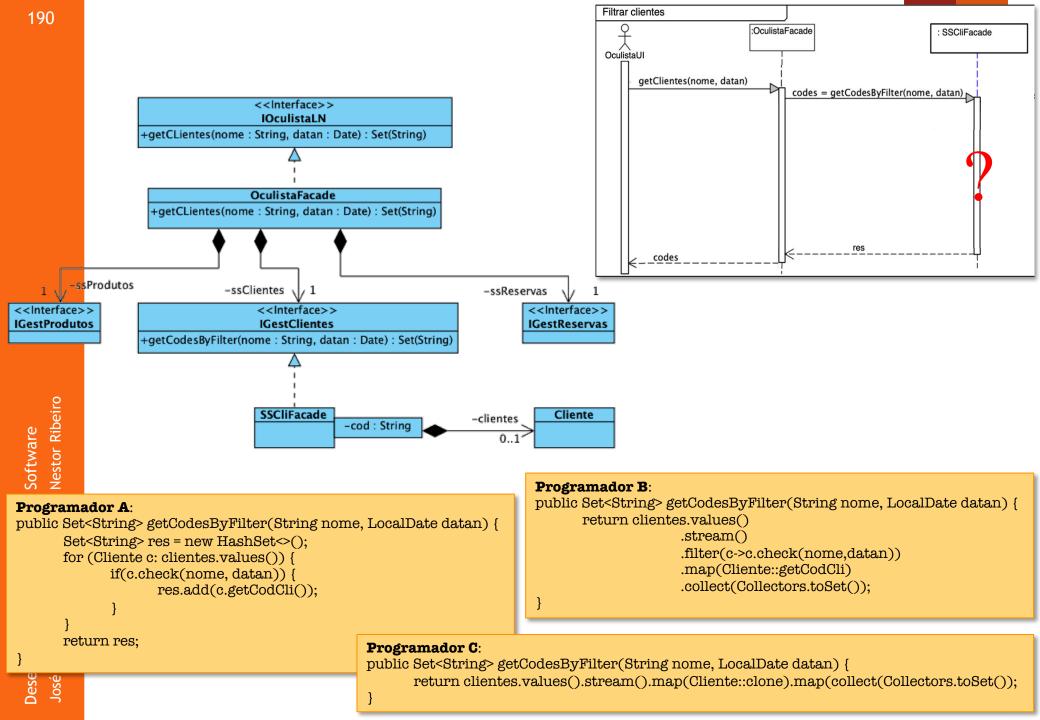


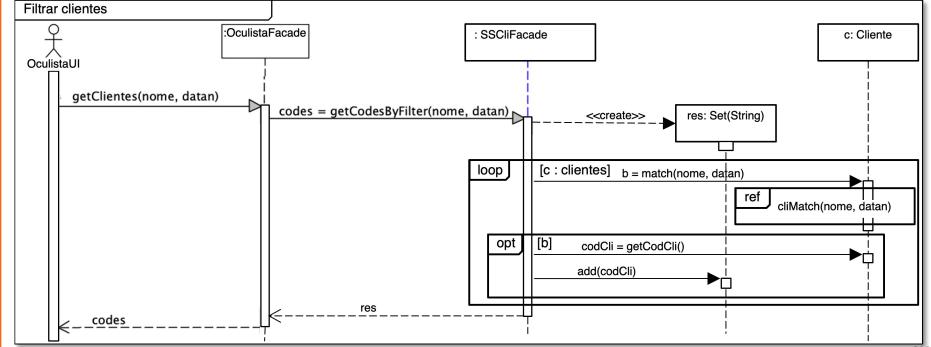


#### <u>Desenvolvimento de Sistemas Software</u>

### Object Constraint Language (OCL)

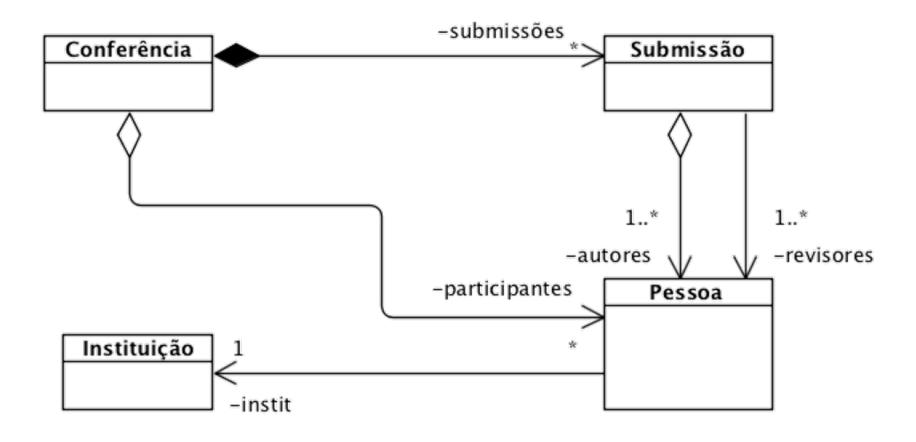


```
Programador A:
public Set<String> getCodesByFilter(String nome, LocalDate datan) {
    Set<String> res = new HashSet<>();
    for (Cliente c: clientes.values()) {
        if(c.check(nome, datan)) {
            res.add(c.getCodCli());
        }
    }
    return res;
}
```





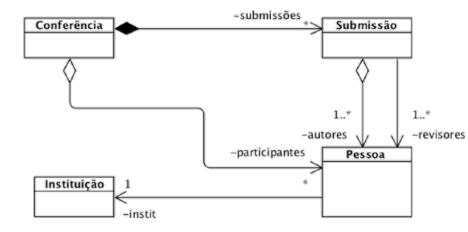
#### Diagramas UML nem sempre são suficientes





#### Diagramas UML nem sempre são suficientes

- Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores!
- 2. Os revisores de uma submissão não podem ser da mesma instituição dos autores!



Como expressar estas restrições de forma não ambígua?

#### OCL: Object Constraint Language

- Linguagem declarativa
- Combina orientação a objectos com paradigma funcional



#### Breve História da OCL

- Em 1995 a divisão de seguros da IBM desenvolve uma linguagem para modelação de negócio
  - IBEL (Integrated Business Engineering Language)
- IBM propõe a IBEL ao OMG
  - OCL integrado na UML 1.1
- A OCL é utilizada para definir a UML 1.2



#### Onde utilizar OCL?

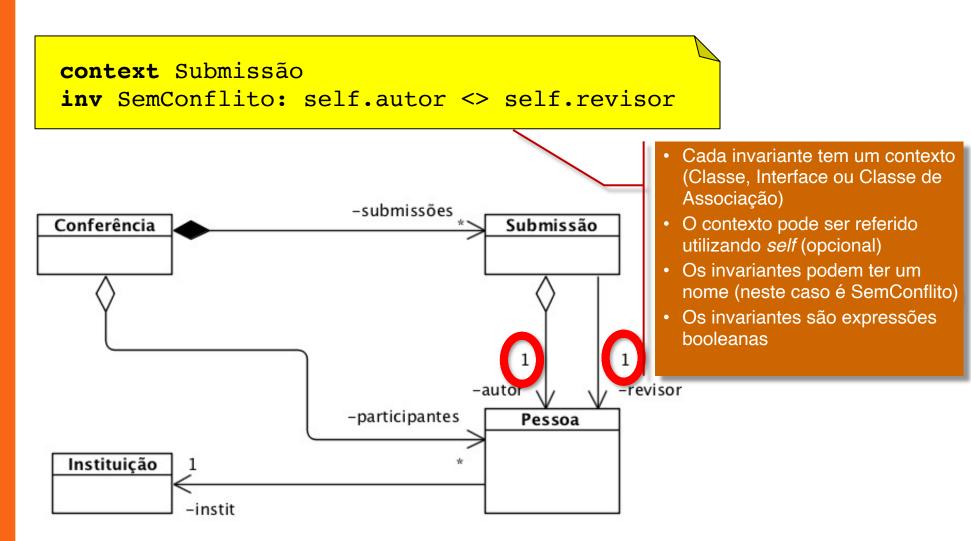
Restrições em operações e associações:

- Invariantes de classe e tipos
  - Uma restrição que deve ser verdadeira num objecto durante todo o seu tempo de vida
- Pré-condições dos métodos
  - Restrições que especificam as condições de aplicabilidade de uma operação
- Pós-condições dos métodos
  - Restrições que especificam o resultado de uma operação



#### <u>Invariantes</u>

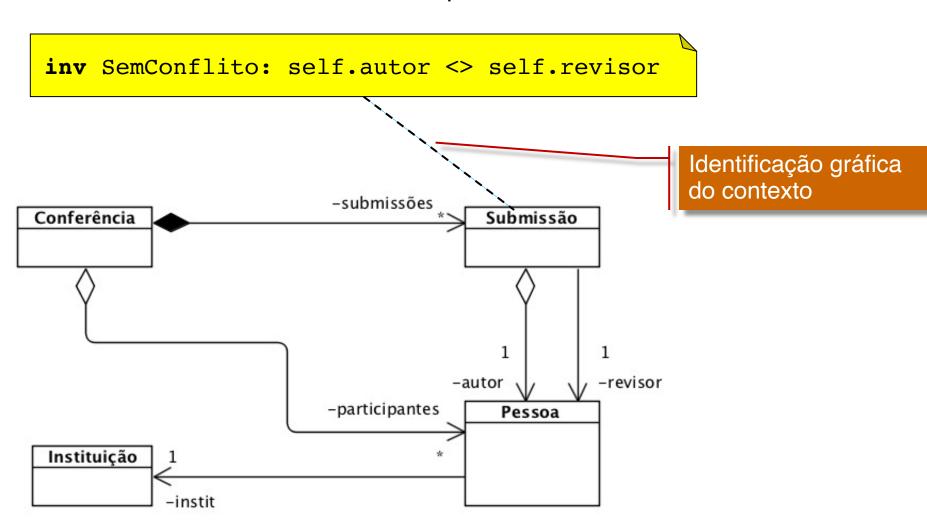
1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores





#### <u>Invariantes</u>

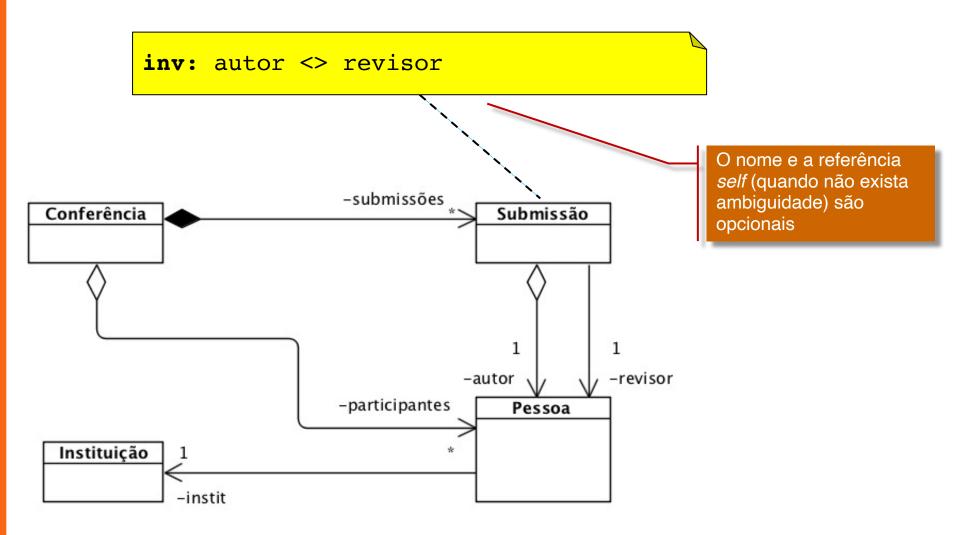
1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores





#### <u>Invariantes</u>

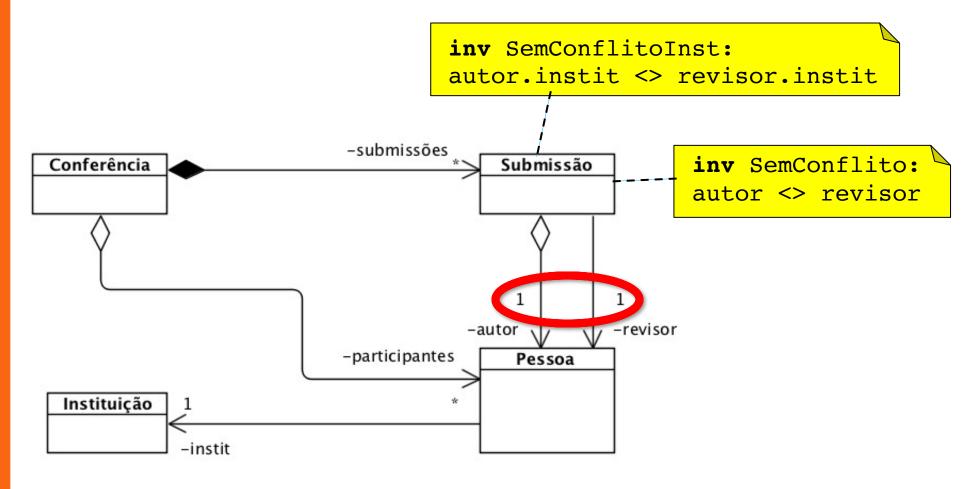
1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores





#### Navegação nas associações

- 1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores
- 2. Os revisores de uma submissão não podem ser da mesma instituição dos autores



# Desenvolvimento de Sistemas Software



#### Sistema de tipos OCL

Tipos primitivos

Туре	Description	Values	Operations
Boolean		true, false	=, <>, and, or, xor, not, implies, if-then-else-endif
Integer	A whole number of any size	-1, 0, 1,	=, <>, >, <, >=, <=, *, +, - (unary), - (binary), / (real)
	ally Size		abs(), max(b), min(b), mod(b), div(b)
Real	A real number of any size	1.5,	=, <>, >, <, >=, <=, *, +, - (unary), - (binary), /
	arry size		abs(), max(b), min(b), round(), floor()
String	A string of characters	'a', 'John'	=, <> size(), concat(s2), substring(from, to) toInteger(), toReal(),

## Desenvolvimento de Sistemas Software José Creissac Campos / António Nestor Ribeiro



#### Sistema de tipos OCL

Colecções e Tuplos

Description	Syntax	Examples
Abstract collection of elements of type T	Collection(T)	
Unordered collection, no duplicates	Set(T)	Set{1, 2}
Ordered collection, duplicates allowed	Sequence(T)	Sequence {1, 2, 1} Sequence {14} (same as {1,2,3,4})
Ordered collection, no duplicates	OrderedSet(T)	OrderedSet {2, 1}
Unordered collection, duplicates allowed	Bag(T)	Bag {1, 1, 2}
Tuple (with named parts)	Tuple(field1: T1, fieldn : Tn)	Tuple {age: Integer = 5, name: String = 'Joe' } Tuple {name = 'Joe', age = 5}



#### Colecções - Operações

Operation	Description
size(): Integer	The number of elements in this collection (self)
isEmpty(): Boolean	size = 0
notEmpty(): Boolean	size > 0
includes(object: T): Boolean	True if object is an element of self
excludes(object: T): Boolean	True if object is not an element of self
count(object: T): Integer	The number of occurrences of object in self
<pre>includesAll(c2: Collection(T)): Boolean</pre>	True if self contains all the elements of c2
excludesAll(c2: Collection(T)): Boolean	True if self contains none of the elements of c2
sum(): T	The addition of all elements in <i>self</i> (T must support "+")
<pre>product(c2: Collection(T2)) : Set(Tuple(first:T, second:T2))</pre>	The cartesian product operation of self and c2.



#### Colecções - Operações

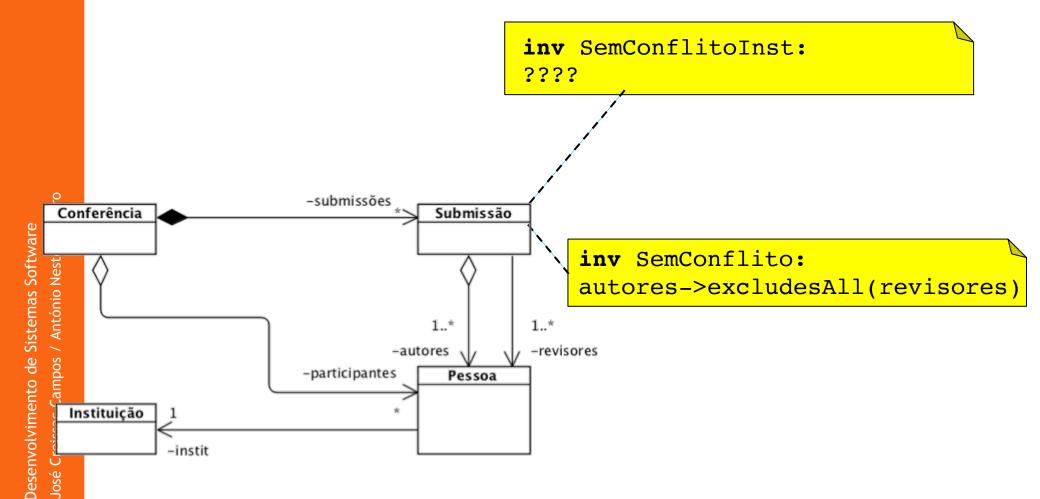
- Set, OrderedSet, Bag e Sequence são casos particulares de Colecções (herdam as operações das colecções)
- Operações próprias
  - Set: =, union, intersection, -(difference), ...
  - OrderedSet: =, union, intersection, ...
  - Bag: =, union, intersection, flatten, ...
  - Sequence: =, append, prepend, insertAt, subSequence, ...

- As operações em colecção aplicam-se com '->' em vez de '.'
  - s1->intercsection(s2)



#### Colecções - exemplos

- 1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores
- 2. Os revisores de uma submissão não podem ser da mesma instituição dos autores





#### Colecções - iteradores (tipo map)

Iterator expression	Description
<pre>select(iterator   body): Collection(T)</pre>	The Collection of elements of the <i>source</i> collection for which <i>body</i> is true. The result collection is of the same type of the <i>source</i> collection.
<pre>reject(iterator   body): Collection(T)</pre>	The Collection of elements of the <i>source</i> collection for which <i>body</i> is false. The result collection is of the same type of the <i>source</i> collection.
collect(iterator   body): Collection(T2)	The Collection of elements resulting from applying body to every member of the source set. The result is flattened.
collectNested(iterator   body): CollectionWithDuplicates(T2)	The Collection of elements (allowing duplicates) that results from applying body (of type T2) to every member of the source collection. The result is not flattened. Collection type conversions: Set -> Bag, OrderedSet -> Sequence.
sortedBy(iterator   body): OrderedCollection(T)	Returns an ordered Collection of all the elements of the <i>source</i> collection by ascending order of the value of the <i>body</i> expression. The type T2 of the <i>body</i> expression must support "<". Collection type conversions: Set -> OrderedSet, Bag -> Sequence.



#### Colecções - iteradores (tipo reduce)

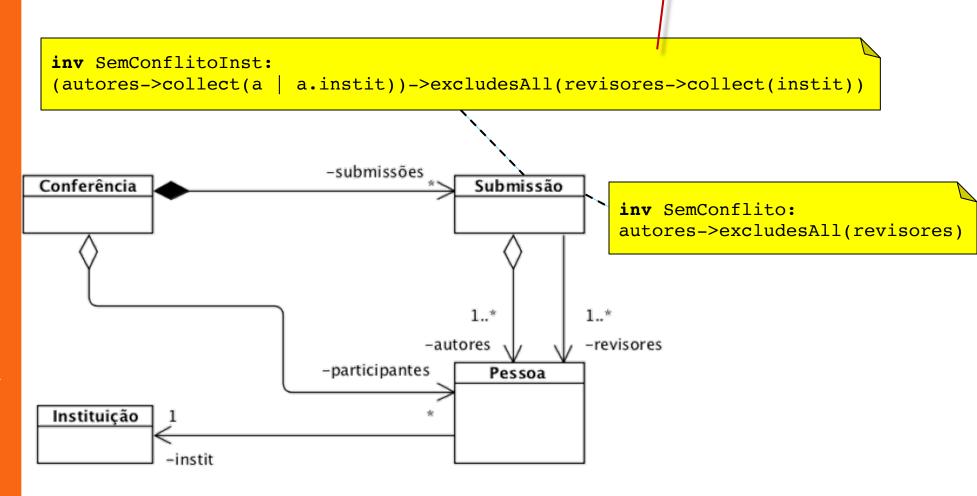
Iterator expression	Description
<pre>iterate(iterator: T; accum: T2 = init   body) : T2</pre>	Returns the final value of an accumulator that, after initialization, is updated with the value of the <i>body</i> expression for every element in the <i>source</i> collection.
<b>exists</b> (iterators   body) : Boolean	True if <i>body</i> evaluates to true for at least one element in the <i>source</i> collection. Allows multiple iterator variables.
forAll(iterators   body): Boolean	True if <i>body</i> evaluates to true for each element in the source collection. Allows multiple iterator variables.
<b>one</b> (iterator  body): Boolean	True if there is exactly one element in the <i>source</i> collection for which <i>body</i> is true
isUnique(iterator  body): Boolean	Results in true if <i>body</i> evaluates to a different value for each element in the <i>source</i> collection.
<b>any</b> (iterator   body): T	Returns any element in the source collection for which body evaluates to true. The result is null if there is none.

Note: The iterator variable declaration can be omitted when there is no ambiguity.

#### Colecções - exemplos

Se o iterador não é ambíguo, pode ser omitido (para autores apresenta-se a notação completa)

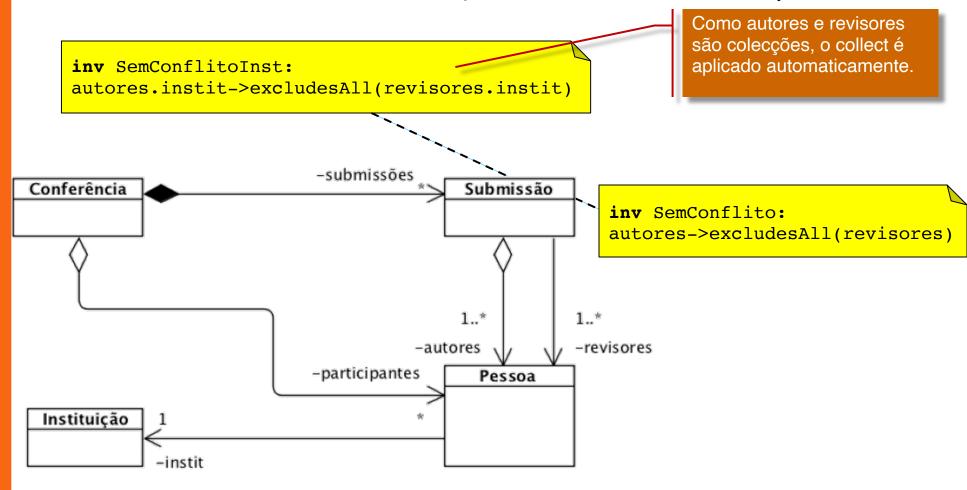
- 1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores
- 2. Os revisores de uma submissão não podem ser da mesma instituição dos autores



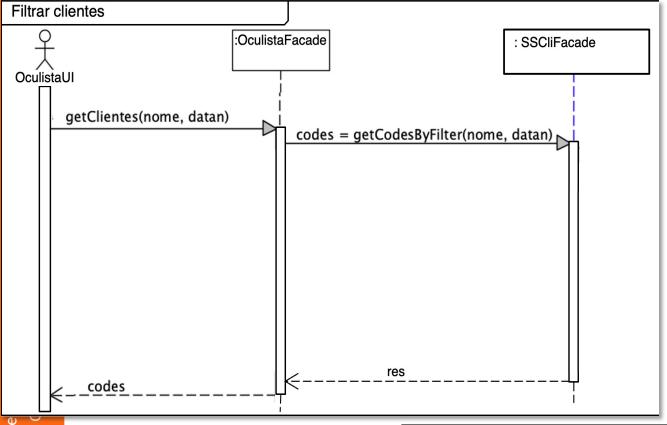


#### Colecções - exemplos

- 1. Os revisores de uma submissão não podem ser seus autores
- 2. Os revisores de uma submissão não podem ser da mesma instituição dos autores

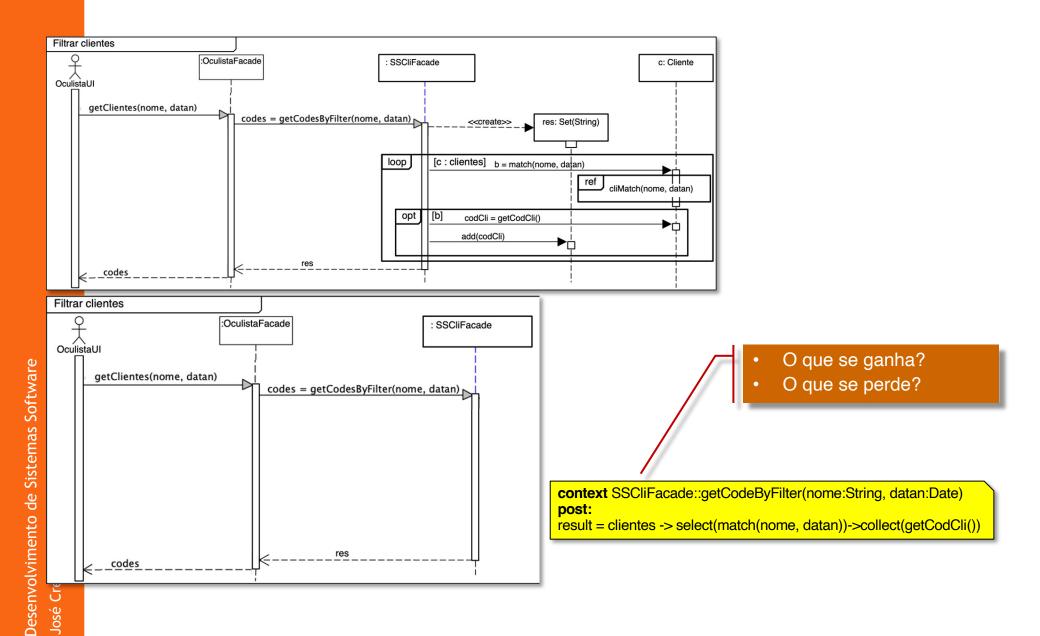






context SSCliFacade::getCodeByFilter(nome:String, datan:Date)
post:

result = clientes -> select(match(nome, datan))->collect(getCodCli())





#### Vantagens de utilizar OCL

- Melhor documentação
  - As restrições adicionam informação àcerca dos elementos e suas relações aos modelos visuais da UML
  - Permitem documentar o modelo
- Maior precisão
  - As restrições escritas em OCL têm uma semântica formal
  - Ajudam a diminuir a ambiguidade dos modelos
- Melhor Comunicação
  - Se os modelos UML são utilizados para comunicar, as expressões OCL permitem comunicar sem ambiguidade