## Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet Principi Softverskog Inženjerstva



# Restooking

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Registracija restorana

Verzija 1.1

Beograd, Jun 2016.

eAvengers Restooking

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
7.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Ivana Đunisijević
05.06.2016.	1.1	Prati verziju 1.3 implementacije; Prepravke u koracima	Ivana Đunisijević

# Sadržaj

1	Uvo	vod		
	1.1	Rezi	ime	4
	1.2	Nan	mena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3		erence	
2	Scei	Scenario Registracija restorana		
_			tak opis	
	2.2		događaja	
	2.2.	1	Vlasnik uspešno unosi podatke za registraciju	4
	2.2.	2	Vlasnik neuspešno izvršava registraciju	4
	2.2.3 VI		Vlasnik uneo pogrešne podatke	5
	2.3	Pose	ebni zahtevi	5
	2.4	.4 Preduslovi		5
	2.5	Posl	ledice	. 5

eAvengers Restooking

#### 1 Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija registracije restorana, sa prototipom odgovarajućih stranica izrađenih u programu *Brackets*, koristeći Bootstrap framework.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Korišćeni prototipovi: 02-Registracija restorana.html

## 2 Scenario registracije restorana

## 2.1 Kratak opis

Prilikom registrovanja određenog restorana, potrebno je uneti ime restorana, ime i prezime vlasnika, korisničko ime za taj objekat i šifru. Neophodno je odabrati kod određenog restorana, koji će služiti za registraciju konobara. Pored neophodnih navedenih informacija, unose se i ostale propratne opisne informacije o objektu.

## 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Vlasnik uspešno unosi podatke za registraciju

- 1. Nakon odabira odgovarajućeg tipa željene registracije, prikazuje se strana za unos podataka o restoranu
- 2. Korisnik u naznačena polja unosi podatke popunjava formu
- 3. Pritiskom na dugme za registraciju, proverava se da li su popunjene sve neophodne informacije
- 4. Registracija uspešno izvršena, preusmeravanje na stranicu za logovanje

#### 2.2.2 Vlasnik neuspešno izvršava registraciju

- 1. Isto kao 1. u 2.2.1
- 2. Korisnik nije uneo jedan ili više obaveznih podataka u formu
- 3. Isto kao 3. u 2.2.1

eAvengers Restooking

4. Nedozvoljena situacija za registraciju, ostaje se na registracionoj strani za ispravljanje naznačenih grešaka

#### 2.2.3 Vlasnik uneo pogrešne podatke

- 1. Isto kao 1. u 2.2.1
- 2. Korisnik je uneo jedan ili više podataka pogrešno
- 3. Isto kao 3. u 2.2.1
- 4. Isto kao 4. u 2.2.2

#### 2.3 Posebni zahtevi

Ovaj slučaj upotrebe pripada primarnoj fazi implementacije sistema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je, prilikom izbora za registraciju, izabrao registraciju restorana.

### 2.5 Posledice

Registracija je uspešno izvršena. Vrši se novi unos u bazu podataka sistema.