#### Solicitud de PIN especial

Problema: El problema en este caso es cómo implementar una solicitud de PIN especial que permita a ciertos usuarios acceder a características adicionales del programa.

Algoritmo: Se puede implementar un algoritmo que solicite al usuario un PIN especial al inicio del programa. Si el PIN es correcto, se mostrarán las características adicionales del programa. Si el PIN es incorrecto, se mostrará el menú normal.

Estructuras de Software: Se puede utilizar una estructura de software que permita almacenar y verificar el PIN especial. Por ejemplo, se puede utilizar una base de datos o un archivo de configuración para almacenar el PIN y una función de verificación para verificar si el PIN ingresado es correcto.

Eliminar usuario

Problema: El problema en este caso es cómo implementar una funcionalidad que permita eliminar un usuario del programa.

Algoritmo: Se puede implementar un algoritmo que solicite al usuario el nombre de usuario que se desea eliminar. Si el usuario existe, se eliminará del programa. Si el usuario no existe, se mostrará un mensaje de error.

Estructuras de Software: Se puede utilizar una estructura de software que permita almacenar los usuarios del programa. Por ejemplo, se puede utilizar una base de datos o un archivo de texto para almacenar los usuarios y una función de eliminación para eliminar el usuario seleccionado.

Modificar tipos de cambio

Problema: El problema en este caso es cómo implementar una funcionalidad que permita modificar los tipos de cambio de una moneda a otra.

Algoritmo: Se puede implementar un algoritmo que solicite al usuario los tipos de cambio a modificar. Si los tipos de cambio existen, se modificarán. Si los tipos de cambio no existen, se crearán. Si el usuario desea eliminar un tipo de cambio, se eliminará.

Estructuras de Software: Se puede utilizar una estructura de software que permita almacenar los tipos de cambio. Por ejemplo, se puede utilizar una base de datos o un archivo de texto para almacenar los tipos de cambio y una función de modificación para modificar los tipos de cambio seleccionados.

Salir

Problema: El problema en este caso es cómo implementar una funcionalidad que permita salir del programa.

Algoritmo: Se puede implementar un algoritmo que muestre un mensaje de despedida y cierre el programa.

Estructuras de Software: se puede utilizar un break para salir del ciclo del menú y para el mensaje de despedida por ejemplo se puede hacer un print con el nombre del usuario que este usando el sistema