Metodos Formais em Engenharia de Software (2022/2023)

SAT solving

Comece por instalar um SAT solver. Recomendamos que instale o MiniSat.

O formato DIMACS CNF

A fórmula proposicional $A_1 \wedge (A_1 \vee P) \wedge (\neg A_1 \vee \neg P \vee A_2) \wedge (A_1 \vee \neg A_2)$ encontra-se já em CNF e pode ser escrita no formato DIMACS como se segue (example.cnf):

```
p cnf 3 4
1 0
1 3 0
-1 -3 2 0
1 -2 0
```

Exemplifica-se a invocação de um solver com o MiniSat:

\$ minisat example.cnf OUT

A solução calculada é:

SAT
$$1 \ \mbox{--}2 \ \mbox{--}3 \ \mbox{0}$$
 ou seja, $A_1=1, \ A_2=0$ e $P=0.$

Exercício 1 (Experimentando um SAT solver) Invoque um SAT solver com os ficheiros (em formato DIMACS CNF) meeting.cnf, sat-100v429c.cnf e unsat-175v753c.cnf e analise a resposta do solver.

Exercício 2 (Classificação de fórmulas) Com a ajuda de um SAT solver, responda às seguintes questões:

- 1. A fórmula $A \vee B \to A \vee C$ é satisfazível? É uma contradição? É refutável? É válida?
- 2. A fórmula $(A \to B \lor C) \land \neg (A \land \neg B \to C)$ é satisfazível? É válida? É uma contradição? É refutável?
- 3. A fórmula $(\neg A \to \neg B) \to (\neg A \to B) \to A$ é válida? É refutável? É uma contradição? É satisfazível?

Exercício 3 (Puzzle do unicórnio) Considere o seguinte enigma:

- If the unicorn is mythical, then it is immortal.
- If the unicorn is not mythical, then it is a mortal mammal.
- If the unicorn is either immortal or a mammal, then it is horned.
- The unicorn is magical if it is horned.
- Is the unicorn magical? Is it horned? Is it mythical?

1. Para o resolver considere 5 variáveis proposicionais, correspondentes a 5 propriedades dos unicórnios, e começe por completar o seguinte ficheiro no formato DIMACS, unicornpuzzle.cnf, com a descrição das restrições do puzzle.

```
c The Unicorn puzzle
c
c 1 mythical?
c 2 immortal?
c 3 mammal?
c 4 horned?
c 5 magical?
c
p cnf 5 ???
(...)
```

Depois invoque depois o seu SAT solver para confirmar que o puzzle é satisfazível.

2. Como o puzzle é satisfazível, o SAT solver irá indicar um modelo (i.e., uma atribuição de valores às variáveis que tornam todas as restrições do puzzle verdadeiras). Suponha por exemplo que na invocação acima o solver encontrou a solução seguinte:

```
SAT
-1 -2 3 4 5 0
```

Considerada como solução (modelo), o significado da última linha é:

```
\neg mythical \land \neg immortal \land mammal \land horned \land magical
```

Para obtermos uma nova solução basta incluir no ficheiro unicornpuzzle.cnf a negação desta fórmula como restrição:

Interpretada como restrição, o seu significado exprime que pelo menos um dos valores lógicos atribuídos pelo modelo anterior terá agora de ser diferente.

```
mythical \lor immortal \lor \neg mammal \lor \neg horned \lor \neg magical
```

Tendo em conta isto, quantos modelos existem para este problema?

3. Comente as restrições que acrescentou para responder à alínea anterior e use agora o SAT solver para responder às perguntas do enigma. Lembre-se do seguinte resultado fundamental:

$$\Gamma \models F$$
 sse $\Gamma, \neg F$ UNSAT

- (a) Is the unicorn magical?
- (b) Is the unicorn horned?
- (c) Is the unicorn mythical?

- 4. Com a ajuda do solver, responda ainda às seguintes questões:
 - (a) Será que é possível a um unicórnio ser simultanemente mítico e imortal?
 - (b) Poderá existir um unicórnio mortal que não seja mamífero?

Exercício 4 (Configuração de produtos) Certos produtos, como é o caso dos automóveis, são altamente personalizáveis. Mas pode haver dependências intrincadas entre configurações. Os clientes podem não estar cientes de todas essas dependências, e poderão escolher opções de configuração inconsistentes.

Como são muitas configurações e muitas dependências, podemos usar um SAT solver para verificar se o cliente escolhe opções de configuração consistentes. Para isso, podemos seguir os seguintes passos:

- Codificar as dependências entre configurações como uma fórmula proposicional ψ .
- Codificar as opções selecionadas pelo cliente como uma fórmula proposicional ϕ .
- Usar o SAT solver para verificar se $\psi \wedge \phi$ não é contraditório.

Considere agora a seguinte dependência entre as configurações disponíveis para a personalização de um automóvel:

"O ar condicionado Thermotronic comfort requer uma bateria de alta capacidade, exceto quando combinado com motores a gasolina de 3,2 litros."

Será que um cliente pode escolher o ar condicionado Thermotronic comfort, uma bateria de pequena capacidade, mas não escolher o motor de 3,2 litros? Responda a esta pergunta com a aajuda de um SAT solver.

SAT solvers API

Diversos SAT solvers possuem APIs de interface para diferentes linguagem de programação que permitem uma utilização incremental do solver. Por exemplo, a biblioteca **PySAT** (https://pysathq.github.io) para Python que fornece uma interface simples para vários SAT solvers.

Exercício 5 (Schedule a meeting) Recorde o problema codificado no ficheiro notebook Python Meeting.ipynb.

- Anne cannot meet on Friday.
- Peter can only meet either on Monday, Wednesday or Thursday.
- Mike cannot meet neither on Tuesday nor on Thursday.
- When can the meeting take place?
- 1. Comece por analisar o ficheiro e a resposta do solver. Depois altere o programa de forma a que sejam apresentadas todas as soluções possiveis para o problema.
- 2. A modelação que fizemos deste problema não está a exigir que a reunião se tem que realizar uma única vez na semana. Acrescente restrições que modelem esta exigência.

Mais alguns problemas

Exercício 6 (Sentando os convidados) Temos 3 cadeiras numa fila (esquerda, meio, direita), e precisamos de distribuir por elas 3 convidados (Ana, Susana e Pedro), com as seguintes restrições:

- A Ana não quer ficar sentada à beira do Pedro.
- A Ana não quer ficar na cadeira da esquerda.
- A Susana não se quer sentar à esquerda do Pedro.
- Será possível sentar os convidados? Como?

Para formular o problema em lógica proposicional, podemos considerar a seguinte indexação de pessoas e cadeiras:

```
Ana = 1, Susana = 2, Pedro = 3

esquerda = 1, meio = 2, direita = 3
```

Introduzimos depois variáveis proposicionais x_{ij} para $i \in \{1,2,3\}$ e $j \in \{1,2,3\}$, sendo que

```
x_{ij} = 1 sse a pessoa i ficar sentada na cadeira j
```

As restrições a escrever pertencem a várias categorias:

- Todas as pessoas devem estar sentadas numa cadeira.
- Não se poderá sentar mais do que uma pessoa em cada cadeira.
- Restrições correspondentes aos requisitos de cada pessoa.
- 1. Escreva todas as restrições necessárias para resolver o problema e converta-as em CNF.
- 2. Crie o ficheiro DIMACS CNF correspondente e invoque o SAT solver.
 - Sugestão: Pode implementar um pequeno programa (por exemplo, em C ou em Phyton) para gerar o ficheiro DIMACS CNF para enviar ao SAT solver. Note que pode criar uma matriz ou um dicionário, x, de forma a fazer o mapeamento entre cada variável proposicional x[i][j] e o valor inteiro que lhe corresponde no formato DIMACS CNF.
- 3. Desenvolva um programa em Python para resolver este problema, recorrendo ao PySAT.

Exercício 7 (Equivalência de cadeias if-then-else) Considere os programas

```
(1)     if (!a && !b) h();
        else if (!a) g();
        else f();

(2)     if (a) f();
        else if (b) g();
        else h();
```

É possível determinar se eles são equivalentes com a ajuda de um SAT solver. Para isso codificamos logicamente cada um deles, usando a seguinte regra de compilação:

compile(if x then y else z) =
$$(x \wedge y) \vee (\neg x \wedge z)$$

Basta depois decidir se as fórmulas compile(1) e compile(2) são equivalentes. Para isso teremos que resolver um problema de validade da fórmula

$$compile(1) \leftrightarrow compile(2)$$

Para resolver um problema de validade com um SAT solver, há que negar a fórmula:

Se esta fórmula negada for UNSAT, então os programas serão equivalentes.

Considerando variáveis a, b, f, g, h, codifique os programas (1) e (2) acima e determine, convertendo a fórmula para CNF e usando o SAT solver, se eles são ou não equivalentes.

Exercício 8 (Sudoku)

Os puzzles Sudoku são problemas de colocação de números inteiros entre 1 e N^2 numa matriz quadrada de dimensão N^2 , por forma a que cada coluna e cada linha contenha todos os números, sem repetições. Além disso, cada matriz contém N^2 sub-matrizes quadradas disjuntas, de dimensão N, que deverão também elas conter os números entre 1 e N^2 .

Cada problema é dado por uma matriz parcialmente preenchida, cabendo ao jogador completá-la.

O problema pode ser codificado em lógica proposicional criando uma variável proposicional para cada triplo (l, c, n), onde l é uma linha, c é uma coluna, e n é um número. $x_{l,c,n} = 1$ se na linha l, coluna c, estiver o número n, caso contrário será 0.

Tendo em conta o exposto:

- 1. Modele o problema do Sudoku como um problema SAT, escrevendo as restrições correspondentes às regras do puzzle.
- 2. Desenvolva um pequeno programa em Python que recebe um tabuleiro Sudoku (por exemplo, a partir de um ficheiro de texto no formato que entender) e imprime o tabuleiro resolvido.