

Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva



Restooking

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Rezervisanje stola

Verzija 1.0

Beograd, Mart 2016.

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
6.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Marija Janković

Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Reference	4
2	Scenario rezervisanje stola.....	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.2.1	Korisnik je uspešno rezervisao sto	4
2.2.2	Pokušaj rezervacije nije uspeo zbog zauzetosti stola	5
2.2.3	Pokušaj rezervacije nije uspeo - korisnik je odustao.....	5
2.2.4	Pokušaj rezervacije nije uspeo - korisnik je odustao.....	Error! Bookmark not defined.
2.3	Posebni zahtevi	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice	6

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija Rezervisanje stola prototipom odgovarajućih stranica rađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Korišćen prototip: 07-Rezervisanje stola- part1- Informacije o restoranu
07-Rezervisanje stola - part2 - Unos podataka
07-Rezervisanje stola - part3- Poruka o uspesnoj rezervaciji

2 Scenario rezervisanje stola

2.1 Kratak opis

Nakon odabira određenog restorana, isključivo registrovani korisnik može da izvrši rezervaciju stola. Prilikom rezervacije unose se informacije o željenom vremenu dolaska i odlaska, kao i o broju ljudi. Ukoliko za željeni trenutak i broj mesta trenutno ne postoji slobodno mesto, korisnik se obaveštava o tome i vraća na stranicu za ponovno prelistavanje restorana.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik je uspešno rezervisao sto

- a. Korisnik od ponuđenih restorana bira onaj u kom želi da napravi rezervaciju.
- b. Korisnik pritiska dugme za pravljenje rezervacije.
- c. Korisnik unosi željeni broj osoba za koji rezerviše.
- d. Korisnik unosi željeno vreme.
- e. Korisnik pritiska dugme za potvrdu.
- f. Korisniku se ispisuje poruka o uspešnosti rezervacije.
- g. Korisnik napušta deo za rezervisanje.

2.2.2 Pokušaj rezervacije nije uspeo zbog zauzetosti stola

- a. Korisnik od ponuđenih restorana bira onaj u kom želi da napravi rezervaciju.
- b. Korisnik pritiska dugme za pravljenje rezervacije.
- c. Korisnik unosi željeni broj osoba za koji rezerviše.
- d. Korisnik unosi željeno vreme.
- e. Korisnik pritiska dugme za potvrdu.
- f. Korisniku se ispisuje poruka o neuspešnosti rezervacije.
- g. Korisnik napušta deo za rezervisanje.

2.2.3 Pokušaj rezervacije nije uspeo - korisnik je odustao

- a. Korisnik od ponuđenih restorana bira onaj u kom želi da napravi rezervaciju.
- b. Korisnik je izašao iz dela za rezervaciju pre nego što je uneo sve potrebne podatke i pritisnuo dugme za potvrdu.

2.2.4 Pokušaj rezervacije nije uspeo - korisnik nije uneo neophodne podatke

- a. Korisnik od ponuđenih restorana bira onaj u kom želi da napravi rezervaciju.
- b. Korisnik pritiska dugme za potvrdu a nije uneo sve neophodne podatke.
- c. Korisniku se ispisuje poruka u grešci i zadržava se na stranici za unos podataka.

2.3 Posebni zahtevi

Dati slučaj korišćenja pripada prvoj odnosno primarnoj implementacionoj fazi ovog projekta.

2.4 Preduslovi

Da bi korisnik mogao da izvrši rezervaciju neophodno je da bude ulogovan na sistem. Takođe, preduslov za dati slučaj korišćenja je da postoji barem jedan restoran koji je rezultat korisnikovog prelistavanja.

2.5 Posledice

Ukoliko je rezervacija uspešno izvršena u bazi će biti evidentirana kao nova rezervacija sa neophodnim podacima. Rezervacija će biti prikazana i u korisnikovom odeljku za rezervacije kao nadolazeća. Nakon toga korisnik će moci da je prelista zajedno sa svim ostalim korisnikovim rezervacijama.