# Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet Principi Softverskog Inženjerstva



# Restooking

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Potvrda izvršene rezervacije, oslobađanje stola

Verzija 1.1

Beograd, April 2016.

eAvengers Restooking

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
8.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Ivana Đunisijević
14.04.2016.	1.1	Prepravljen opis i tok 2.2.1	Ivana Đunisijević

# Sadržaj

1	Uvo	dd	4
	1.1	Rezime	
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	
	1.3	Reference	
2	Scer	nario Potvrda izvršene rezervacije, oslobađanje stola	4
	2.1 Kratak opis		4
	2.2	Tok događaja	4
2.2.1 Konobar uspešno potvrđuje		1 Konobar uspešno potvrđuje rezervaciju	4
	2.2.2	2 Konobar neuspešno potvrđuje rezervaciju	4
2.2.3		Gosti bez rezervacije koji su uspešno seli	5
	2.3	Posebni zahtevi	5
	2.4	Preduslovi	
	2.5	Posledice	5

eAvengers Restooking

# 1 Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija Potvrda izvršene rezervacije, oslobađanje stola, sa prototipom odgovarajućih stranica izrađenih u programu *Brackets*, koristeći Bootstrap framework.

# 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Korišćeni prototip: 14-Potvrda izvršene rezervacije, oslobađanje stola.html

# 2 Scenario Potvrda izvršene rezervacije, oslobađanje stola

# 2.1 Kratak opis

Konobar je taj koji ovu funkcionalnost izvršava. Pod ovom opcijom se podrazumeva označavanje pojedinog stola slobodnim za narednu rezervaciju, međutim od onog trenutka kada se očekuje napuštanje stola. Neophodna je u dva slučaja: kada gosti objekta dođu bez rezervacije preko ovog sistema i napuste objekat, i kada gosti dođu sa rezervacijom preko ovog sistema. U slučaju kada je napravljena rezervacija, njemu se prikazuju sve rezervacije, a ako nije u pitanju napravljena rezervacija, konobar oslobađa onaj sto koji je zapamtio u sistemu kao zauzet. Ako se u roku od narednih 15 minuta, po otkucaju vremena rezervacije, gosti i dalje ne pojave, rezervacija će automatski biti izbrisana i zauzeti sto će biti oslobođen od tog trenutka na dalje.

# 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Konobar uspešno potvrđuje rezervaciju

- 1. Gosti su došli sa rezervacijom, konobar bira opciju za potvrdu
- 2. Konobaru se izlistaju sve rezervacije, po vremenu rezervisanja, i on traži odgovarajuću
- 3. Rezervacija je pronađena, gosti mogu da sednu
- 4. Konobar bira opciju za potvrđivanje rezervacije na sistemu
- 5. Rezervacija je uspešno potvrđena, oslobađa se sto za moguće naredno zakazivanje od trenutka napuštanja stola

eAvengers Restooking

#### 2.2.2 Konobar neuspešno potvrđuje rezervaciju

- 1. Isto kao 1. u 2.2.1
- 2. Isto kao 2. u 2.2.1
- 3. Rezervacija nije pronađena, gosti mogu da odu
- 4. Rezervacija nije potvrđena

# 2.2.3 Gosti bez rezervacije koji su uspešno seli

- 1. Gosti, koji su došli bez rezervacije i uspešno našli mesto, su spremni da idu. Konobar bira opciju za oslobađanje stola
- 2. Pronalazi zauzeće koje je zabeležio i vrši potvrdu
- 3. Uspešno obeležen slobodan sto

## 2.3 Posebni zahtevi

Ovaj slučaj upotrebe pripada primarnoj fazi implementacije sistema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik koji vrši potvrdu rezervacija mora biti ulogovan kao konobar.

#### 2.5 Posledice

Pri dolasku gostiju sa rezervacijom, i ako je ona validna, uspešno je i potvrđena, prilikom čega se u bazi podataka ona pamti kao izvršena. Pri dolasku gostiju bez rezervacije, i ako je bilo moguće zauzeće mesta, uspešno se oslobađa sto, pri čemu se u bazi podataka to zauzeće beleži kao izvršeno.