

Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva



## **Restooking**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Prelistavanje restorana

Verzija 1.0

Beograd, Mart 2016.

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
6.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Marko Kastratović
5.6.2016	1.1	Verzija koja prati 1.3 verziju projekta	Marko Kastratović

# Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Reference .....	4
2	Scenario Prelistavanje restorana .....	4
2.1	Kratak opis .....	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.2.1	Korisnik lista restorane i pregleda željeni restoran.....	4
2.2.2	Korisnik lista restorane i napusta sistem .....	5
2.2.3	Korisnik je odustao.....	5
2.3	Posebni zahtevi .....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice .....	5

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija Prelistavanje restorana sa prototipom odgovarajućih stranica izrađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Korišćeni prototip: 06-Prelistavanje restorana

# 2 Scenario Prelistavanje restorana

## 2.1 Kratak opis

Ova mogućnost pruža se gostu i registrovanom korisniku. Prelistavanje se vrši na osnovu unetih kriterijuma. Nakon odabira kriterijuma, korisniku će se prikazati odgovarajući restorani.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik lista restorane i pregleda željeni restoran

- a. Korisnik popunjava željene kriterijume za filtriranje restorana kao što su broj ljudi, opština i vreme odlaska i vreme dolaska.
- b. Korisnik klikće dugme za pretragu.
- c. Korisnik lista restorane (skroluje).
- d. Korisnik može da odabere restoran koji želi da rezerviše – ukoliko je gost u pitanju pružiće mu se mogućnost logovanja.
- e. Korisnik napušta sistem.

### 2.2.2 Korisnik lista restorane i napusta sistem

- a. Korisnik popunjava željene kriterijume za filtriranje restorana.
- b. Korisnik klikće dugme za pretragu.
- c. Korisnik lista restorane (skroluje).
- d. Korisnik napušta sistem.

### 2.2.3 Korisnik je odustao

Korisnik može da odustane u bilo kom koraku u prethodnim slučajevima.

## 2.3 Posebni zahtevi

Ova mogućnost se mora implementirati u prvoj fazi razvoja aplikacije.

## 2.4 Preduslovi

Nema (zato što ovu opciju imaju i obični gosti koji ne moraju biti registrovani na sistem ).

## 2.5 Posledice

Ukoliko korisnik odabere da rezerviše restoran biće prosleđen na stranicu na rezervaciju. Dalji tok opisan je u drugom slučaju korišćenja. Ukoliko je gost odabrao da rezerviše biće prosleđen na stranicu za prijavu na sistem (logovanje).