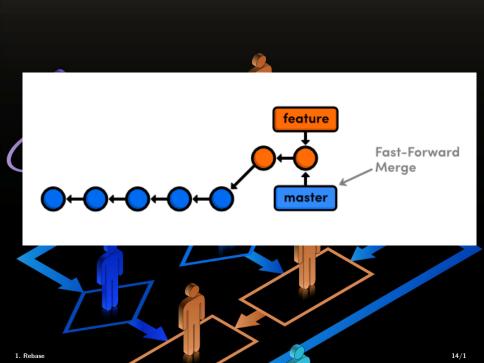


Rebase o git checkout master 1. Rebase

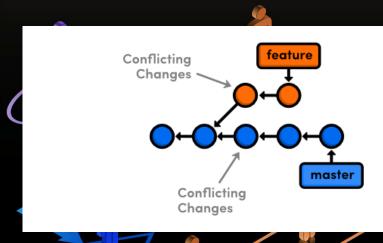




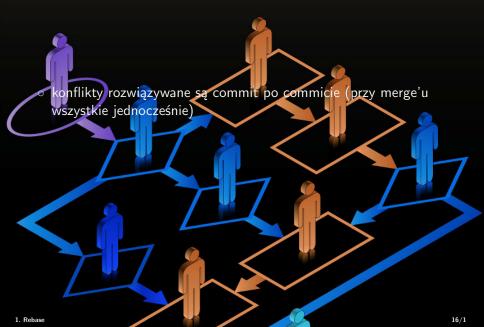


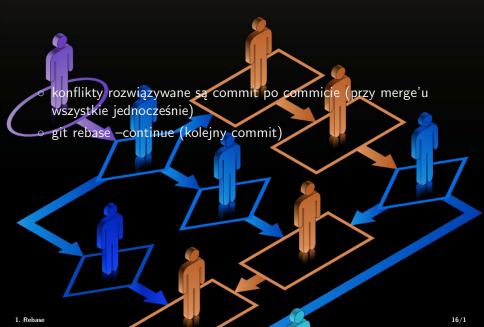


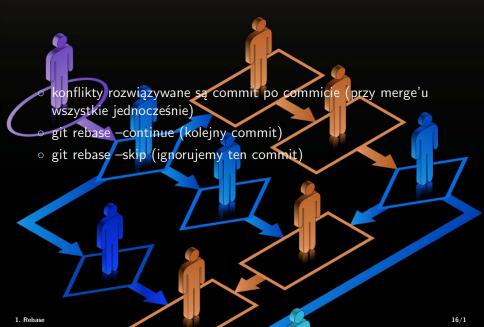
Konflikty przy rebase

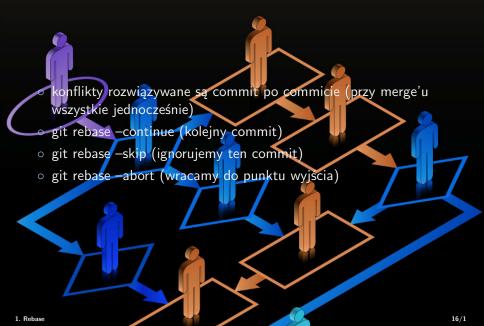


1. Rebase

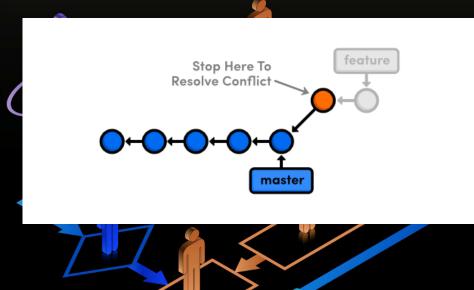








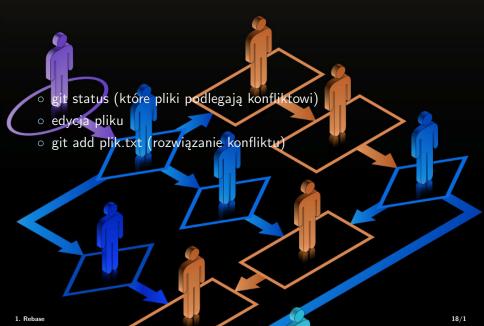
Konflikty przy rebase

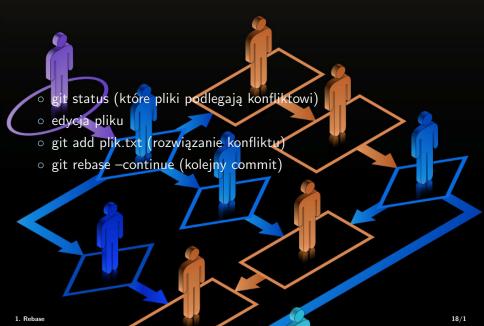


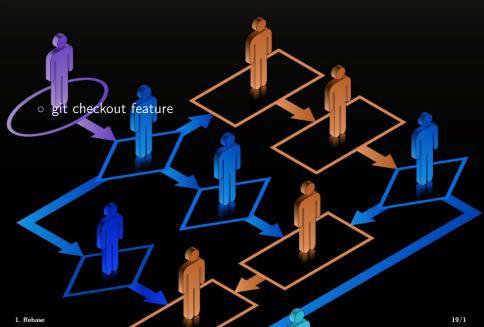
1. Rebase

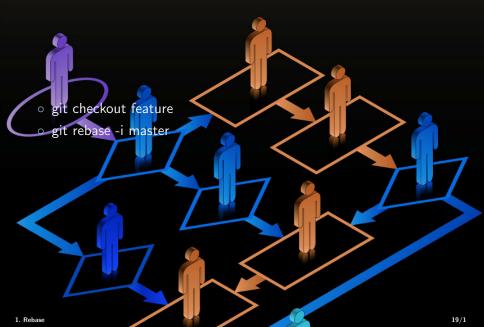


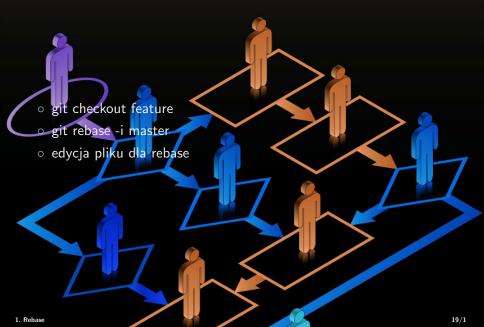












```
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha$ git checkout feature
Switched to branch 'feature'
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha$ touch testrebase.txt
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha$ git add testrebase.txt
adam@falco:/workspace/remotealpha/alphaS git commit -m "Test rebase"
[feature 241305c] Test rebase
1 file changed. 0 insertions(+). 0 deletions(-)
create mode 100644 testrebase.txt
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha$ touch testrebase2.txt
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha$ git add testrebase2.txt
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha$ git commit -m "Test rebase 2"
[feature 6378f2a] Test rebase 2
1 file changed. 0 insertions(+). 0 deletions(-)
create mode 100644 testrebase2.txt
<u>adam@falco:/workspa</u>ce/remotealpha/alpha$ git log --oneline --graph --decorate
* 6378f2a (HEAD, feature) Test rebase 2
 241305c Test rebase
    f29e6b3 (tag: v0.1alfa, tag: v0.1, origin/master, origin/develop, master, develop) feature1 merged to
  * ab50a92 (origin/feature1, feature1) feature1 Element
   6e0d2f3 develop Element
 783da15 (tag: v0.09) Elements
    79b4a33 Conflict resolved with meld
  * 301268d feature1 - deleted and modified line
   6f59d6a develop - changed line
    da6e56b Merge branch 'feature1' into feature2
  * b9429de Another line from feature1
   eb81425 Another line from feature2
```

1. Rebase 20/1

Konflikty przy rebase

adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha\$ git rebase -i master

```
GNU nano 2.2.6 Plik: /workspace/remotealpha/alpha/.qit/rebase-merge/git-rebase-todo
pick 241305c Test <u>rebase</u>
pick 6378f2a Test rebase 2
 Rebase f29e6b3..6378f2a onto f29e6b3
 Commands:
  p. pick = use commit
  r, reword = use commit, but edit the commit message
   e, edit = use commit, but stop for amending
   s. squash = use commit, but meld into previous commit
  f. fixup = like "squash", but discard this commit's log message
   x, exec = run command (the rest of the line) using shell
# These lines can be re-ordered: they are executed from top to bottom.
# If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
 However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
# Note that empty commits are commented out
                                           [ Wczytano 20 linii
                                                                                         Bież.poz.
   Pomoc
                    Zapisz
                                     Wczvt.plik
                                                       Poprz.str.
                                                                     ^K Wvtnii
                                     Wyszukaj
                                                       Nast.str.
   Wyjdź
                    Wyjustuj
                                                                     ^U Wklei
                                                                                          Pisownia
```

1. Rebase 22/1

Konflikty przy rebase

GNU nano 2.2.6

```
pick 6378f2a Test rebase 2
 Rebase f29e6b3..6378f2a onto f29e6b3
 Commands:
   p. pick = use commit
  r. reword = use commit, but edit the commit message
   e, edit = use commit, but stop for amending
   s, squash = use commit, but meld into previous commit
   f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
   x. exec = run command (the rest of the line) using shell
# These lines can be re-ordered: they are executed from top to bottom.
 If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
 However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
# Note that empty commits are commented out
```

Plik: /workspace/remotealpha/alpha/.qit/rebase-merge/qit-rebase-todo

G Pomoc X Wyjdź ^O Zapisz ^J Wyjustuj ^R Wczyt.plik ^W Wyszukaj

Anulowano]

'Y Poprz.str.

'V Nast.str.

^K Wytnij ^U Wklej ^C Bież.poz. ^T Pisownia

Zmodyfikowany

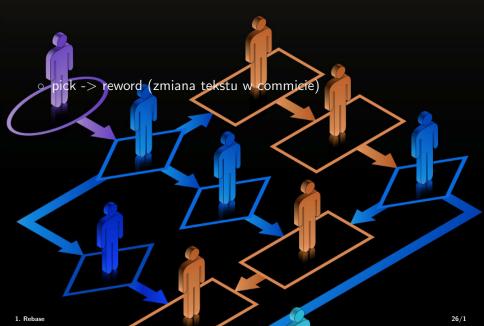
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha\$ git rebase -i master Successfully rebased and updated refs/heads/feature. adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha\$

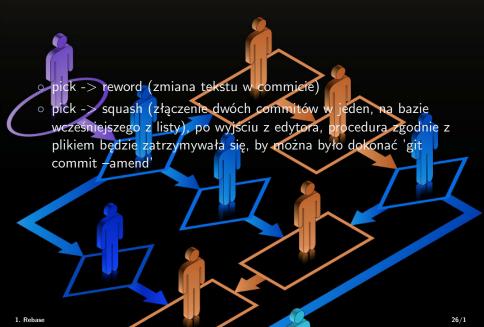
1. Rebase 24/1

Konflikty przy rebase

adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha\$ git rebase -i master
Successfully rebased and updated refs/heads/feature.
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha\$ ls
Element.class Element.java Element.java~ Hello.class Hello.java Hello.java~ testrebase2.txt
adam@falco:/workspace/remotealpha/alpha\$

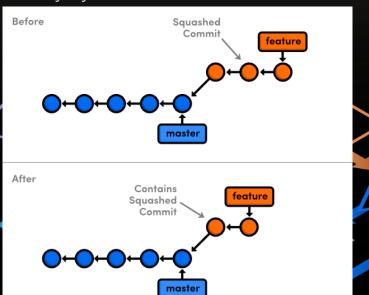
1. Rebase 25/1





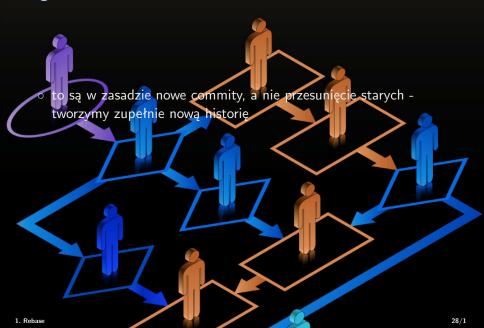
- o pick -> reword (zmiana tekstu w commicie)
- o pick -> squash (złączenie dwóch commitów w jeden, na bazie wcześniejszego z listy), po wyjściu z edytora, procedura zgodnie z plikiem będzie zatrzymywała się, by można było dokonać 'git commit -amend'
- o można również pomiędzy nie dodać commity (git add, git commit

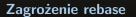
1. Rebase 26/1

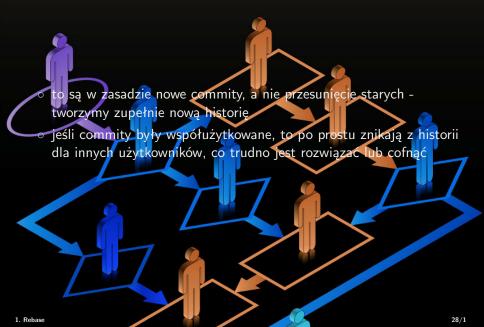


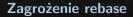
1. Rebase 27/1

Zagrożenie rebase





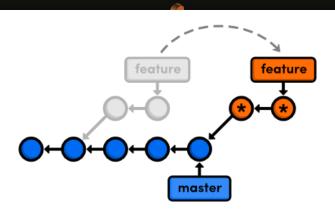




- to są w zasadzie nowe commity, a nie przesunięcie starych tworzymy zupełnie nową historię
- jeśli commity były współużytkowane, to po prostu znikają z historii dla innych użytkowników, co trudno jest rozwiązać lub cofnąć
- o nie należy rebase ować gałęzi, jeśli jej commity były współdzielone

1. Rebase 28/1

Faktyczny rebase

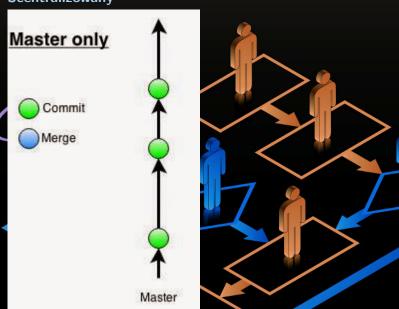


* = Brand New Commits

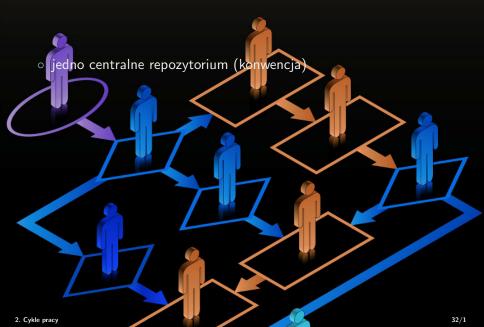
Cykle pracy

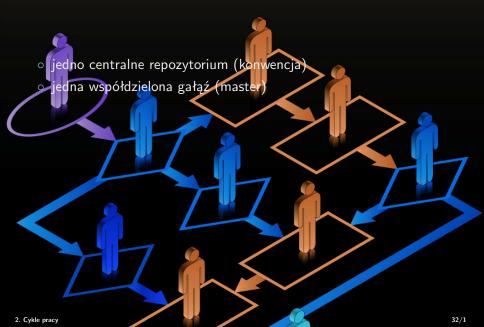


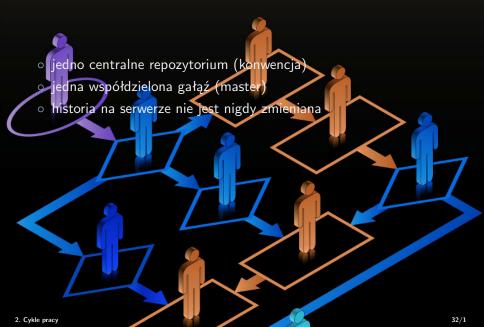
2. Cykle pracy

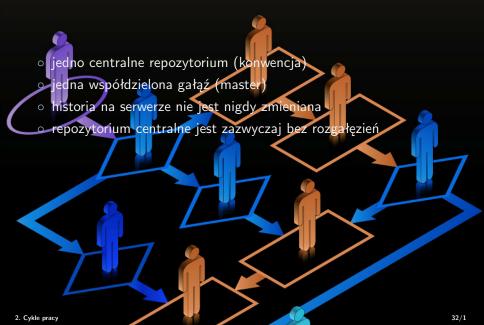


2. Cykle pracy 31/1









- o jedno centralne repozytorium (konwencja)
- o jedna współdzielona gałąź (master)
- o historia na serwerze nie jest nigdy zmieniana
- o repozytorium centralne jest zazwyczaj bez rozgałęzień
- o odwzorowuje zachowanie zgodnie z VCS lub Subversion

2. Cykle pracy

- o jedno centralne repozytorium (konwencja)
- o jedna współdzielona gałąź (master)
- o historia na serwerze nie jest nigdy zmieniana
- o repozytorium centralne jest zazwyczaj bez rozgałęzień
- o odwzorowuje zachowanie zgodnie z VCS lub Subversion
- o lokalny master śledzi origin/master

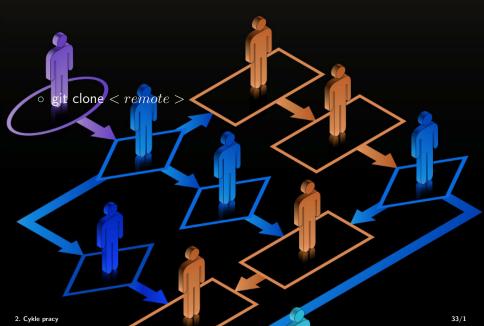
2. Cykle pracy 32/1

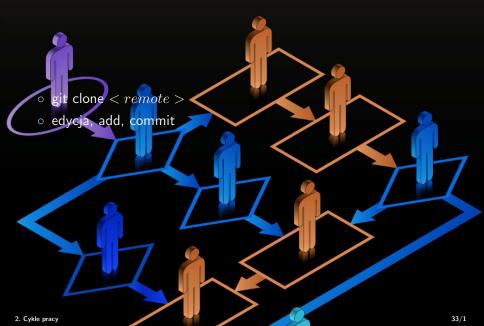
- o jedno centralne repozytorium (konwencja)
- o jedna współdzielona gałąź (master)
- o historia na serwerze nie jest nigdy zmieniana
- o repozytorium centralne jest zazwyczaj bez rozgałęzień
- o odwzorowuje zachowanie zgodnie z VCS lub Subversion
- lokalny master śledzi origin/master
- o preferowany jest lokalny rebase względem merge'a

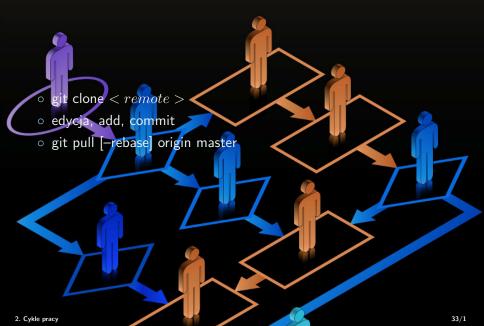
2. Cykle pracy

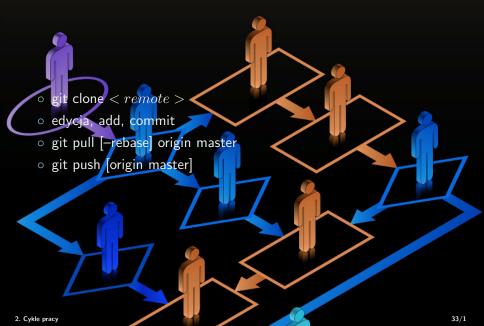
- o jedno centralne repozytorium (konwencja)
- o jedna współdzielona gałąź (master)
- o historia na serwerze nie jest nigdy zmieniana
- o repozytorium centralne jest zazwyczaj bez rozgałęzień
- o odwzorowuje zachowanie zgodnie z VCS lub Subversion
- lokalny master śledzi origin/master
- o preferowany jest lokalny rebase względem merge'a
- o lokalne repozytorium zawsze ma gałęzie

2. Cykle pracy









Master



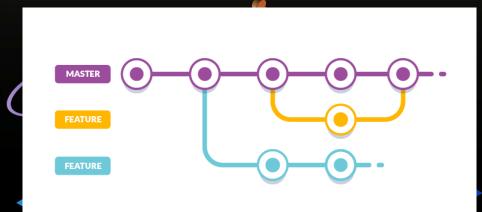




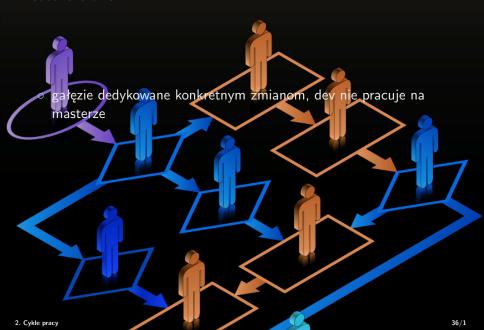
Master

- o proponowane dla małych zespołów
- kilka commitów wypychanych jednocześnie istnieje ryzyko utraty, gdyż zmiany przed wypchnięciem są tylko lokalne. Dłuższa praca nad zadaniem również zwiększa to ryzyko.
- większe zespoły często konflikty, trudność z zachowaniem liniowości mastera, utrudniona komunikacja (zmiany tylko lokalne)

2. Cykle pracy



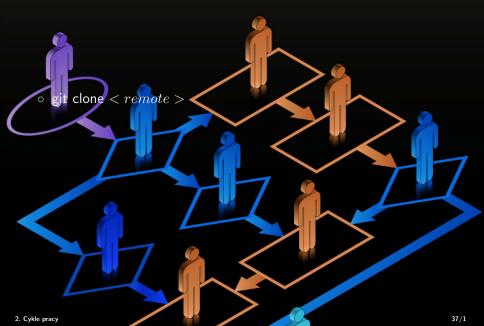
2. Cykle pracy 35/1

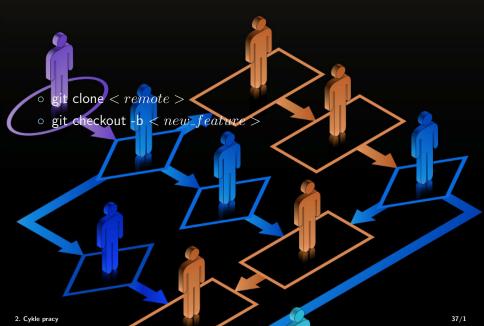


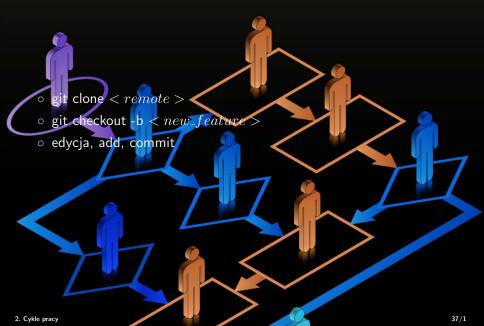


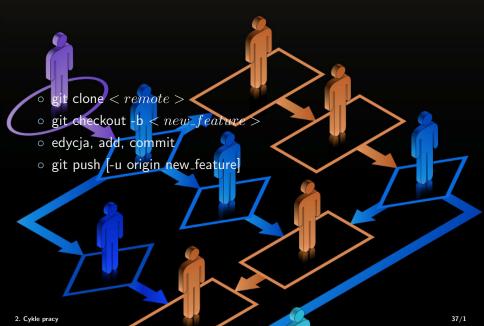


2. Cykle pracy

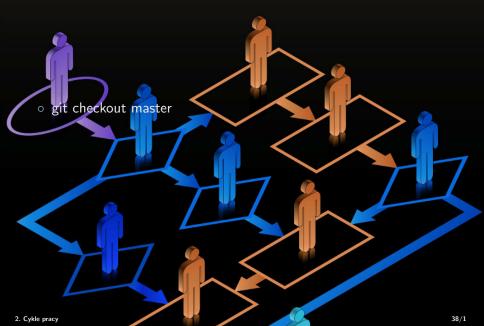




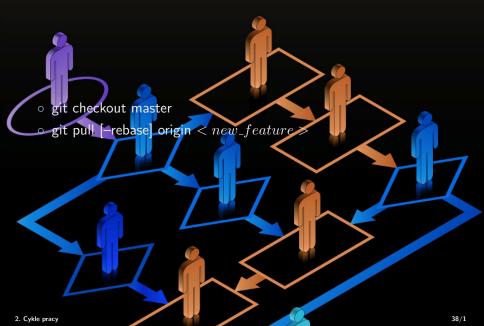




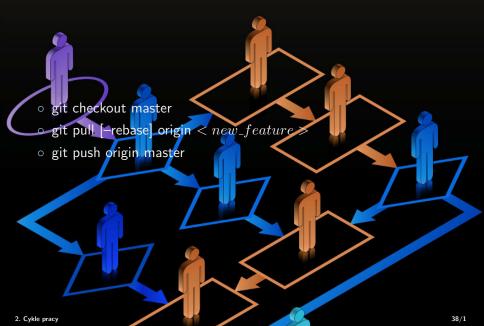
Feature branch (merge do mastera)



Feature branch (merge do mastera)



Feature branch (merge do mastera)









master jest łatwiej kontrolowalny i chroniony

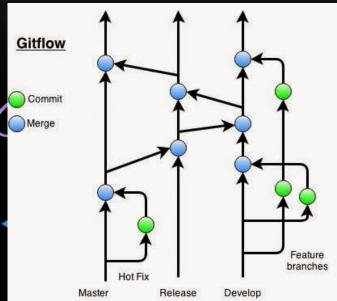
2. Cykle pracy

- proponowane dla większych zespołów pracujących nad wieloma równoczesnymi funkcjonalnościami
- na serwerze jest zarówno master, jak i gałęzie każdej funkcjonalności
- master jest łatwiej kontrolowalny i chroniony
- o elastyczny cykl pracy dla odpowiedzialnych programistów

2. Cykle pracy

- o proponowane dla większych zespołów pracujących nad wieloma równoczesnymi funkcjonalnościami
- na serwerze jest zarówno master, jak i gałęzie każdej funkcjonalności
- master jest łatwiej kontrolowalny i chroniony
- elastyczny cykl pracy dla odpowiedzialnych programistów
- o wspiera pull request, gałęzie eksperymentalne, wydajną współpracę

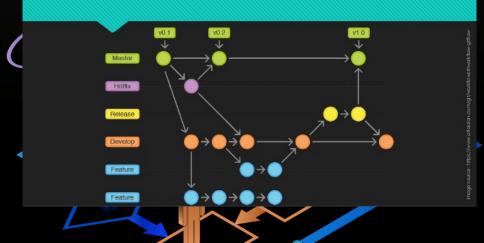
2. Cykle pracy





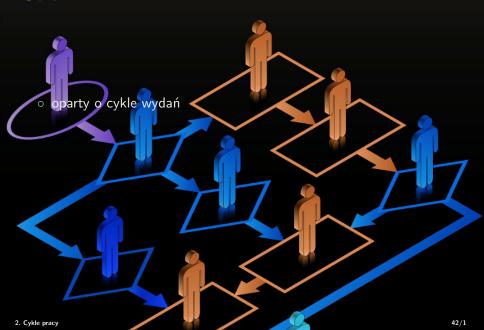
Gitflow (inna grafika)

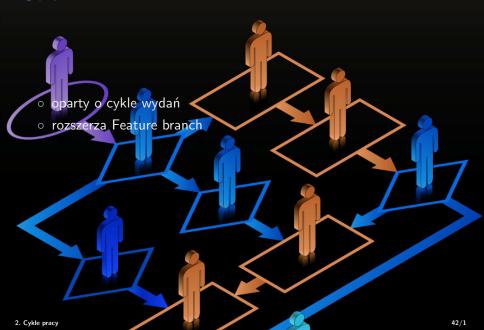
The Gifflow Workflow

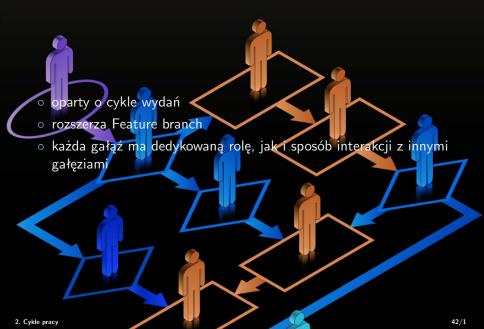


2. Cykle pracy

41/1











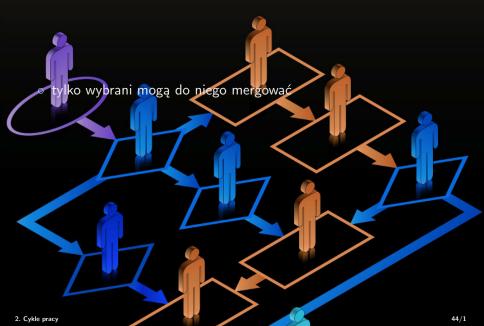


- o master oficjalne wydania, tagowanie, czasami w zaniku
- o hotfix łatki, bugfixy merge do mastera
- o release kandydat do wydania merge do mastera
- develop gałąź integracyjna dla rozwijanych funkcjonalności merge do release

2. Cykle pracy 43/1

- o master oficjalne wydania, tagowanie, czasami w zaniku
- o hotfix łatki, bugfixy merge do mastera
- o release kandydat do wydania merge do mastera
- develop gałąź integracyjna dla rozwijanych funkcjonalności merge do release
- feature dedykowane gałęzie dla funkcjonalności merge do develop

2. Cykle pracy 43/1



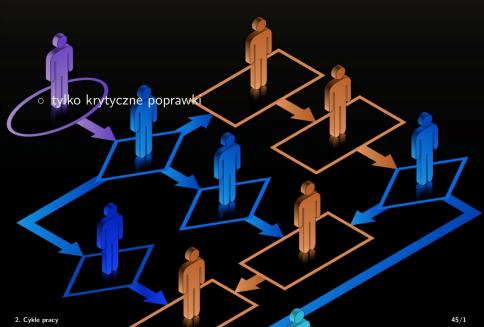


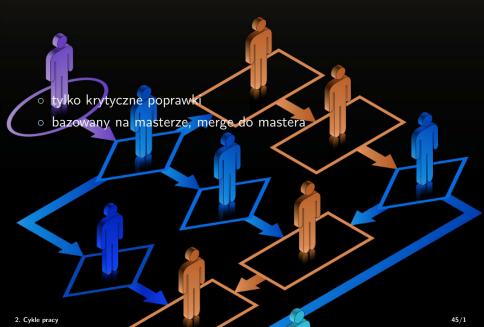


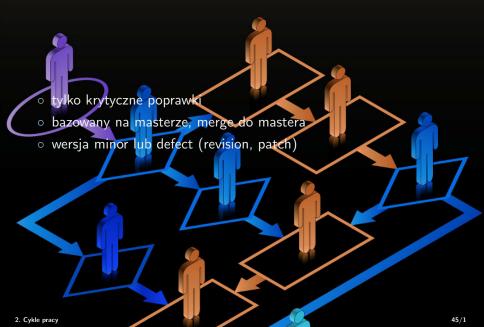


- tylko wybrani mogą do niego mergować
- o tylko wybrane stabilne releasy mogą być mergowane
- o każdy commit to otagowana wersja
- o na bazie mastera tworzy się tylko hotfix lub develop
- o do mastera mergowany jest tylko release lub hotfix

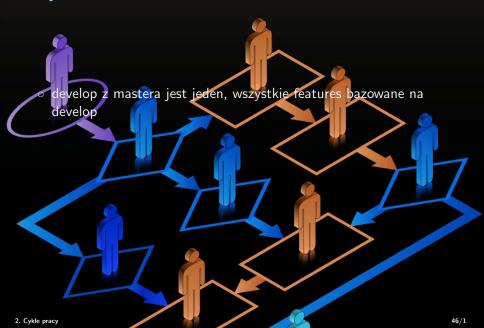
2. Cykle pracy 44/1



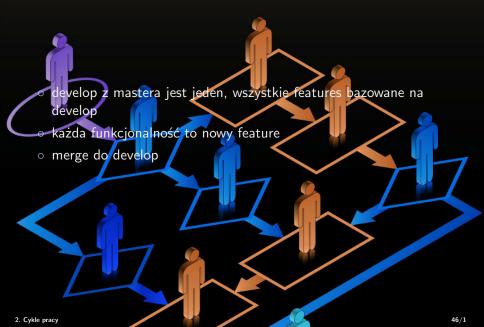


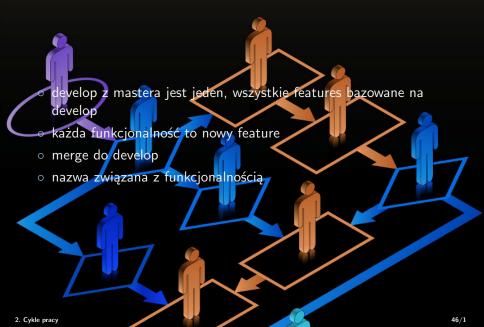


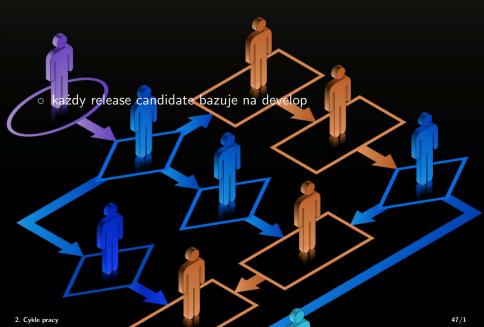


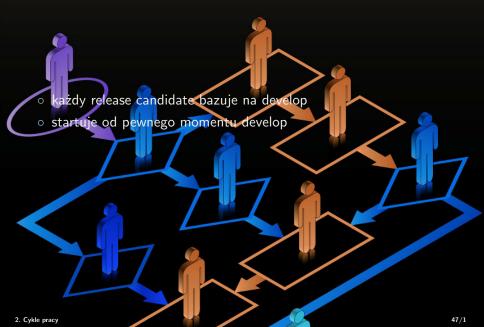


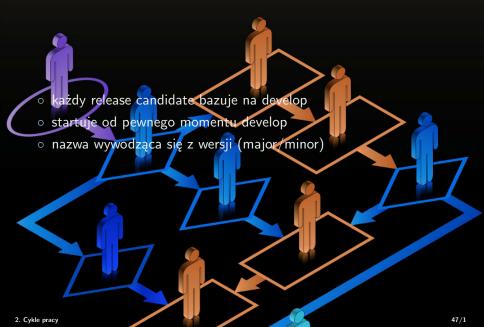


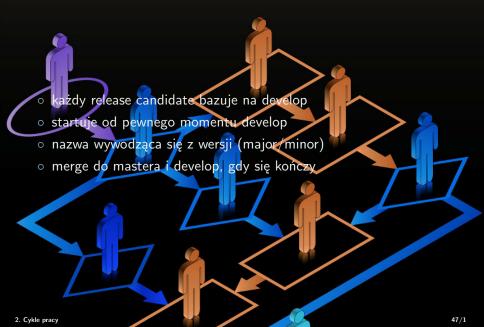


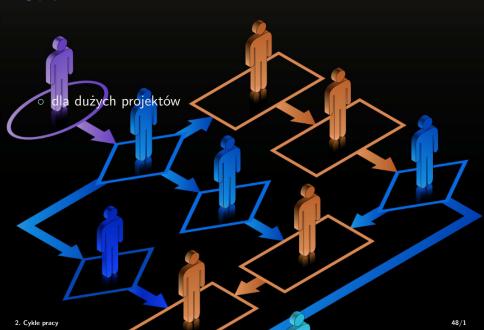




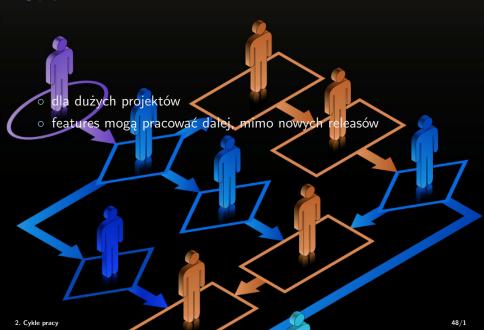








Gitflow



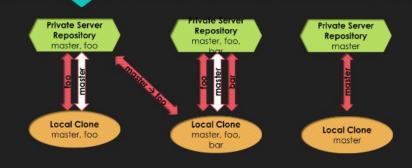
Gitflow



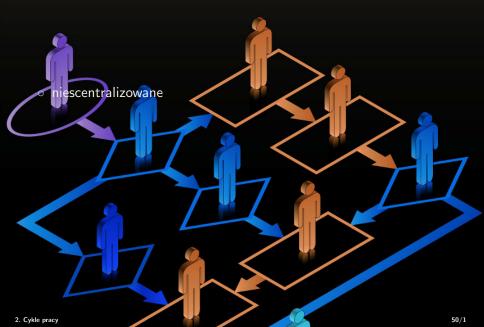
Gitflow

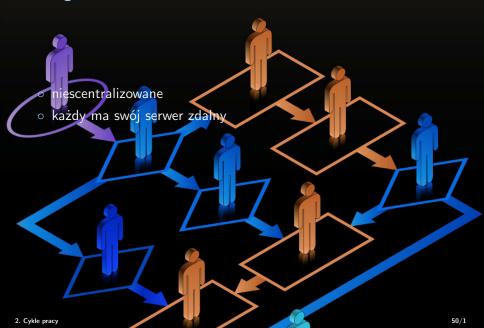


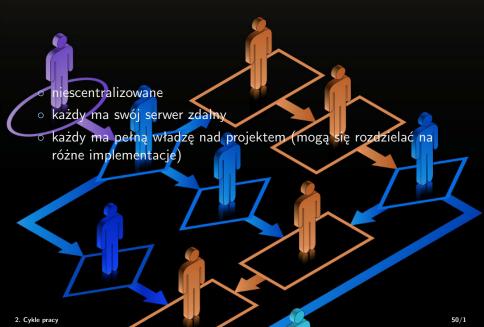
The Forking Workflow

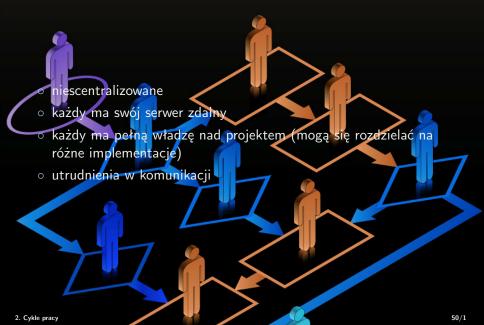


2. Cykle pracy 49/1













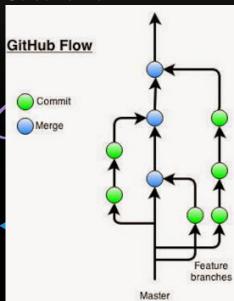
2. Cykle pracy

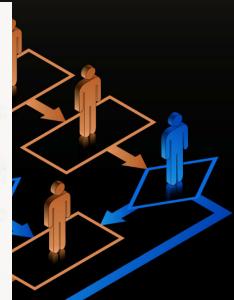


51/1

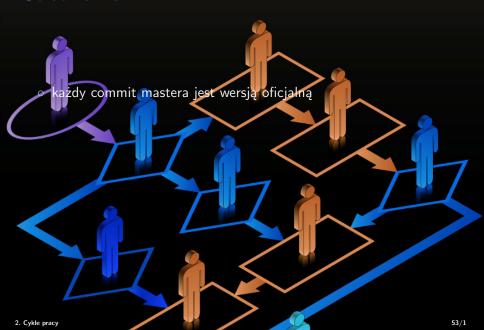
- o duże zespoły, organicznie sterowane
- o każdy może w ramach swojego serwera używać innego workflow
- o firmy dają dostęp do oficjalnego repo tylko wybranym
- o pull requesty bardzo wygodne

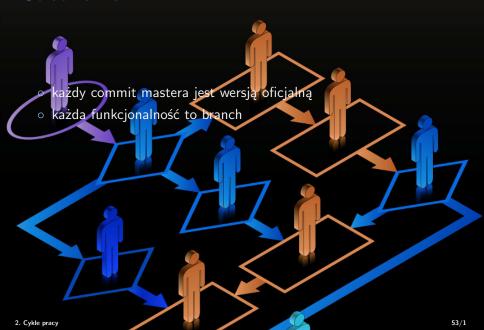
2. Cykle pracy 51/1





2. Cykle pracy 52/1







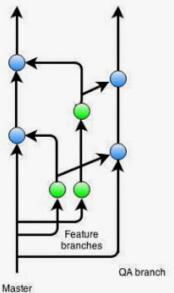


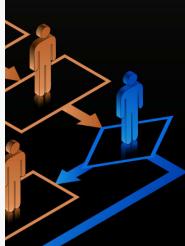


2. Cykle pracy

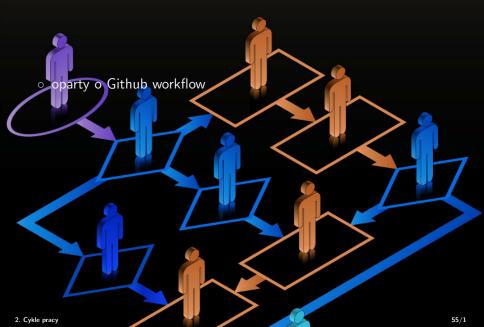
Skullcandy workflow

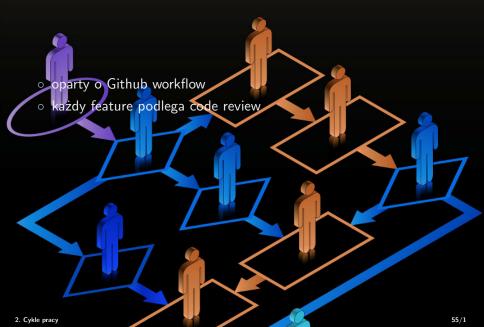






2. Cykle pracy 54/1









- o oparty o Github workflow
 o każdy feature podlega code review
- o feature jest najpierw merge owany do gałęzi QA (dla testow), a dopiero zaakceptowana wersja wędruje do mastera
 - bazą wszystkiego jest master
 - o nazwy powiązane z funkcjonalnością, ale iz autorem

2. Cykle pracy 55/1

Pull request



Pull request







Źródła

- 1 https://www.endpoint.com/blog/2014/05/02/git-workflows-that-work
- 2. https://www.slideshare.net/noamkfir/git-workflows-40678584
- 3. http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/
- 4. https://code.tutsplus.com/tutorials/rewriting-history-with-git-rebase-cms-23191

2. Cykle pracy 57/1