## Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet Principi Softverskog Inženjerstva



## Restooking

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Otpuštanje konobara

Verzija 1.1

Beograd, Jun 2016.

eAvengers Restooking

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
8.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Ivana Đunisijević
05.06.2016.	1.1	Prati verziju 1.3 implementacije; Promene u koracima	Ivana Đunisijević

# Sadržaj

1	Uvo	d	4
	1.1	Rezime	
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3	Reference	4
2	Scer	cenario Otpuštanje konobara	
	2.1	Kratak opis	4
	2.2	Tok događaja	
	2.2.1	·	
	2.2.2	Vlasnik bira da otpusti, ali odustaje	4
	2.3	Posebni zahtevi	5
	2.4	Preduslovi	
	2.5	Posledice	5
	2.5	1 OJICATOC IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	_

eAvengers Restooking

### 1 Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija Otpuštanje konobara, sa prototipom odgovarajućih stranica izrađenih u programu *Brackets*, koristeći Bootstrap framework.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Korišćeni prototipovi:
  - 12-Otpuštanje konobara part 1.html
  - 12-Otpuštanje konobara part 2.html

## 2 Scenario Otpuštanje konobara

## 2.1 Kratak opis

Ovakva opcija se pruža samo vlasniku objekta, odnosno registrovanom restoranu. Prilikom otpuštanja konobara, vrši se brisanje iz baze podataka. Preporuka uz ovu funkcionalnost je da se izvrši i promena koda za objekat. Preporuka postoji iz bezbednosnih razloga ponovnog registrovanja konobara sa spomenutim nepromenjenim kodom.

## 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Vlasnik uspešno otpušta konobara

- 1. Vlasnik restorana (registrovani restoran) bira opciju za otpuštanje konobara
- 2. Prikazuje mu se lista svih zaposlenih konobara u datom objektu, pri čemu on bira kojeg želi da otpusti
- 3. Vlasnik bira opciju za otpuštanje
- 4. Traži se potvrda da li to sigurno želi da uradi, on pritiska da želi
- 5. Konobar je uspešno otpušten, povratak na stranu sa izlistanim konobarima tog objekta

#### 2.2.2 Vlasnik bira da otpusti, ali odustaje

1. Isto kao 1. u 2.2.1

eAvengers Restooking

- 2. Isto kao 2. u 2.2.1
- 3. Isto kao 3. u 2.2.1
- 4. Traži se potvrda da li to sigurno želi da uradi, ali vlasnik odustaje, pritiska da ne želi
- 5. Konobar sačuvan, povratak na stranicu sa izlistanim konobarima tog objekta

### 2.3 Posebni zahtevi

Ovaj slučaj upotrebe pripada tercijarnoj fazi implementacije ovog sistema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan kao registrovani restoran i tako mu je ova mogućnost jedino i omogućena.

## 2.5 Posledice

Uspešno otpuštanje konobara, vrši se brisanje konobara u bazi podataka.