

Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva



Restooking

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Registracija konobara

Verzija 1.0

Beograd, Mart 2016.

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
6.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Marko Kastratović
5.6.2016	1.1	Verzija koja prati verziju 1.3 projekta	Marko Kastratović

Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Reference	4
2	Scenario Registracija konobara.....	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.2.1	Konobar se uspešno registruje na sistem	4
2.2.2	Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog izostavljanja informacija.....	4
2.2.3	Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog neispravnih informacija.....	5
2.2.4	Konobar odustaje od registracije	5
2.3	Posebni zahtevi	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice	5

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija Registracija konobara sa prototipom odgovarajućih stranica izrađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Korišćeni prototip: 03-Registracija konobara

2 Scenario Registracija konobara

2.1 Kratak opis

Konobar pri registraciji unosi identične podatke kao i registrovani korisnik, pri svojoj registraciji. Pored toga, za registraciju, neophodan je i kod restorana koji mu se prosleđuje usmenim putem prilikom zaposlenja. Ukoliko kod nije validan, registracija će biti onemogućena.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Konobar se uspešno registruje na sistem

- a. Konobar popunjava sve potrebne podatke u formi za prijavu kao sto su ime, prezime, korisničko ime, lozinka, email, kod dobijen prilikom zapošljavanja.
- b. Konobar pritiska dugme za potvrdu registracije.
- c. Sistem ispisuje konobaru poruku o uspehu.

2.2.2 Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog izostavljanja informacija

- a. Konobar ne popunjava sve potrebne podatke u formi za prijavu kao sto su ime, prezime, korisničko ime, lozinka, email, kod dobijen prilikom zapošljavanja.
- b. Konobar pritiska dugme za potvrdu registracije.
- c. Sistem ispisuje konobaru poruku o grešci i govori mu koje polje nije popunjeno.

2.2.3 Konobar ne uspeva da se registruje na sistem zbog neispravnih informacija

- a. Konobar popunjava sve potrebne podatke u formi za prijavu kao sto su ime, prezime, korisničko ime, lozinka, email, kod dobijen prilikom zapošljavanja, ali pravi gresku u nekom podatku.
- b. Konobar pritiska dugme za potvrdu registracije.
- c. Sistem ispisuje konobaru poruku o grešci i govori mu koje polje nije ispravno. Npr: Postoji broj u imenu, email nije u dobrom formatu.

2.2.4 Konobar odustaje od registracije

Konobar u bilo kom koraku svih prethodnih slučajeva može da napusti registraciju.

2.3 Posebni zahtevi

Ovaj slučaj korišćenja pripada primarnoj fazi implementacije projekta i mora se razviti na početku.

2.4 Preduslovi

Konobar je prilikom zapošljavanja mora da dobije ispravan kod za registraciju.

2.5 Posledice

Konobar sa svim svojim propratnim informacijama je smešten u bazu. Konobar je prebačen na stranicu za logovanje.