

Calidad de los Sistemas Informáticos, 2025-2026

Preguntas – Teoría 2

1. Según Alan Davis, el software se desarrolla para satisfacer [demandas | necesidades | a clientes] reales y resolver demandas [reales | universales | empresariales].

2. Según Alan Davis, ¿quién es la persona más importante de un proyecto?

- El desarrollador.
 - El comercial.
 - El usuario.
 - El analista o quien recabe los requisitos.
-

3. Para definir los objetivos de un proyecto, se requiere conocer la [motivación | organización], las [funcionalidades | finalidades] y los [plazos | usuarios].

4. El primer objetivo de la recolección de requisitos es estudiar el [contexto | cliente | usuario] del [sistema | negocio | producto].

5. La necesidad "procedimental" de un cliente implica que...

- el cliente necesita documentar sus soluciones informáticas.
 - el cliente necesita revisar sus procedimientos antes de comenzar el proyecto.
 - el cliente necesita revisar sus procedimientos antes de informatizarlos.
 - el cliente necesita revisar la funcionalidad de sus aplicaciones informáticas.
-

6. La necesidad "directiva" de un cliente implica que...

- el cliente presenta necesidades primordialmente resolubles mediante tecnología.
 - el cliente requiere soluciones informáticas para la dirección de la entidad.
 - el cliente solicita un proyecto externalizado bajo nuestra dirección.
 - el cliente pretende solventar problemas organizativos mediante la automatización de procesos.
-

7. Para definir el ámbito de un proyecto, se requiere conocer sus [usuarios | requisitos], la [infraestructura | entidad] y la [entidad | explotación].

8. El objetivo del diagnóstico al estudiar una demanda de un cliente es...

- establecer los requisitos funcionales del sistema.
 - saber si tengo interés y capacidad para hacerlo.
 - definir los requisitos de información del sistema.
 - Todas las respuestas son correctas.
-

9. Además de Pruebas, la parte de Desarrollo de una memoria de proyecto contiene los capítulos [Análisis | Planificación], [Diseño | Análisis][y Diseño | e Implementación].

10. ¿Qué debe contener la sección "Conceptos básicos" de una memoria de proyectos?

- Las siglas y los acrónimos.
 - Las definiciones necesarias para entender el modelo.
 - La explicación de todos los términos técnicos que pudiera no entender el cliente.
 - Cualquier anotación de interés para entender la memoria.
-

11. Se denomina [Portabilidad y compatibilidad | Estado del arte | Análisis de mercado] a la sección de la Introducción del proyecto donde se revisan sistemas existentes [similares a | portables y/o compatibles con | incompatibles con] nuestro proyecto.

12. Un objetivo de la recolección de requisitos es...

- estudiar el contexto del negocio.
 - conocer el sistema actual.
 - determinar necesidades y límites.
 - Todas las respuestas son correctas.
-

13. Las tres fases principales de una recolección de requisitos son la [presentación | preparación], la [recolección | entrevista] y la [despedida | revisión], por este orden.

14. Según el principio de Dilbert, las compañías tienden a [ascender | degradar] a sus empleados [más | menos] competentes a [directivos | otras categorías contractuales].

15. Según el corolario de Peter, las personas que hacen [mal | muy mal | bien] su trabajo suelen ser promocionadas hasta volverse [más competentes | aún más competentes | incompetentes].

16. Según Dunning-Kruger, los individuos incompetentes...

- tienden a refugiarse en su incompetencia para evitar responsabilidades.
 - tienden a sobreestimar sus propias habilidades.
 - tienden a evitar tomar decisiones.
 - tienden a trabajar más duramente para compensar esta condición.
-

17. La competencia real se logra con el tiempo mediante...

- mérito, formación y competencia.
- principios, integridad y determinación.
- experiencia, esfuerzo y capacidad.
- colaboración, liderazgo y trabajo en equipo.