

Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva



## **Restocking**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Označavanje zauzetosti stola

Verzija 1.1

Beograd, Mart 2016.

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
6.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Marija Jankoivć

# Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Reference .....	4
2	Scenario Označavanje zauzetosti stola .....	4
2.1	Kratak opis .....	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.2.1	Sto je uspešno proglašen zauzetim.....	4
2.2.2	Konobar je odustao.....	4
2.3	Posebni zahtevi .....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice .....	5

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija Označavanje određenog stola zauzetim prototipom odgovarajućih stranica izrađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Korišćeni prototip : 13-Označavanje određenog stola zauzetim

# 2 Scenario Označavanje zauzetosti stola

## 2.1 Kratak opis

Pod ovom opcijom se podrazumeva označavanje pojedinog stola zauzetim. Funkcionalnost je neophodna u slučaju kada gosti objekta dođu bez rezervacije kreirane preko ovog sistema ili želje da izvrše rezervaciju na neki drugi način npr. Putem telefonskog poziva. Ova mogućnost se vezuje za konobara od kog se očekuje da revnosno ažurira raspoloživost stolova. Prilikom markiranja zauzetosti stola, konobar unosi planirano vreme dolaska i odlaska gostiju i zauzeti sto.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Sto je uspešno proglašen zauzetim

- a. Konobar odlazi na stranicu namenjenu za organizaciju stolova
- b. Konobar unosi koji sto želi da proglasi zauzetim (u cilju lakšeg pretraživanja stolova  
Konobar može da pretražuje stolove po kriterijumu broja ljudi)
- c. Konobar unosi željeno vreme dolaska gostiju, koje može biti trenutno vreme
- d. Konobar unosi predviđeno vreme odlaska gostiju
- e. Konobar pritiska dugme za potvrdu
- f. Konobaru se ispisuje poruka o uspešnom zauzeću određenog stola.

### 2.2.2 Konobar je odustao

Konobar odustaje nakon bilo kog od koraka navedenih u toku događanja 2.2.1.

## 2.3 Posebni zahtevi

Slučaj korišćenja Označavanje zauzetosti stola pripada sekundarnom implementacijskom delu razvoja ovog sistema.

## 2.4 Preduslovi

Konobar je ulogovan na sistem i postoje slobodni stolovi koje bi on mogao da zauzme.

## 2.5 Posledice

Nakon uspešnog kraja ovog slučaja korišćenja u bazi se određeni sto proglašava zauzetim, odnosno njegovo zauzeće se evidentira.