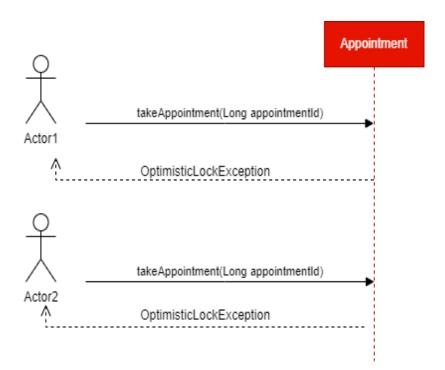
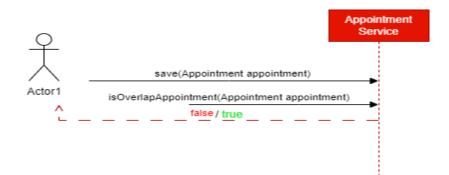
Konfliktne situacije

Više korisnika ne može da rezerviše termin koji je u međuvremenu postao nedostupan. Pošto objekat klase Appointment ima polja *status* i *verision*, prilikom pokušaja rezervacije termina provjerava se njegov statut. Pošto više korisnika može u isto vrijeme može da pokuša da rezerviše bilo koji termin, provjerava se i verzija kako bi objekat bio u konzistentnom stanju. Ovdje je rađeno optimističko zaključavanje, pošto se pretpostavlja da bi pesimistično zaključavanje dovelo do pada performansi. U slučaju da dva korisnika pokušaju da rezervišu termin dobijaju *exception*. Korištena je anotacija @Transactional. Transakcija je testirana testom koji simulira situaciju kada dva korisnika pokušaju da rezervišu termin, te u tom slučaju baca *OptimisticLockException*.



Više korisnika ne može da rezerviše termin koji se preklapa. Provjera je implementirana na nivou metode za čuvanja objekta klase *Appontment*, tako da korisnici ne mogu da rezervišu termine koji se preklapaju ni prilikom mjenjanja termina ni prilikom kreiranja novog. Prilikom provjere, sabira se trajanje termina sa početkom termina i tako se gleda preklapanje sa već postojećim terminima. Provjera je testirana sa dva testa, jedan provjerava neuspješan, a jedan uspješan scenario. Pošto postoji verzija objekta klase *Appointment* i na taj nacin se osigurava konzistentnost objekta.



Više korisnika / transakcija ne može u isto vrijeme da mijenja broj jedinica krvi koje jedna banka krvi posjeduje. Pošto je količina krvi koje banka u datom momentu posjeduje, predstavlja djeljeni rescue kome pristupa više učesnika uvedeno je polje version na osnovu koga se prati i očuvava konzistentnost jedinica krvi koje banka krvi posjeduje. U ovom slučaju rađeno je ptimističko zaključavanje, zarad očuvanja performansi. Kako je osnovni resurs banke krvi, krv potrebno je da polje koje prati status tpg resursa uvijek dostupno i uvijek konzistentno. Ovaj slučaj je testiran sa dva testa, jedan koji provjerava da li je stanje ostalo nepromjenjeno nakon pojave izuzetka OptimisticLockException. Postoje dva korisnika, jedan radi čitanje, drugi radi izmjenu. U tom slučaju stanje objekta, koji se mijenja je nekonzistentno i za čitanje, jer je u fazi izmjena.Drugi test simulira slučaj kada dva korisnika pokušaju da mjenjaju stanje jedinica krvi. U tom slučaju ponovo se dešava OptimisticLockException.

