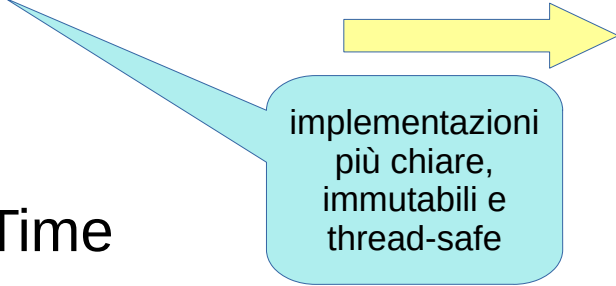


# Java SE: Date, I/O ...

- Date e Time
  - Da java.util a java.time
- Input / Output
  - PrintWriter
  - Scanner
- Try with resources
- Progetto di riferimento
  - <https://github.com/egalli64/jse> (*modulo 8*)

# Date e Time

- java.util
  - Date
  - DateFormat
  - Calendar
    - GregorianCalendar
  - TimeZone
    - SimpleTimeZone
- java.time (JDK 8)
  - LocalDate
  - LocalTime
  - LocalDateTime
  - DateTimeFormatter, FormatStyle
  - Instant, Duration, Period
- java.sql.Date



implementazioni  
più chiare,  
immutabili e  
thread-safe

# LocalDate e LocalTime

- Non hanno costruttori pubblici
- Static factory methods: now(), of()
- Formattazione via DateTimeFormatter con FormatStyle
- LocalDateTime aggrega LocalDate e LocalTime

```
LocalDate date = LocalDate.now();
System.out.println(date);
System.out.println(LocalDate.of(2021, Month.JANUARY, 2));
System.out.println(LocalDate.of(2021, 1, 2));
System.out.println(date.format(DateTimeFormatter.ofLocalizedDate(FormatStyle.FULL)));

LocalTime time = LocalTime.now();
System.out.println(time);

LocalDateTime ldt = LocalDateTime.of(date, time);
System.out.println(ldt);
```

# java.sql Date, Time, Timestamp

- Supporto JDBC a date/time SQL
  - Date, Time, Timestamp
- Conversioni
  - \*.valueOf(Local\*)
  - Date.toLocalDate()
  - Time.toLocalTime()
  - Timestamp.toLocalDateTime()
  - Timestamp.toInstant()

# La libreria java.io

- Supporto a operazioni di input e output
- In un programma solitamente i dati sono
  - Letti da sorgenti di input
  - Scritti su destinazioni di output
- Basata sul concetto di stream
  - Flusso sequenziale di dati
    - binari (byte)
    - testuali (char)
  - Aperto in lettura o scrittura prima dell'uso, va esplicitamente chiuso al termine
  - Astrazione di sorgenti/destinazioni (connessioni di rete, buffer in memoria, file su disco ...)



# File

- Accesso a file e directory
- I suoi quattro costruttori
  - `File dir = new File("/tmp");`
  - `File f1 = new File("/tmp/hello.txt");`
  - `File f2 = new File("/tmp", "hello.txt");`
  - `File f3 = new File(dir, "hello.txt");`
  - `File f4 = new File(new URI("file:///C://tmp/hello.txt"));`
- Creazione di una directory e di un file su memoria di massa
  - `dir.mkdir()`
  - `f1.createNewFile()`

Forward slash anche per Windows

# Check File

- exists()
- isFile()
- isDirectory()
- isHidden()
- canRead()
- canWrite()
- canExecute()
- isAbsolute()

# Alcuni altri metodi di File

- `getName()` // "hello.txt"
- `getPath()` // "\\tmp\\hello.txt"
- `getAbsolutePath()` // "D:\\tmp\\hello.txt"
- `getParent()` // "\\tmp"
- `lastModified()` // 1559331488083L
- `length()` // 4L
- `list()` // ["hello.txt"]

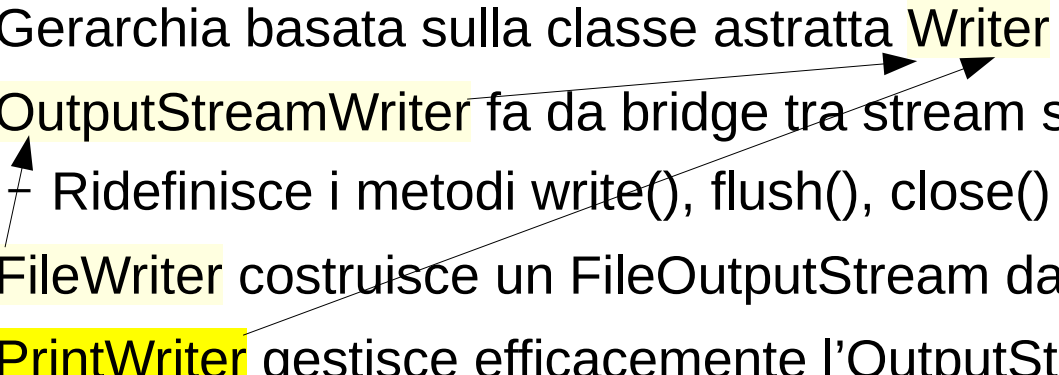
usa separatore (`File.separator`)  
e formato del SO corrente

UNIX time in milliseconds

se invocato su una directory:  
array dei nomi dei file contenuti



# Scrittura in un file di testo

- Gerarchia basata sulla classe astratta **Writer**
  - **OutputStreamWriter** fa da bridge tra stream su caratteri e byte
    - Ridefinisce i metodi `write()`, `flush()`, `close()`
  - **FileWriter** costruisce un `FileOutputStream` da un `File` (o dal suo nome)
  - **PrintWriter** gestisce efficacemente l'`OutputStream` passato con i metodi `print()`, `println()`, `printf()`, `append()`
- 

```
File f = new File("/tmp/hello.txt");
PrintWriter pw = new PrintWriter(new FileWriter(f));
pw.println("hello");
pw.flush();
pw.close();
```

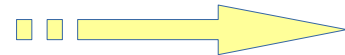
# Lettura da un file di testo

- Gerarchia basata sulla classe astratta **Reader**
- **InputStreamReader** fa da bridge tra stream su caratteri e byte
  - Ridefinisce i metodi `read()` e `close()`
- **FileReader** costruisce un `FileInputStream` da un `File` (o dal suo nome)
- **BufferedReader** gestisce efficacemente l'`InputStream` passato con un buffer e fornendo metodi come `readLine()`

```
File f = new File("/tmp/hello.txt");
BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(f));
String line = br.readLine();
br.close();
```

# Input con Scanner

- Legge input formattato con funzionalità per convertirlo anche in formato binario
- Può leggere da input Stream, File, String, o altre classi che implementano Readable o ReadableByteChannel
- Uso generale di Scanner:
  - Il ctor associa l'oggetto scanner allo stream in lettura
  - Loop su `hasNext...()` per determinare se c'è un token in lettura del tipo atteso
  - Con `next...()` si legge il token
  - Terminato l'uso, ricordarsi di invocare `close()` sullo scanner



# Un esempio per Scanner

```
import java.util.Scanner;

public class Adder {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Please, enter a few numbers");
        double result = 0;

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        while (scanner.hasNext()) {
            if (scanner.hasNextDouble()) {
                result += scanner.nextDouble();
            } else {
                System.out.println("Bad input, discarded: " + scanner.next());
            }
        }
        scanner.close(); // see try-with-resources
        System.out.println("Total is " + result);
    }
}
```

# try-with-resources

Per classi che implementano **AutoCloseable**

```
double result = 0;

// try-with-resources
try(Scanner scanner = new Scanner(System.in)) {
    while (scanner.hasNext()) {
        if (scanner.hasNextDouble()) {
            result += scanner.nextDouble();
        } else {
            System.out.println("Bad input, discarded: " + scanner.next());
        }
    }
}

System.out.println("Total is " + result);
```