Ficha de auto-avaliação N°1 – Nível Aplicacional: Conceitos Introdutórios

1. Objetivos

Efetuar a auto-avaliação de conhecimentos através da resolução de questões tipo.

2. Ouestões

- 1. As aplicações em rede assentam normalmente em paradigmas cliente-servidor ou peer-to-peer.
 - a. Explique em que se diferenciam ambos os modelos, salientando o papel das principais entidades envolvidas.
 - b. Enuncie vantagens e desvantagens de cada paradigma e casos de aplicação.
- 2. A Tabela 1 identifica tipos de aplicações amplamente usadas na Internet. Essas aplicações ou serviços apresentam diferente sensibilidade ao comportamento e desempenho da rede em si. Para cada tipo de aplicação (ou serviço), identifique qualitativamente os seus requisitos em termos de débito (throughput) necessário, atraso e suas variações (time sensitive) e perda de dados (loss sensitive). Dê exemplo concreto de aplicações da sua preferência que encaixem em cada tipo. Complemente a resposta guantificando os parâmetros em análise.

Tipos de Aplicações	Débito (<i>throughput</i>)	Atraso e/ou Jitter	Perda de dados	Aplicações
Web browsing				
Multimedia streaming				
IP Telephony (VoIP)				
File transfer/sharing				
Interactive Games				
Video Conferencing				

3. Considere a topologia da Figura 1 onde será distribuído um ficheiro de tamanho 4 Gbits entre N nodos (*hosts*), Assuma que os débitos de *download* e *upload* do nodo *i.* são respetivamente *d*, e *u*,. Assuma ainda que: (i) os *hosts* estão dedicados à distribuição do ficheiro, i.e. não realizam outras tarefas; e (ii) o núcleo da rede (*core*) não apresenta qualquer estrangulamento (*bottleneck*) em termos de largura de banda, i.e., qualquer eventual limitação existe nas redes de acesso dos vários *n*.

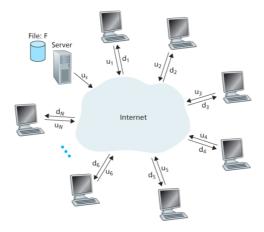


Figura 1 - Distribuição do ficheiro F [Kurose, and Ross, 2016].

Sabendo que o servidor tem um débito de *upload u*=1Gbps, e que *d*=100Mbps, calcule, <u>justificando</u>, o tempo mínimo de distribuição de F pelos N nodos quando N=10, N=100 e N=1000, e para débitos de *upload u*, de: a) 1Mbps; b) 5Mbps e c) 10Mbps, usando os modelos de distribuição: (i) cliente-servidor e (ii) *peer-to-peer*.

Apresente os resultados numa tabela comparativa, bem como o processo de cálculo. Que conclusões pode tirar?

Note que: 1kbits de dados a transmitir são 1024 bits e um débito de 1kbps são 1000 bits por segundo.

GCOM.DI.UMINHO.PT Pág 1 de 1