### Otimização não linear

#### Isabel Espírito Santo

Departamento de Produção e Sistemas

Escola de Engenharia

Universidade do Minho

iapinho@dps.uminho.pt

### Métodos de resolução (n = 1)

$$\min_{x \in \mathbb{R}} f(x)$$

- Métodos de procura (ou pesquisa) direta
- Métodos de aproximação
- Métodos mistos

#### O método de Davies, Swann e Campey (DSC)

- é um método iterativo que só usa informação da função objetivo, f
- é um método misto constituído por uma fase de procura e uma fase de aproximação
- a fase de aproximação é baseada numa interpolação quadrática
- destina-se a problemas de otimização unidimensionais

#### Método misto de DSC

#### 1. Fase de procura

constrói, em cada iteração, 3 pontos igualmente distanciados que definem um <u>intervalo</u> que contém o minimizante da função, comparando apenas os valores da função em diversos pontos.

#### 2. Fase de aproximação

aproxima a função no <u>intervalo</u> por uma quadrática e usa o seu minimizante como aproximação ao minimizante da função.

- A procura começa com 1 aproximação inicial  $x_1$  e uma perturbação  $\delta > 0$ .
- A partir do  $x_1$  e no sentido positivo, calcula-se uma sequência de pontos  $x_2, x_3, x_4, \ldots$  distanciados uns dos outros de, respectivamente,  $\delta, 2\delta, 4\delta, 8\delta, \ldots$

$$x_1$$

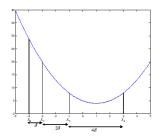
$$x_2 = x_1 + \delta$$

$$x_3 = x_2 + 2\delta$$

$$\dots$$

$$x_k = x_{k-1} + 2^{k-2}\delta$$

até que no ponto  $x_k$  se tenha  $f(x_k) > f(x_{k-1})$ .



Nesta altura, tem-se

$$\dots < x_{k-2} < x_{k-1} < x_k$$

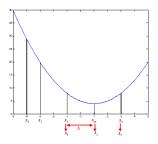
em que  $f(x_{k-2}) \ge f(x_{k-1})$  e  $f(x_{k-1}) < f(x_k)$  e a distância entre  $x_k$  e  $x_{k-1}$  é duas vezes a distância entre  $x_{k-1}$  e  $x_{k-2}$ .

Calcula-se o ponto médio do <u>último intervalo</u>:

$$x_m = \frac{x_k + x_{k-1}}{2}$$

e fica-se com 4 pontos igualmente espaçados

$$x_{k-2} < x_{k-1} < x_m < x_k$$



• Para a aproximação quadrática, é necessário seleccionar três dos quatro pontos. Para isso, comparam-se os valores de f(x) nos dois pontos interiores do intervalo:  $\underline{\operatorname{Se}}\ f(x_{k-1}) \leq f(x_m)\ \underline{\operatorname{então}}\ \operatorname{escolhem-se}\ \operatorname{os}\ \operatorname{pontos}\ x_{k-2}, x_{k-1}\ \operatorname{e}\ x_m$   $\underline{\operatorname{senão}}\ (f(x_{k-1}) > f(x_m))\ \operatorname{escolhem-se}\ \operatorname{os}\ \operatorname{pontos}\ x_{k-1}, x_m\ \operatorname{e}\ x_k$ 

### Fase de aproximação do método DSC

**MIN q** O minimizante da quadrática,  $x^*\left(q\right)$ , que passa por estes três pontos (nesta fase, <u>redefinidos</u> por  $x_1 < x_2 < x_3$ ) determina-se por

$$x^*(q) = x_2 + \Delta \frac{f(x_1) - f(x_3)}{2(f(x_3) - 2f(x_2) + f(x_1))}$$

com 
$$\Delta = (x_2 - x_1) = (x_3 - x_2)$$
.

 De seguida, verifica-se o critério de paragem, que consiste em verificar se a distância entre os pontos que foram usados para construir a quadrática não excede uma certa quantidade:

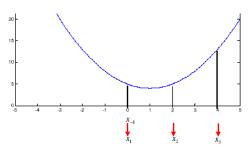
$$(x_2 - x_1) = (x_3 - x_2) = \Delta \le \varepsilon$$

em que  $\varepsilon > 0 \ (\approx 0)$ .

#### Paragem do método DSC

- i) Se o critério de paragem for verificado, o processo iterativo termina, sendo  $x^*\left(q\right)$  a melhor aproximação calculada à solução;
- ii) Se o critério de paragem não se verificar, o processo repete-se e o minimizante da quadrática,  $x^*(q)$ , passa a ser o  $x_1$  da nova iteração. A perturbação  $\delta$  também deve ser reduzida através de:  $\delta = M\delta$ , com M < 1.
- Quando, a partir de  $x_1$ , o valor de  $f(x_2) > f(x_1)$  (para  $x_2 = x_1 + \delta$ ) a procura deve voltar-se para o sentido negativo, a começar novamente por  $x_1$ . Neste caso, o próximo ponto, na procura, é  $x_{-1} = x_1 \delta$ , e

i) Se  $f\left(x_{-1}\right) > f\left(x_{1}\right)$ , significa que o intervalo definido por  $\left[x_{-1},x_{2}\right]$ , com  $x_{1}$  como ponto médio, contém o minimizante desejado. Nesta altura, determina-se o minimizante da quadrática (que passa pelos três pontos agora calculados),  $x^{*}\left(q\right)$ , tal como está descrito no ponto **MIN q**.



ii) No entanto, se  $f(x_{-1}) < f(x_1)$ , significa que a procura deve continuar no sentido negativo até que  $f(x_{-k}) > f(x_{-(k-1)})$ , isto é, procede-se da seguinte forma: Nesta altura, tem-se

$$x_{-k} < x_{-(k-1)} < x_{-(k-2)} < \cdots$$
 em que  $f\left(x_{-(k-2)}\right) \ge f\left(x_{-(k-1)}\right)$  e  $f\left(x_{-(k-1)}\right) < f\left(x_{-k}\right)$ 

e a distância entre  $x_{-k}$  e  $x_{-(k-1)}$  é duas vezes a distância entre  $x_{-(k-1)}$  e  $x_{-(k-2)}$ .

Calcula-se o ponto médio do último intervalo:

$$x_m = \frac{x_{-k} + x_{-(k-1)}}{2}$$

e fica-se com 4 pontos igualmente espaçados

$$x_{-k}, x_m, x_{-(k-1)}, x_{-(k-2)}$$

O processo entra na fase de aproximação - ponto MIN q - calcula-se o minimizante da quadrática que passa pelos 3 pontos agora seleccionados - tal como foi descrito na procura no sentido positivo:

