

Readme

PL6 Grupo 66

December 23, 2021

Para ser possível correr o nosso programa, é necessário seguir algumas regras.

1 Ficheiros

Dentro da pasta que se pretende sincronizar, é necessário que exista um ficheiro chamado **.logins**, responsável por garantir uma correta autenticação.

Todas as linhas do ficheiro **.logins** deverão respeitar o seguinte formato `String;String`.

Exemplo

A maioria dos; utilizadores usa no
dia a dia um; ou mais serviços
de armazenamento; remoto na nuvem
Quer por razões; de segurança
(cópia de segurança); quer por facilidade
em ter os seus; ficheiros disponíveis
em mais que; um computador,

É possível encontrar um ficheiro de exemplo mais completo em:
`CC-TP2-PL6-G66-Codigo/files/.logins`.

2 Argumentos dados

Para ser possível executar o programa, é necessário dar 2 argumentos como input.

- O Ip do sistema operativo com que nos pretendemos sincronizar (**InetAddress**)
- O **caminho absoluto da pasta** que pretendemos sincronizar

No caso de algum dos argumentos for inválido, o programa irá terminar.

3 Como correr

```
cd /home/core/CC_TP2/src
javac *.java
java main 10.3.3.2 /home/core/tp2-folder1
```

Para facilitar o processo, foi desenvolvido um script intitulado `cc_bash`.

```
#!/usr/bin/env bash

cd /home/core/CC_TP2/src
javac *.java
java main $1 $2
```