**Tappie**

Kotlin Multiplatform App

Marijn den Hollander

**Inhoudsopgave**

[Het idee 3](#_Toc157595819)

[Chronologische volgorde van de app: 3](#_Toc157595820)

[Spellen 3](#_Toc157595821)

[User Interface 4](#_Toc157595822)

[Wireframes 5](#_Toc157595823)

# Het idee

In deze app kunnen er onbeperkt drankspelletjes gespeeld worden met maximaal 8 man tegen de vergoeding van het bekijken van een advertentie per spel dat gespeeld gaat worden.

## Chronologische volgorde van de app:

1. Startscherm: titelbar, spelen knop, enthousiasmerende animatie op de achtergrond, informatie knop over de app.
2. Aantal spelers toevoegen (max 8) met naam, optie om te verwijderen, aan te passen en terug naar hoofdscherm te gaan.
3. Spel kiezen, optie om via bar naar spelers kiezen te gaan, als er op spel gedrukt is worden eerst de regels laten zien en dan optie om weg te drukken of te spelen, optie om terug naar beginscherm te gaan.
4. Reclame bekijken voor spel start, daarna spelen, na het spelen terug naar nummer 3

## Spellen

De volgende spellen zullen uiteindelijk geïmplementeerd worden in de app.

* **Mexen**
* **Bussen**
* **Kamelenracen**

Regels: <https://drank-spellen.nl/gratis-drankspellen>

# User Stories

* Als speler, wil ik enthousiast worden, wanneer ik de app open, zodat ik erachter wil komen wat de app te bieden heeft.
* Als speler, wil ik geïnformeerd worden hoe ik de app kan gebruiken, wanneer ik de app net gedownload heb, zodat ik weet hoe ik een spel kan spelen.
* Als speler, wil ik samen met mijn vrienden de drankspellen in een app spelen, zodat ik de stand van de spellen niet bij hoef te houden.
* Als speler, wil ik weten wie er aan het verliezen is, zodat wij diegene kunnen straffen.
* Als speler, wil ik weten wanneer ik een reclame voorgeschoteld krijg, zodat ik mijzelf daar minder aan ga ergeren.
* Als speler, wil ik de spelregels kunnen inzien, zodat ik weet hoe het spel werkt en wat ik kan verwachten.

## Mexen

* Als speler, wil ik weten wie er aan de beurt is, zodat diegene de dobbelstenen kan gooien
* Als speler, wil ik weten wie de ridder is, zodat duidelijk is wie er moet gaan drinken.
* Als speler, wil ik weten wie de laagste worp heeft en hoeveel mexen er zijn gegooid, zodat diegene zich kan voorbereiden op zijn straf.
* Als speler, wil ik weten hoeveel strafpunten de verliezer krijgt aan het einde van de ronde, zodat dat niet uitgerekend hoeft te worden.
* Als speler, wil ik kunnen kiezen uit verschillende zetten met spelregels, zodat er voor iedereen een manier van spelen is.

# User Interface

* Cartoon style
* Per spel gepersonaliseerde berichtgeving
* Animaties om interactie uit te lokken
* Logospecificaties:
  + Final size: 512px x 512px
  + Format: 32-bit PNG
  + Color space: sRGB
  + Max file size: 1024KB
* Kleurschema:

Afbeelding met tekst, schermopname, software

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, schermopname, geel, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, Rechthoek Automatisch gegenereerde beschrijvingWireframes

## Hoofdpagina

De hoofdpagina bestaat uit een titel met daaronder enthousiasmerende tekst. Ook zal er uiteindelijk een animatie op de achtergrond komen met sprites die drank gerelateerd zijn en zullen er sprites in de titel opgenomen worden zodat het een aansprekende boog van tekst met sprites word (soort vorm van een regenboog). De knop om te spelen zal meer enthousiasmerend worden door een uitlokkende animatie. Ook zal er rechtsonder een informatie knop komen voor meer uitleg over het idee achter de app.

­

## Afbeelding met tekst, schermopname, rood, ontwerp Automatisch gegenereerde beschrijvingKies Spelers

Hier kunnen de spelers uitgekozen worden en toegevoegd. Als deze pagina voor het eerst geopend word moet er gelijk de mogelijkheid zijn om de naam van de eerste speler in te vullen, de namen moeten aanpasbaar zijn, verwijderd kunnen worden en een extra moet toegevoegd kunnen worden tot maximaal 8 spelers. De onderste naam heeft alleen de knop om een extra speler toe te voegen en deze laat alleen zien hoeveel plekken er nog over zijn om te spelen. Ook komt er linksboven een knop met de mogelijkheid om terug naar het hoofdscherm te gaan.

## Afbeelding met tekst, schermopname, ontwerp Automatisch gegenereerde beschrijvingKies Spel scherm

Hier komen alle spellen te staan, in het oranje komt de banner van het spel met de titel van het spel. De info knop geeft de spelregels weer van dat spel. Als er op het spel gedrukt word komt er een kleiner scherm die het spel kort uitlegd en de mogelijkheid geeft om het te starten. Onderin zit een footbar met de home button en een button dat naar het spelers aanpassen gaat.

## Sprite ideeën (PNG)

Logo homescherm: 1080x360 pixels, square.

Back button: 150x150 pixels, rounded square.

Naar Home button: 180x180 pixels, rounded square.

Naar Spelers aanpassen knop: 180x180 pixels, rounded square.

Spel info button: 120x120 pixels, circle.

Cancel button: 120x120 pixels, circle.

Speler toevoegen knop: 120x120 pixels, circle.

App info button: 150x150 pixels, rounded square.

Bier: 120x120 pixels, custom.

Wijn: 120x120 pixels, custom.

Shotje: 120x120 pixels, custom.

Spel banner Mexen: 1080x240 pixels, rounded square.

Play button: 960x270 pixels, rounded square.

# Spelregels

In dit hoofdstuk worden voor elk van de spellen de spelregels uitgelegd.

## Rustig Mexen (Max 8 personen)

* Maximaal 3 keer gooien, iedereen daarna mag net zovaak gooien als de eerste speler
* Mex = slokken verdubbeld, begin aantal slokken = 2
* 2 spelers hetzelfde = allebei 1 dobbelsteen gooien, hoogste verliest 100 = ridder
* 200 t/m 500 is slokken voor de ridder /100
* 600 = iedereen drinkt 1 slok
* Ridder gooit 200 t/m 500 = uitdelen

## Hardcore Mexen (Max 8 personen)

* Moet 3 keer gooien, 1 of 2 = extra kans
* Mex = slokken verdubbeld, begin aantal slokken = 4
* 2 spelers hetzelfde = allebei 1 dobbelsteen gooien, hoogste verliest
* 100 = ridder, ridder was al ridder? Straffen gaan x aantal keer ridder gegooid
* 200 t/m 500 is slokken voor de ridder /100
* 600 = iedereen drinkt 2 slokken
* Ridder gooit 200 t/m 600 = uitdelen

# Functionaliteiten Spellen

Hierin worden alle functionaliteiten beschreven van de spellen.

## Rustig Mexen (Max 8 personen)

* 2 Dobbelstenen gooien
* Vragen of speler tevreden is met worp
* Aangeven welke worp het is
* 1 Dobbelsteen gooien (Bij gelijke waarde)
* Coinflip
* Aangeven wie moet gooien
* Aangeven Ridder
* Pop-Up ridder
* Pop-Up mex
* Pop-Up verliezer + aantal strafpunten
* Pop-Up iedereen moet drinken
* Pop-Up wanneer de ridder mag uitdelen
* Na een ronde vragen om door te spelen

## Hardcore Mexen (Max 8 personen)

* Alles hierboven, behalve vragen of speler tevreden is met worp
* 1 of 2 laten liggen wanneer deze gegooid zijn
* Ridder vaker dan 1x gegooid -> aangeven multiplier