Cada funcionário deve trabalhar 5 dias consecutivos, e descansar os dois dias seguintes. Um funcionário que trabalhe ao sábado recebe um acréscimo de salário de 50% nesse dia. Se trabalhar ao domingo, recebe o dobro do seu salário diário nesse dia.

- a) Formule um modelo que permita ao gerente da loja determinar o plano de menor custo.
 - Qual é o âmbito do problema? Qual é o objectivo?
 - O que posso decidir e o que n\u00e3o posso?
 - Quais os dados do problema?
 - Que variáveis de decisão podem representar as minhas decisões?
 - De que tipo devem ser? Reais, inteiras ou binárias?
 - Quais as restrições?
 - Qual é a função objectivo?
 - Qual o espaço de soluções admissíveis?

1	2	3	4	5	6	7
2.ª feira	3.ª feira	4.ª feira	5.ª feira	6.ª feira	sábado	domingo
10	16	12	8	15	18	12

Cada funcionário deve trabalhar 5 dias consecutivos, e descansar os dois dias seguintes. Um funcionário que trabalhe ao sábado recebe um acréscimo de salário de 50% nesse dia. Se trabalhar ao domingo, recebe o dobro do seu salário diário nesse dia.

Dados

- Procura em cada dia da semana
- Salário diário em cada dia da semana

Variáveis de decisão

Xi: número de funcionários contratados do dia i ao dia $i+4 \pmod{7}$, i=1,...,7 Restrições

- Satisfação da necessidades de atendimento
- Função objectivo
- Minimização de custos

1	2	3	4	5	6	7
2.ª feira	3.ª feira	4.ª feira	5.ª feira	6.ª feira	sábado	domingo
10	16	12	8	15	18	12

Cada funcionário deve trabalhar 5 dias consecutivos, e descansar os dois dias seguintes. Um funcionário que trabalhe ao sábado recebe um acréscimo de salário de 50% nesse dia. Se trabalhar ao domingo, recebe o dobro do seu salário diário nesse dia.

1	2	3	4	5	6	7
2.ª feira	3.ª feira	4.ª feira	5.ª feira	6.ª feira	sábado	domingo
10	16	12	8	15	18	12

Cada funcionário deve trabalhar 5 dias consecutivos, e descansar os dois dias seguintes. Um funcionário que trabalhe ao sábado recebe um acréscimo de salário de 50% nesse dia. Se trabalhar ao domingo, recebe o dobro do seu salário diário nesse dia.

Função objectivo:

$$5 \times 1 + 5.5 \times 2 + 6.5 \times 3 + 6.5 \times 4 + 6.5 \times 5 + 6.5 \times 6 + 6 \times 7$$

```
🖺 Source [ Matrix 🗷 Options 🙆 Result
 3 /* Objective function */
 4 min: 5 \times 1 + 5.5 \times 2 + 6.5 \times 3 + 6.5 \times 4 + 6.5 \times 5 + 6.5 \times 6 + 6 \times 7;
 5
 € /* restrições */
                       + x4 + x5 + x6 + x7 >= 10;
 8 f2eira: x1
 9 f3eira: x1 + x2
                                 + x5 + x6 + x7
                                                   >= 16;
10 f4eira: x1 + x2 + x3
                                       + x6 + x7 >= 12;
11 f5eira: x1 + x2 + x3 + x4
                                             + x7
                                                   >= 8;
12 f6eira: x1 + x2 + x3 + x4 + x5
                                                   >= 15;
13 sabado: + x2 + x3 + x4 + x5 + x6
                                            >= 18;
14 domngo: + x3 + x4 + x5 + x6 + x7 >= 12;
15
16 int x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7;
```

X*	1		6		1		2		5		4		0			
domngo:				+	x3	+	×4	+	x 5	+	x 6	+	x7	>=	12;	
sabado:		+	x2		x3		×4		400						18;	
f6eira:	x1	+	x2	+	x3	+	×4	+	x 5					>=	15;	
f5eira:	x1	+	x2	+	x3	+	x4					+	x7	>=	8;	
f4eira:	x1	+	x2	+	x3					+	x6	+	x7	>=	12;	
f3eira:	x1	+	x2					+	x 5	+	x6	+	x7	>=	16;	
f2eira:	x1					+	×4	+	x 5	+	x 6	+	x7	>=	10;	
Verificação d	da soluç	ção ó	ptima													no.

func.

excesso

+2

+2

COIIS	ianis Jens	uvity
Variables	MILP	result
	116	116
x5	5	5
x2	6	6
х6	4	4
x3	1	1
×1	1	1
×4	2	2
×7	0	0