# Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet Principi Softverskog Inženjerstva



# Restooking

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Odjavljivanje

Verzija 1.1

Beograd, Jun 2016.

eAvengers Restooking

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autori
8.3.2016.	1.0	Inicijalna verzija	Jovana Đunisijević
05.06.2016.	1.1	Prati verziju 1.3 implementacije	Jovana Đunisijević

# Sadržaj

2
2
∠
∠
2
∠
∠
∠
5

eAvengers Restooking

#### 1 Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija Odjavljivanje, sa prototipom odgovarajućih html stranica izrađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework. Za konkretnu radnju ovog scenarija se vezuje jedan klik na dugme za odjavljivanje za svaku vrstu korisnika. S toga je odgovarajući prototip ustvari izgled sistema onako kakvim ga vidi gost, odmah po pritisku na dugme za odjavljivanje sa odgovarajućeg naloga.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Korišćeni prototipovi:

1. 17-Pogled gostana sistem.html

## 2 Scenario Odjavljivanje

# 2.1 Kratak opis

Funkcionalnost svakog korisnika bilo koje vrste je odjavljivanje sa sistema, prilikom čega mu se oduzimaju sve privilegije koje su za njega bile omogućene.

## 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Uspešno odjavljivanje sa sistema

- 1. Korisnik bira dugme za odjavljivanje sa sistema
- 2. Korisnik se uspešno odjavio sa sistema, vraćen je na početnu stranicu, dalje vidi sistem kao da je gost

#### 2.3 Posebni zahtevi

Ovaj slučaj korišćenja pripada primarnoj fazi implementacije ovog projekta.

eAvengers Restooking

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan na sistem.

### 2.5 Posledice

Korisnik se uspešno odjavio sa sistema, pri čemu su mu oduzete sve funkcionalnosti koje je imao dok je bio još uvek ulogovan na isti.