

Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva



Restooking

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Logovanje

Verzija 1.2

Beograd, Jun 2016.

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autori |
|-------------|---------|--|--------------------|
| 8.3.2016. | 1.0 | Inicijalna verzija | Jovana Đunisijević |
| 14.4.2016. | 1.1 | Dodat neuspešan tok | Jovana Đunisijević |
| 05.06.2016. | 1.2 | Prati verziju 1.3 implementacije; Prepravke u koracima | Jovana Đunisijević |
| | | | |

Sadržaj

| | | |
|-------|--|---|
| 1 | Uvod..... | 4 |
| 1.1 | Rezime..... | 4 |
| 1.2 | Namena dokumenta i ciljne grupe..... | 4 |
| 1.3 | Reference | 4 |
| 2 | Scenario | 4 |
| 2.1 | Kratak opis | 4 |
| 2.2 | Tok događaja..... | 4 |
| 2.2.1 | Uspešno logovanje | 4 |
| 2.2.2 | Neuspešno uneto korisničko ime..... | 4 |
| 2.2.3 | Neuspešno uneta korisnička šifra | 5 |
| 2.2.4 | Neuspešno uneto i korisničko ime i šifra | 5 |
| 2.3 | Posebni zahtevi | 5 |
| 2.4 | Preduslovi..... | 5 |
| 2.5 | Posledice | 5 |

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija Logovanje, sa prototipom odgovarajućih html stranica izrađenih u programu Brackets, koristeći Bootstrap framework.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja, a može se koristiti i za pisanje uputstva za upotrebu sistema.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Korišćeni prototipovi:

1. 05-Logovanje.html

2 Scenario Logovanje

2.1 Kratak opis

Za ulazak na sistem, korisnik mora uneti korisničko ime i lozinku, koji treba da se poklope sa podacima priloženim prilikom registracije. Logovanje je identično za svaku vrstu korisnika.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Uspešno logovanje

1. Korisnik bira opciju za logovanje, otvara se stranica za logovanje
2. Korisnik unosi svoje korisničko ime i šifru
3. Klikom na dugme za logovanje, korisnik potvrđuje da je uneo sve što je bilo neophodno za logovanje, sledi provera u sistemu da li je sve ispravno uneto
4. Nakon uspešnog logovanja, ako se uloguje korisnik, sistem ga prosleđuje na stranicu za prelistavanje restorana. Ukoliko se uloguje admin, restoran ili konobar, sistem ga prosleđuje na stranicu njegovog profila, gde stoje sve informacije koje je uneo o sebi prilikom registracije

2.2.2 Neuspešno uneto korisničko ime

1. Isto kao 1. u 2.2.1
2. Korisnik unosi neispravno korisničko ime i ispravnu šifru
3. Isto kao 3. u 2.2.1
4. Nakon provere u sistemu, sistem vraća korisnika na stranicu za logovanje kako bi korisnik ispravio svoju grešku

2.2.3 Neuspešno uneta korisnička šifra

1. Isto kao 1. u 2.2.1
2. Korisnik unosi ispravno korisničko ime i neispravnu šifru
3. Isto kao 3. u 2.2.1
4. Nakon provere u sistemu, sistem vraća korisnika na stranicu za logovanje kako bi korisnik ispravio svoju grešku

2.2.4 Neuspešno uneto i korisničko ime i šifra

1. Isto kao 1. u 2.2.1
2. Korisnik unosi neispravno korisničko ime i neispravnu šifru
3. Isto kao 3. u 2.2.1
4. Nakon provere u sistemu, sistem vraća korisnika na stranicu za logovanje kako bi korisnik ispravio svoju grešku

2.3 Posebni zahtevi

Ovaj slučaj korišćenja pripada prvoj fazi implementaci je ovog projekta.

2.4 Preduslovi

Da bi korisnik mogao da se uloguje na sistem, neophodno je da prvobitno ima kreiran korisnički nalog na istom. Još jedan od uslova je da je korisnik izabrao opciju za logovanje.

2.5 Posledice

Korisnik se uspešno ulogovao na sistem, pri čemu mu je omogućeno dalje korišćenje sistema, u zavisnosti od opcija koje su omogućene za pojedinu vrstu korisnika.