

Praca naukowa dotycząca porównania istniejących analyzerów statycznych

Maryia Babinskaya, Alicja Biezychudek, Mariia Saltykova
Vladyslav Khabanets, Tomasz Kosmulski, Maksim Zdobnikau
Uniwersytet Jagielloński

29 marca 2025

Streszczenie

Tło: Analizatory statyczne odgrywają kluczową rolę w zapewnieniu jakości oprogramowania, wykrywając potencjalne błędy i luki w kodzie źródłowym. Pomimo ich szerokiego zastosowania, istnieje potrzeba systematycznego porównania ich skuteczności, wydajności i funkcjonalności.

Cel: Celem niniejszej pracy jest porównanie istniejących analyzerów statycznych pod kątem ich możliwości, ograniczeń i zastosowań w różnych kontekstach programistycznych.

Metody:

Wyniki:

Wnioski:

Słowa kluczowe: analizatory statyczne, jakość oprogramowania

1 Wprowadzenie

Analizatory statyczne są niezbędnym narzędziem w procesie tworzenia oprogramowania, umożliwiając wykrywanie błędów na wczesnych etapach rozwoju. Pomimo ich szerokiego zastosowania, istnieje wiele wyzwań związanych z ich skutecznością i wydajnością. Niniejsza praca ma na celu porównanie istniejących analyzerów statycznych, aby pomóc deweloperom w wyborze najbardziej odpowiedniego narzędzia dla ich potrzeb.

2 Powiązane prace

3 Metodologia

Badanie systematycznie porównywało narzędzia statycznej analizy kodu poprzez:

1. **Projekt bazy danych:** Stworzenie relacyjnego schematu (`metryki`) do przechowywania metryk, narzędzi, języków programowania i ich powiązań. Schemat obejmował 15 tabel znormalizowanych do trzeciej postaci normalnej (3NF), z uwzględnieniem relacji wiele-do-wielu między narzędziami a metrykami.
2. **Gromadzenie danych:** Ekstrakcja metryk (złożoność cykliczna, duplikacje, pokrycie kodu itp.) z 15 narzędzi analitycznych, w tym SonarQube, Qodana, PMD i Lizard. Dane zbierano dla czterech języków programowania (C++, Java, Python, TypeScript) na dwóch poziomach szczegółowości: całych repozytoriów oraz pojedynczych plików źródłowych.
3. **Normalizacja:** Strukturyzacja danych w tabelach (`tools`, `metricNames`, `metricValues`) z zastosowaniem technik transformacji danych, w tym:
 - Standaryzacja nazw metryk między różnymi narzędziami
 - Konwersja jednostek miar do wspólnego formatu
 - Mapowanie podobnych metryk z różnych analizatorów
4. **Automatyzacja:** Opracowanie procedury `InsertMetricValue2` w celu standaryzacji wstawiania metryk. Procedura realizuje:
 - Automatyczne wyszukiwanie ID języka, narzędzia i metryki
 - Walidację spójności danych przed wstawieniem
 - Rejestrację źródła danych (`sourceID`)
 - Obsługę relacji między encjami

4 Przegląd analizatorów

W badaniu uwzględniono następujące narzędzia analityczne:

- **Narzędzia wielojęzyczne:**
 - Qodana (wsparcie dla 60+ języków)
 - SonarQube (analiza jakości kodu i wykrywanie podatności)

- PVS-Studio (C/C++, C#, analiza zgodności z MISRA)
- **Narzędzia specjalistyczne:**
 - **Java:** PMD, Checkstyle, JaCoCo (pokrycie kodu)
 - **Python:** PyDev, PyCharm, Pylint
 - **C/C++:** cppdepend, OCLint, Lizard
 - **TypeScript:** FTA, cyclomatic-complexity
 - **Analiza repozytoriów:** FREGE (analiza metadanych projektów open-source)

Kluczowe obserwacje

- **Różnorodność metryk:** Wykryto 7 różnych implementacji złożoności cyklometrycznej i 4 różne podejścia do wykrywania duplikatów kodu. Na przykład:
 - Lizard wymaga minimum 100 tokenów dla uznania fragmentu za duplikat
 - SonarQube stosuje próg 10 linii kodu
- **Specjalizacja:** 60% narzędzi skupia się na konkretnych językach, np.:
 - JaCoCo dedykowane wyłącznie dla Javy
 - PyLint specjalizowany w analizie kodu Python
- **Integracje:** 30% analizatorów to samodzielne narzędzia (Lizard, PMD), podczas gdy 20% jest zintegrowanych z IDE (PyCharm, PyDev). Pozostałe 50% działa jako niezależne platformy analityczne (SonarQube, Qodana).

5 Analiza danych

Kluczowe wnioski z analizy 47 rekordów z tabeli `metricDiscrepancies`:

1. Różnice w pomiarach:

- Średnia różnica dla metryk złożoności wyniosła %
- Maksymalna rozbieżność w wykrywaniu duplikatów osiągnęła % (Lizard vs SonarQube)
- Dla metryk pokrycia kodu odnotowano różnice do %

2. Różnice definicyjne:

- JaCoCo wyklucza gałęzie wyjątków z pokrycia kodu, podczas gdy SonarQube je uwzględnia

- PMD i Checkstyle stosują różne algorytmy obliczania złożoności NPATH
- 5 narzędzi stosuje różne progi dla wykrywania długich metod

3. Stronniczość narzędzi:

- CppDepend konsekwentnie zaniża liczbę linii kodu o 15-20% w porównaniu do OCLint
- Analizatory zintegrowane z IDE (PyCharm) wykazują tendencję do zawyżania metryk jakości kodu
- Narzędzia oparte na analizie statycznej (PVS-Studio) dają bardziej konserwatywne wyniki

6 Wnioski

1. Konieczność standaryzacji:

- Należy opracować wspólny słownik metryk uwzględniający różnice definicyjne
- Wymagana jest unifikacja metod obliczeniowych dla kluczowych metryk

2. Wybór narzędzi:

- Dla projektów wielojęzycznych rekomenduje się kombinację SonarQube + Qo-dana
- W projektach Java warto stosować JaCoCo do pokrycia kodu i PMD do analizy jakości
- Dla C++ najbardziej spójne wyniki daje połączenie PVS-Studio i cppdepend

3. Walidacja i dalsze badania:

- Niestandardowe skrypty (np. dla OCLint) wymagają standaryzacji metod pomiaru
- Konieczne jest rozszerzenie badań o analizę false-positive/false-negative
- Warto zbadać wpływ wersji narzędzi na stabilność wyników

7 Dyskusja

Wyniki sugerują, że wybór analizatora statycznego powinien być uzależniony od konkretnych potrzeb projektowych.

Podziękowania

Autorzy pragną podziękować Uniwersytetowi Jagiellońskiemu za wsparcie w realizacji niniejszego projektu.

Oświadczenie o wkładzie autorów

Maryia Babinskaya:

Alicja Biezychudek:

Mariia Saltykova:

Vladyslav Khabanets:

Tomasz Kosmulski:

Maksim Zdobnikau:

Oświadczenie o konflikcie interesów

Autorzy deklarują brak konfliktu interesów.

Dostępność danych

Dane użyte w badaniu są dostępne na platformie example.com.

Literatura