#### 2.Usuario Registrado

Problema: Darle al usuario la posibilidad de realizar trámites como depósitos y retiro de dinero, pagos de servicios, eliminación de cuenta, entre otros

1,Problema: ayudarle a cargar al usuario la respectiva información de los archivos

Cargar información de usuarios registrados desde un archivo de texto

Algoritmo:

1, Definir variables(variable,= igual, ,#comentario)

2,Calcular la información de los usuarios(for i + condición, #comentario)

Estructuras de Software:

#comentarios

2, Problema: crear sistema para que los usuarios queden registrados

Algoritmo:

Verificar que exista un usuario registrado(#comentario,if not+ condición, print(no hay usuarios registrados))

Estructuras de Software

#comentarios

3,Problema: crear sistema para solicitar números de cedula con máximo de intentos y pasos

Algoritmo: 1,El sistema solicitara el numero de cedula del usuario(int,input,variable, #comentario)

2, El sistema deberá verificar que sea un numero de cedula valido y registrado(definir variables ,while true, input, if)

3, En caso de que sea invalido: Se le dará hasta un máximo de tres intentos para ingresar un numero de cedula valido. o Si se agotan estos tres intentos, se devuelve al menú principal. (while,if,else,print)

4, Si la cedula es válida, se le solicitara el PIN ▪ Si se excede la cantidad máxima de tres intentos, se deberá volver al menú principal.(while,if,else,return)

Estructuras de Software

#comentarios

4, Mensaje de bienvenida input,if,,print)

Estructuras de software:

#comentarios

(variable,print)

* + 1. Problema: realizar el siguiente submenu

1,Crear mensaje de bienvenida

Problema: se debe de crear un mensaje de bienvenida

Algoritmo: a se desplegará un mensaje de bienvenida incluyendo el nombre con el que se registró el usuario y cargar información referente del usuario(definir variables,

2,Retirar dinero

Algoritmo: se carga la información referente para retirar el dinero(while,print,definir opción input,if,elif,else,print,def )

Estructuras de software:

#comentarios

3, Depositar dinero

Algoritmo: se carga la información para depositar el dinero al usuario o usuarios(while,print,definir opción input,if,elif,else,print,def)

Estructuras de software:

#comentarios

4, Ver saldo actual

Algoritmo: se carga la información para ver el saldo del usuario(while,print,definir opción input,if,elif,else,print,def)

Estructuras de software:

#comentarios

5, Pagar servicios

Algoritmo: se carga la información para pagar los servicios del usuario(while,print,definir opción input,if,elif,else,print,def)

Estructuras de software:

#comentarios

6,Compra/Venta de Divisas

Algoritmo: se carga la información para la compra y venta de divisas para el usuario(while,print,definir opción input,if,elif,else,print,def)

Estructuras de software:

#comentarios

7, Eliminar usuario

Algoritmo: se carga la información para Eliminar usuario (while,print,definir opción input,if,elif,else,print,def)

Estructuras de software:

#comentarios

8,Salir

Algoritmo: se carga la información para sacar al usuario(while,print,definir opción input,if,elif,else,print,def)

Estructuras de software:

#comentarios