

Sprint 2

Ingeniería de Software (CC4401)

Benjamín Contreras, Eduardo Reyes, José Videla, Mario Calderón,
Matías Cisterna

Departamento de Ciencias de la Computación
Universidad de Chile



4 de julio de 2023

Estado de avance

Se logró completar todas las tareas comprometidas en el backlog.

Horas por persona para Sprint 2:		28			Total Hrs Disponible	140
Total Estimado (suma columna D)					133	
Horas por asignar					7	
Id	Descripción	Hrs	Sprint	Encargado	Estado	
1	Coordinación: Reunión semanal (recurrente) (Fijada los viernes a las 6 de la tarde)	1	2	Todos	Terminado	
2	Informe y Presentación: Definir Usuarios (el usuario podría con trabajo que necesite llevar registro de sus ingresos y gastos en una plataforma portable como una página web, de manera que sus datos se conserven en la nube y no se maneja mucho con la tecnología)	8	2	José	Terminado	
3	Informe: Crear el contenido del informe	4	2	Benjamin y Eduardo	Terminado	
4	Template y View: Manejo de mensajes de error	10	2	Benjamin	Terminado	
5	Presentación: Crear las slides de la presentación	10	2	Benjamin y Eduardo	Terminado	
6	Template (F4): Hacer que la misma página muestre la tabla ordenada por un rango de fechas	10	2	José y Matías	Terminado	
7	Template (F5): Hacer que la misma página muestre la tabla ordenada por categoría	10	2	José y Matías	Terminado	

8	Template y View (Mejora F1): Agregar modificar para template y view para que sea desplegable como un popup, dependiendo de la columna seleccionada	10	1	José y Matias	Terminado
9	Template y View (Mejora F1): Modificar borrado de manera que se pueda borrar una columna a través del boton de borrar	10	1	José y Matias	Terminado
10	Template: Realizar el estilo CSS de la página de inicio	10	2	Eduardo	Terminado
11	Template: Realizar el template de la página de inicio	6	2	Eduardo	Terminado
12	Template: Resolver conflictos de estilos con Bootstrap	2	2	José y Matias	Terminado
13	View (F4): Modificar view transacciones para ordenar por rango de fechas	10	2	Mario	Terminado
14	View (F5): Modificar view transacciones para ordenar por categoría	10	2	Mario	Terminado
15	View: Verificar que no entre usuarios que no estén autenticados en las views que corresponda	8	2	Benjamin	Terminado
16	Template: Modificar estructura de templates para que hereden de un base.html	8	2	José	Terminado
17	Template y View (Mejora F1): Hacer que el modal de la opción modificar en la tabla muestre los valores iniciales por defecto	2	2	José	Terminado
18	Template y View: Hacer port de las forms normales a forms de Django.	2	2	José	Terminado
19	Template y View: Borrar categorías.	2	2	Mario	Terminado

- Manejo de errores.
- Filtrar las transacciones por fecha y categoría.
- Popup al modificar una transacción.
- Borrar categorías.
- Estilo con CSS.

Administra tus pagos de forma sencilla

Te ayudamos a manejar tus finanzas de la manera más efectiva en cualquier dispositivo.

[Mi cuenta](#)

Lo que salió bien

En retrospectiva...

- Coordinación: mejoras en el backlog y al delegar tareas.
- Comunicación: sesiones de trabajo en vivo, reuniones semanales.
- Calidad del trabajo: trabajo documentado, se conoce mejor cómo usar Django y AJAX.
- Usabilidad y Diseño: estética atractiva.
- Usuario: registro de sus ingresos y gastos en una página web.

Lo que salió mal

En retrospectiva...

- Calidad del trabajo: utilizar forms de Django, planificar y ordenar mejor el código.
- Usabilidad y Diseño: mejorar la muestra de errores.
- Explicitar que se debe agregar primero una categoría.

Reflexión final

El desarrollo del proyecto permitió...

- Tener la experiencia de planificar y ejecutar un proyecto de software en equipo.
- Conocer las fortalezas y dificultades del formato SCRUM.
- Aprender que la planificación y ejecución del desarrollo de un proyecto software es igual o más importante que los conocimientos técnicos que se tienen de los lenguajes/frameworks utilizados.
- Aprender cómo realizar la división de trabajo en un equipo de manera efectiva.