## Web programiranje – O projektu 2020/2021

**Zadatak:** U Java Script-u napraviti aplikaciju koja podržava praćenje poena nekog teniskog meča. Za održavanje ovog meča potrebna su dva igrača koja igraju 2 seta. Na početku meča oba igrača imaju po nula poena u oba seta. Svaki poen se evidentira klikom na dugme za dodavanje poena određenom igraču u tekućem setu. Igrač koji prvi osvoji 6 poena, osvaja set, čime se prvi set završava ( onemogućiti dalje dodavanje poena za set).

Nakon završetka prvog seta počinje drugi set koji se takođe igra dok jedan od igrača ne osvoji 6 poena. Meč se završava nakon odigrana dva seta, nerešen rezultat zanemariti ( to je regularna situacija).

Za svakog učesnika teniskog meče obezbeđeno je pamćenje minimalnog seta podataka ( ime, prezime, starost igrača, ATP rang). Meč, pored ovih podataka o igračima sadrži informacije o lokaciji na kojoj se igra meč, vremenu održavanja meča i broju osvojenih poena.

U delu za praćenje rezultata implementirati dva dugmeta, "+" za dodavanje poena igraču. Klikom na dugme "+" uz prvog igrača povećava njegove poene u trenutnom setu, ažurirajući podatke u bazi podataka, podatke u modelu i grafički prikaz. Kada broj poena jednog od igrača dostigne 6, ažurirati rezultat po setovima.

Onemogućiti dalje dodavanje poena u tom setu i omogućiti dodavanje poena za naredni set ( ukoliko naredni set postoji ). Kada se meč završi prikazati "alert" poruku o kraju meča i sprečiti dalje dodavanje poena.

Prikaz samog meča je implementiran pomoću fleksibilnog dizajna stranice, deljenjem raspoloživog prostora na 3 procentualno jednake celine (informacije o prvom igraču, rezultat, informacije o drugom igraču). Kada širina prozora padne ispod 750px nevedene celine će biti jedna ispod druge.

## Fotografije zadatka

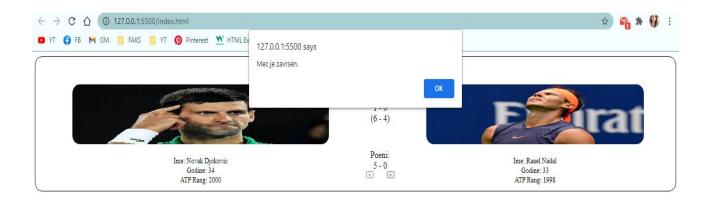




Slika 1.

Na Slici 1. vidimo nase dobro poznate igrace, radi se o turniru Australian Open koji se odrzava u Sidneju sa tacnim vremenom. Nasi igraci su vec odigrali jedan set, sada je u toku drugi set. Vidi se da je rezultat u setovima 1-0 ( u poenima je to 6-4).

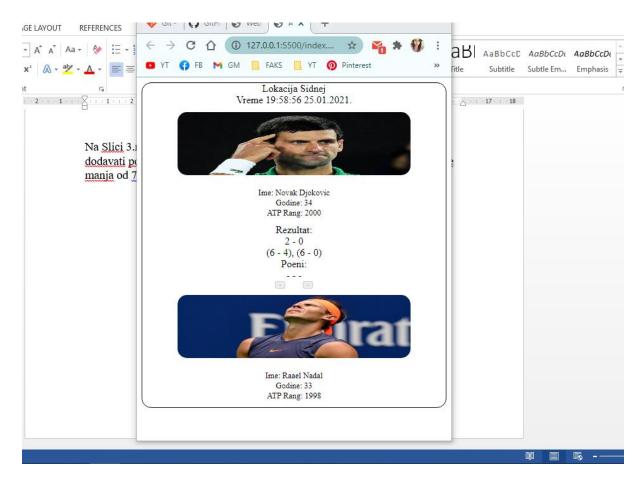
Na Slici 2. mozemo videti da je i drugi set pri kraju. Trenutni rezultat u drugom setu je 5-0, kada kliknemo na dugme da povecamo broj poena na 6-0 iskocice jedno "Alert" obavestenje da je mec gotov tj.da je zavrsen drugi set.





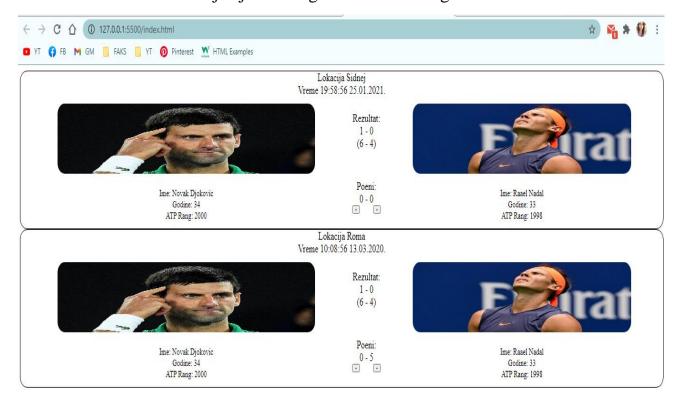
Slika 2.

Na Slici 3.mozemo videti da nakon zavrsenog drugog seta vise ne mozemo dodavati poene igracima kao i da je dizajn strane fleksibilan i kada sirina bude manja od 750px, nase 3 celine se redjaju jedna ispod druge.



Slika 3.

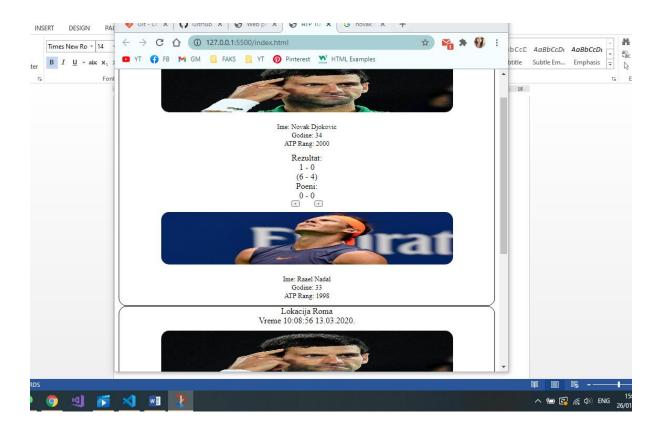
Na Slici 4.mozemo videti jos jedan odigrani mec. Sa drugim rezultatom.





Slika 4.

Na Slici 5.zelim samo da pokazem da kada imamo 2 meca, da I tada imamo fleksibilni dizajn strane I da se ce ta dva meca redjati jedan ispod drugog, bas kao i svaka od celina svakog meca pojedinacno.



Student: Marija Veljkovic

Broj ind. 15 369