**Tappie**

Kotlin Multiplatform App

Marijn den Hollander

**Inhoudsopgave**

[Het idee 3](#_Toc157595819)

[Chronologische volgorde van de app: 3](#_Toc157595820)

[Spellen 3](#_Toc157595821)

[User Interface 4](#_Toc157595822)

[Wireframes 5](#_Toc157595823)

# Het idee

Het bouwen van een multiplatform app voor IOS en Android in Kotlin. In deze app kunnen er onbeperkt drankspelletjes gespeeld worden met maximaal 8 man tegen de vergoeding van het bekijken van een advertentie per spel dat gespeeld gaat worden.

## Chronologische volgorde van de app:

1. Startscherm: titelbar, spelen knop, enthousiasmerende animatie op de achtergrond, informatie knop over de app.
2. Aantal spelers toevoegen (max 8) met naam, optie om te verwijderen, aan te passen en terug naar hoofdscherm te gaan.
3. Spel kiezen, optie om via bar naar spelers kiezen te gaan, als er op spel gedrukt is worden eerst de regels laten zien en dan optie om weg te drukken of te spelen, optie om terug naar beginscherm te gaan.
4. Reclame bekijken voor spel start, daarna spelen, na het spelen terug naar nummer 3

## Spellen

De volgende spellen zullen uiteindelijk geïmplementeerd worden in de app.

* **Mexen**
* **30 Seconds**
* **Bussen**
* **Kamelenracen**

Regels: <https://drank-spellen.nl/gratis-drankspellen>

# User Interface

* Cartoon style
* Per spel gepersonaliseerde berichtgeving
* Animaties om interactie uit te lokken
* Kleurschema:

Afbeelding met tekst, schermopname, software

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, schermopname, geel, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Wireframes