Dokumentation

Projektdokumentation Java



Thema: Quiz

Erstellt: 08.05.2022

Klasse fi21

Marija Surovceva

1. Projektbeschreibung3
1.1 Ausgangslage3
1.2 Projektziel3
1.3 Dokumentation3
2. Ressourcen3
2.1 Materialplanung3
2.3 Terminplanung3
3. Durchführung und Auftragsbearbeitung4
3.1 Vorbereitungen Eclipse4
3.2 Internetrecherche Quiz Game5
3.3 Planung der grafischen Oberfläche5/6
3.4 Programmierung7
a) Klassen erstellen7
b) Verbinden die Datenbank mit dem Projekt7
4. Projektergebnisse7
4.1 Soll-Ist-Vergleich
4.3 Probleme8
5. Quellenverzeichnis8

1. Projektbeschreibung

1.1 Ausgangslage

In der Schule bekamen wir die Aufgabe, ein Projekt in Java mit einer SQLite Datenbankverbindung auszuwählen. Ich habe mich für das Projekt Quiz entschieden.

Außer der Programmierung müssen wir eine Dokumentation anfertigen.

1.2Projektziel

Das Ziel des Projektes ist die Entwicklung eines Quiz Spiels mit grafischer Gestaltung und Datenbankanbindung mit Fragen und Antworten zum Spiel.

1.3 Dokumentation

Während der Projekterstellung sollen wir unsere Vorgehensweise festhalten. Auch potentielle Probleme und deren Bewältigung sollen wir unter einem separaten Punkt notieren.

2. Ressourcen

2.1 Materialplanung

Als Entwicklungsumgebung setze ich Eclipse von www.Eclipse.org und die Entwicklungsumgebung SQLite - JDBC >> 3.36.0.3 von https://mvnrepository.com/artifact/org.xerial/sqlite-jdbc/3.36.0.3

Programmiersprache: Java Entwicklungsumgebung: Eclipse

2.2Terminplanung

Zielsetzung

Folgende Termine wurde mich als Ziel gesetzt: Fertigstellung des Programms: 05.05.2022

Abgabe der Programms und der Dokumentation: 08.05.2022

3. Durchführung und Auftragsbearbeitung

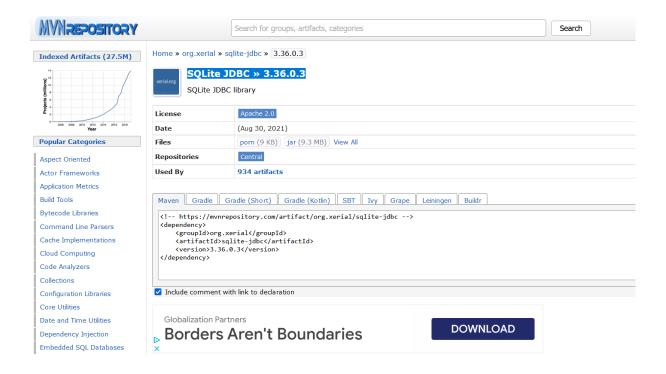
3.1 Vorbereitungen Eclipse ,DB SQLite und SQLite -JDBC >>3.36.0.3

Download Eclipse (http://eclipse.org)

Download SQLite -JDBC >> 3.36.0.3

Download DB SQLite

- Eclipse 2022-03(https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2022-03/m1)
- SQLite JDBC (https://mvnrepository.com/artifact/org.xerial/sqlite-jdbc/3.36.0.3)
- DB SQLite (https://www.sqlite.org/download.html)
- -Installation Eclipse
- -Installation SQLite JDBC>>3.36.0.3
- -Installation DB Browser for SQLite

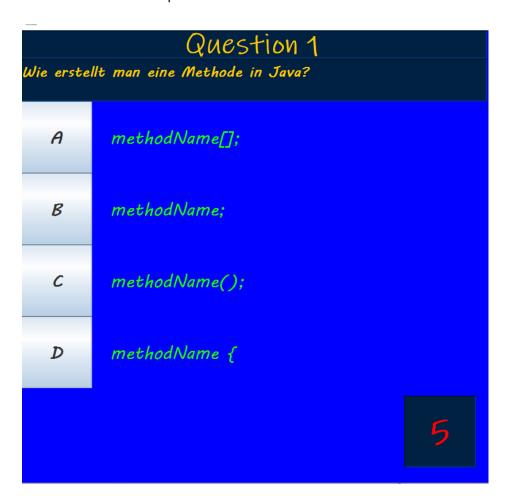


3.2 Internetrecherche Quiz Spiel

3.3 Planung der grafischen Oberfläche

Hauptfenster mit Liste:

In diesem Fenster sehen wir eine Frage mit einer Nummer, dann die Frage selbst, vier Antwortmöglichkeiten mit den Schaltflächen A,B,C,D und die Antworten selbst, es gibt auch einen Timer mit 10 Sekunden pro Antwort.



Ergebnisfenster:

Im Ergebnisfenster sollten Sie Ihr Antwortergebnis in Zahlen und Prozentsätzen sehen.



3.4 Programmierung

a)Klassen erstellen

Für das Projekt habe ich Eclipse geöffnet und ein neues Projekt Quiz erstellt .Im Projekt habe ich 3 neue Klassen Mein, Quiz, und Datenbank erstellt. Außerdem habe ich für jede Klasse ein eigenes Paket erstellt: für Grafiken für die Datenbank und die Mein-Klasse.

b)Verbinden die Datenbank mit dem Projekt

```
1 package database;
3. import java.sql.Connection;
11 public class Database {
12
13
       private Connection conn;
14
       public Database() throws SQLException {
15⊜
16
           try {
17
               Class.forName("org.sqlite.JDBC");
               String db = "jdbc:sqlite:Quiz.db";
18
               this.conn = DriverManager.getConnection(db);
19
           } catch (ClassNotFoundException e) {
20
               // TODO Auto-generated catch block
21
22
               e.printStackTrace();
23
           }
24
25
26
27
28
       }
```

4 Projektergebnisse

4.1 Soll - Ist - Vergleich

Das Programm erfüllt alle in der Projektstellung maßgeblichen Funktionen. Durch Klicken auf die Antworten des Quiz gibt das Programm die richtige oder falsche Antwort und berechnet das Ergebnis auch in Zahlen und Prozenten.

4.2 Übergabe

Das Projekt wurde in der vorgegebenen Zeit erfolgreich abgeschlossen.

4.3 Probleme

5. Quellenverzeichnis

Internetrecherche Quiz

https://www.youtube.com

https://www.google.com