

- 1. Morstead Design System
  - 1.1. Stateless Grain
  - 1.2. Stateless Grain (re-entrant)
  - 1.3. Statefull Grain
    - 1.3.1. Observer Grain
- 2. Atomic Design
  - 2.1. Atoms
  - 2.2. Molecules
    - 2.2.1. Consensus publication
  - 2.3. Organisms

# 1. Morstead Design System

---

*under construction*

Om morstead te kunnen modeleren in de solution architectuur is er een notatiesysteem opgesteld:

## 1.1. Stateless Grain

Stateless Worker grains bieden een eenvoudige manier om een automatisch beheerde pool van grain activiteiten te creëren die automatisch opschaaft op basis van de werkelijke belasting.



## 1.2. Stateless Grain (re-entrant)

Stateless betekent overigens niet dat een workergrain een status kan hebben en uitsluitend is beperkt tot het uitvoeren van functies. Net als elk ander type grain kan deze een gewenste status bewaren in het geheugen (re-entrant) (maar persisteert de staat niet op een medium voor langdurig gebruik) Er is echter geen eenvoudig mechanisme om de de status bij te houden en verschillende activeringen te coördineren.



## 1.3. Statefull Grain



### 1.3.1. Observer Grain



## 2. Atomic Design

---

### 2.1. Atoms

### 2.2. Molecules

#### 2.2.1. Consensus publication

[Flow](#)

### 2.3. Organisms