



Рекурсия и головоломки

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 4

по дисциплине

Технология программирования

РУКОВОДИТЕЛЬ:

(подпись)

Капранов С. Н.
(фамилия, и.,о.)

СТУДЕНТ:

(подпись)

Чеботова М. С.
(фамилия, и.,о.)

18-ИСТ-4
(шифр группы)

Работа защищена «__» _____

С оценкой _____

Вариант 20

Задание:

Небоскрёбы ("*Skyscrapers*") - вид логической головоломки. В ней требуется заполнить числами квадрат так, чтобы в каждой строке и в каждом столбце каждое число использовалось лишь единожды. Заполнение нужно делать с помощью ключевых чисел, считая, что в каждой клетке внутри квадрата стоит дом с количеством этажей, равном стоящему в клетке числу, а числа вне поля означают, сколько домов видно в соответствующей строке или столбце, если смотреть от этого числа.

		4	2		3	3	
2							
3							
							3
4							2
	5		3			4	

		4	2		3	3	
2	5	2	4	6	3	1	
	6	3	1	4	5	2	
3	4	5	3	1	2	6	
	3	1	6	2	4	5	
	2	6	5	3	1	4	3
4	1	4	2	5	6	3	2
	5		3			4	

Листинг программы:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <ctime>

using namespace std;

//вспомогательные методы для создания класса комбинаций
void swap(vector<int>& a, int i, int j); //поменять местами два числа в векторе
bool NextSet(vector<int>& a, int size); // составить все возможные перестановки

class Combination
{
public:
    vector<int> seq; // последовательность элементов
    int first; //элементов видно сверху или слева
    int second; //элементов видно снизу или справа
    Combination(vector<int> seq)
    {
        this->seq = seq;
        first = second = 0;

        int temp = 0;
        for (auto i = seq.begin(); i != seq.end(); i++) //подсчет first для комбинации
        {
            if ((*i) > temp)
            {
                temp = (*i);
                first++;
            }
        }

        temp = 0;
        for (auto i = seq.rbegin(); i != seq.rend(); i++) //подсчет second для комбинации
        {
            if ((*i) > temp)
            {
                temp = (*i);
            }
        }
    }
};
```

```

                second++;
            }
        }
    }
};

class Board
{
    int size;
    vector <vector <int>> data; //массивы данных поля
    vector <int> outside; // массивы для элементов вне поля (заполнять нужно: верх->лево->право-
>низ)
    vector <Combination> combinations; //вектор содержащий все возможные комбинации
    bool decided; // ответ на вопрос удалось ли решить задачу?

    void Fill(int row, vector <Combination> combinations); // заполнение поля
    bool HorizontalCheck(int row, vector <Combination>& newcombinations); // проверка в столбце на
соответствие
    void ValueSpace(int value); //вспомогательный метод для Print

public:
    Board(int size);
    void Fill()
    {
        int row = 0;
        Fill(row, combinations);
    }
    bool GetDecided() { return decided; }
    void PrintResult(); //сетка для вывода результатов
};

//функция проверки вводимых значений
int checking()
{
    int value = 0;
    while (true)
    {
        cin >> value;
        if (!cin)
        {
            cout << "Nevernyy vvod.Poprobuyte snova" << endl;
            cin.clear();
            while (cin.get() != '\n');
        }
        else
        {
            return value;
        }
    }
}

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Rus");
    srand(time(NULL));
    cout << "Введите размер поля" << endl;
    int size = checking();
    cin >> size; //ввод размера поля для игры

    Board board(size);

    board.PrintResult(); // вывод пустого поля
    board.Fill();

    if (board.GetDecided())
    {
        board.PrintResult(); //если есть решение, вывод заполненного поля
    }
    else
    {

```

```

        cout << "Нет решения" << endl;
    }
    system("pause");
    return 0;
}

void swap(vector<int>& a, int i, int j)
{
    int s = a[i];
    a[i] = a[j];
    a[j] = s;
}

bool NextSet(vector<int>& a, int size)
{
    int j = size - 2;
    while (j != -1 && a[j] >= a[j + 1]) j--;
    if (j == -1)
        return false; // больше перестановок нет
    int k = size - 1;
    while (a[j] >= a[k]) k--;
    swap(a, j, k);
    int l = j + 1, r = size - 1; // сортируем оставшуюся часть последовательности
    while (l < r)
        swap(a, l++, r--);
    return true;
}

Board::Board(int size)
{
    this->size = size;
    decided = 0;

    data.resize(size);
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        data[i].resize(size);
    }
    outside.resize(4 * size, 0);

    // заполнение комбинаций
    vector<int> temp;
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        temp.push_back(i + 1);
    }
    combinations.push_back(temp);
    while (NextSet(temp, size))
    {
        combinations.push_back(temp);
    }

    //заполнение чисел вне поля
    cout << "Введите последовательно числа для клеток вне поля (верхние->левые->правые->нижние)" <<
endl;
    for (int i = 0; i < 4 * size; i++)
    {
        int temp;
        cin >> temp;
        outside[i] = temp;
    }
}

// проверка в столбце
bool Board::HorizontalCheck(int row, vector<Combination>& newcombinations)
{
    int column = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) //выполняем для каждого столбца
    {
        vector<int> temp;
        for (int j = 0; j < row; j++) //записываем начало каждого столбца
        {
            temp.push_back(data[j][i]);
        }
    }
}

```

```

        auto it = combinations.begin();

        vector<int> temp_for_comb; //массив для возможных следующий элементов в столбце
        //перебор всех комбинаций
        for (it; it != combinations.end(); it++)
        {
            int j = 0;
            for (j; j < row; j++) //отбрасывание комбинаций если они не соответствуют первым
элементом в столбце
            {
                if (it->seq[j] != temp[j])
                {
                    break;
                }
            }
            // проверка на видимость
            if (j == row)
            {
                if ((it->first == outside[column] || outside[column] == 0) && (it->second ==
outside[size * 3 + column] || outside[size * 3 + column] == 0))
                {
                    temp_for_comb.push_back(it->seq[row]);
                }
            }
        }
        //отбрасывание комбинаций которые невозможны для следующего ряда
        for (int c = 0, size = newcombinations.size(); c < size; c++)
        {
            auto j = temp_for_comb.begin();
            for (j; j != temp_for_comb.end(); j++)
            {
                if (*j == newcombinations[c].seq[column])
                {
                    break;
                }
            }
            if (j == temp_for_comb.end())
            {
                auto it = newcombinations.begin();
                it += c;
                newcombinations.erase(it);
                c--;
                size--;
            }
        }
        //если нет возможных комбинаций для следующего ряда
        if (newcombinations.size() == 0)
        {
            return 0;
        }
        column++;
    }

    return 1;
}

// заполнение поля
void Board::Fill(int row, vector<Combination> combinations)
{
    if (row == size) //если поле заполнено, проверяем вертикали
    {
        int column = 0;
        for (int i = 0; i < size; i++)
        {
            vector<int> temp;
            for (int j = 0; j < size; j++)
            {
                temp.push_back(data[j][i]);
            }

            auto it = combinations.begin();

```

```

        for (it; it != combinations.end(); it++)
        {
            if (it->seq == temp)
            {
                if ((it->first == outside[column] || outside[column] == 0) && (it->second == outside[size * 3 + column] || outside[size * 3 + column] == 0))
                {
                    break;
                }
                else
                {
                    return;
                }
            }
            column++;
            if (it == combinations.end())
            {
                return;
            }
        }
        decided = true;
        return;
    }
    //заполняем текущую строку
    for (auto i : combinations)
    {
        if ((i.first == outside[size + row] || outside[size + row] == 0) && (i.second == outside[size * 2 + row] || outside[size * 2 + row] == 0)) //проверка соответствия числам вне поля
        {
            data[row] = i.seq;
            row++;

            vector <Combination> newcombinations = this->combinations;

            if (row != size)
            {
                if (!HorizontalCheck(row, newcombinations)) //проверяем горизонтали
                {
                    row--;
                    continue; //если не сошлись горизонтали - меняем строку
                }
            }
            Fill(row, newcombinations); //заполняем следующую строку рекурсивно
            if (decided) { return; }
            row--;
        }
    }
}

void Board::PrintResult()
{
    cout << "    ";
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        if (outside[i] == 0)
        {
            cout << "    ";
        }
        else
        {
            cout << " ";
            ValueSpace(outside[i]);
        }
    }
    cout << endl;

    for (int j = 0; j < size; j++)
    {
        cout << "    ";
        for (int i = 0; i < size; i++)

```

```

{
    cout << " ----";
}
cout << endl;

if (outside[size + j] == 0)
{
    cout << " ";
}
else
{
    ValueSpace(outside[size + j]);
}

for (int i = 0; i < size; i++)
{
    if (data[j][i] == 0)
    {
        cout << "| ";
    }
    else
    {
        cout << "|";
        ValueSpace(data[j][i]);
    }
}

if (outside[size * 2 + j] == 0)
{
    cout << "|";
}
else
{
    cout << "|";
    ValueSpace(outside[size * 2 + j]);
}
cout << endl;

```

```

}
cout << " ";
for (int i = 0; i < size; i++)
{
    cout << " ----";
}
cout << endl;

cout << " ";
for (int i = size * 3; i < size * 4; i++)
{
    if (outside[i] == 0)
    {
        cout << " ";
    }
    else
    {
        cout << " ";
        ValueSpace(outside[i]);
    }
}
cout << endl;

```

```

}
//вспомогательный метод для Print
void Board::ValueSpace(int value)
{
    if (value / 1000)
    {
        cout << value;
    }
    else if (value / 100)
    {

```

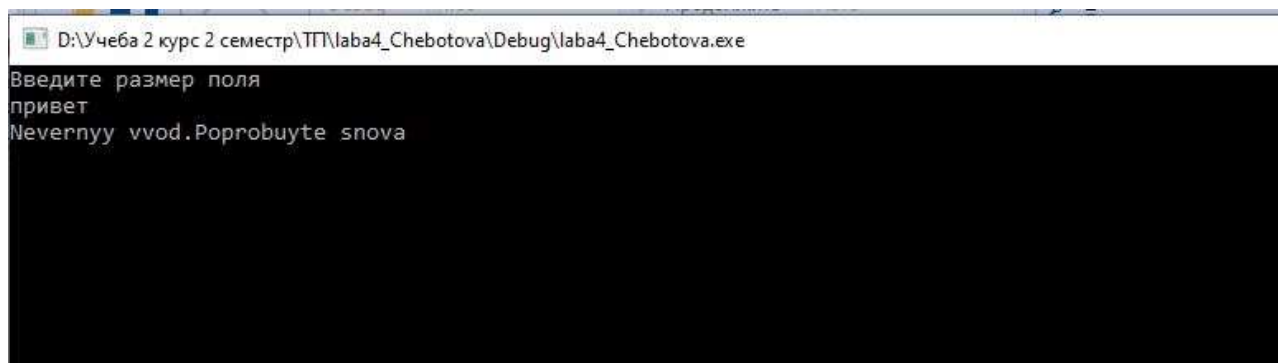
```

        cout << " " << value;
    }
    else if (value / 10)
    {
        cout << " " << value << " ";
    }
    else
    {
        cout << " " << value << " ";
    }
}

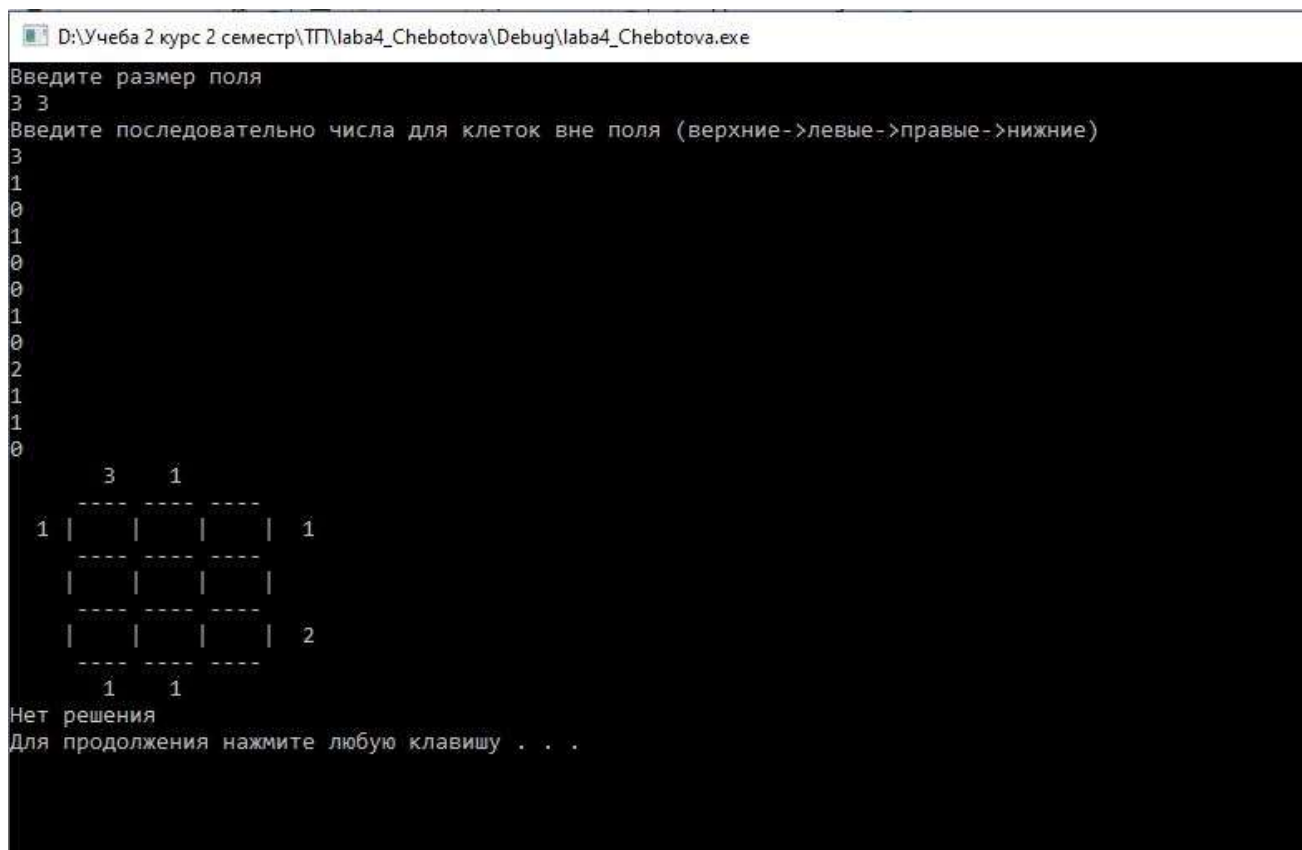
```

Работа программы:

1) Ввод неправильного размера поля



2) Ввод чисел вне поля, для которых нет решения



4
0
0
0
0
3
2
5
0
3
0
0
4

[illegible]