Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet Principi Softverskog Inženjerstva



Restooking

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Odjavljivanje

Verzija 1.0

Beograd, Mart 2016.

eAvengers Restooking

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratakopis	Autori
8.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Jovana Đunisijević

Sadržaj

∠
2
2
2

eAvengers Restooking

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija Odjavljivanje, sa prototipom odgovarajućih html stranica izrađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework. Za konkretnu radnju ovog scenarija se vezuje jedan klik na dugme za odjavljivanje za svaku vrstu korisnika. S toga je odgovarajući prototip ustvari izgled sistema onako kakvim ga vidi gost, odmah po pritisku na dugme za odjavljivanje sa odgovarajućeg naloga.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Korišćeni prototipovi:

1. 17-Pogled gosta na sistem.html

2 Scenario Odjavljivanje

2.1 Kratak opis

Funkcionalnost svakog korisnika bilo koje vrste je odjavljivanje sa sistema, prilikom čega mu se oduzimaju sve privilegije koje su za njega bile omogućene.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Uspešno odjavljivanje sa sistema

- 2. Korisnik bira dugme za odjavljivanje sa sistema
- 3. Korisnik se uspešno odjavio sa sistema, vraćen je na početnu stranicu, dalje vidi sistem kao da je gost

2.3 Posebni zahtevi

Ovaj slučaj korišćenja pripada primarnoj fazi implementacije ovog projekta.

eAvengers

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan na sistem.

2.5 Posledice

Korisnik se uspešno odjavio sa sistema, pri čemu su mu oduzete sve funkcionalnosti koje je imao dok je bio još uvek ulogovan na isti.