

Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva



## **Restocking**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Registracija konobara

Verzija 1.0

Beograd, Mart 2016.

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
6.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Marko Kastratović

# Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Reference .....	4
2	Scenario Registracija konobara.....	4
2.1	Kratak opis .....	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.2.1	Konobar se uspešno registruje na sistem .....	4
2.2.2	Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog izostavljanja informacija.....	4
2.2.3	Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog neispravnih informacija.....	5
2.2.4	Konobar odustaje od registracije .....	5
2.3	Posebni zahtevi .....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice .....	5

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija Registracija konobara sa prototipom odgovarajućih stranica izrađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Korišćeni prototip: 03-Registracija konobara

# 2 Scenario Registracija konobara

## 2.1 Kratak opis

Konobar pri registraciji unosi identične podatke kao i registrovani korisnik, pri svojoj registraciji. Pored toga, za registraciju, neophodan je i kod restorana koji mu se prosleđuje usmenim putem prilikom zaposlenja. Ukoliko kod nije validan, registracija će biti onemogućena.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Konobar se uspešno registruje na sistem

- a. Konobar popunjava sve potrebne podatke u formi za prijavu kao sto su ime, prezime, korisničko ime, lozinka, email, kod dobijen prilikom zapošljavanja.
- b. Konobar pritiska dugme za potvrdu registracije.
- c. Sistem ispisuje konobaru poruku o uspehu.

### 2.2.2 Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog izostavljanja informacija

- a. Konobar ne popunjava sve potrebne podatke u formi za prijavu kao sto su ime, prezime, korisničko ime, lozinka, email, kod dobijen prilikom zapošljavanja.
- b. Konobar pritiska dugme za potvrdu registracije.
- c. Sistem ispisuje konobaru poruku o grešci i govori mu koje polje nije popunjeno.

### **2.2.3 Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog neispravnih informacija**

- a. Konobar popunjava sve potrebne podatke u formi za prijavu kao što su ime, prezime, korisničko ime, lozinka, email, kod dobijen prilikom zapošljavanja, ali pravi gresku u nekom podatku.
- b. Konobar pritiska dugme za potvrdu registracije.
- c. Sistem ispisuje konobaru poruku o grešci i govori mu koje polje nije ispravno. Npr: Postoji broj u imenu, email nije u dobrom formatu.

### **2.2.4 Konobar odustaje od registracije**

Konobar u bilo kom koraku svih prethodnih slučajeva može da napusti registraciju.

## **2.3 Posebni zahtevi**

Ovaj slučaj korišćenja pripada primarnoj fazi implementacije projekta i mora se razviti na početku.

## **2.4 Preduslovi**

Konobar je prilikom zapošljavanja mora da dobije ispravan kod za registraciju.

## **2.5 Posledice**

Konobar sa svim svojim propratnim informacijama je smešten u bazu. Korisnik je prebačen na stranicu za logovanje.