

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS



PROGRAMACIÓN WEB DE CAPA INTERMEDIA (PWCI)

Docente: José Orihuela Sánchez

GAMELAND

GRUPO: 03

Alumno(s):

Pablo Andres Mariles Feregrino Andrea Nahomi Rosas Sanchez 1803204

GAMELAND

ELEMENTOS REQUERIDOS PARA LA ELABORACION DE NUESTRAS API'S

```
const express = require('express')
const app = express()
const port = 3000
var mysql = require("mysql");
var cors = require("cors");
app.use(express.json());
app.use(cors());
```

```
var connection = mysql.createConnection({
  host: "localhost",
  user: "root",
  password: "",
  database: "gameland",
});

connection.connect();

app.listen(port, () => {
  console.log(`Example app listening at http://localhost:${port}`);
});
```

USUARIOS

Apartado para explicar todo lo de la API relacionado con los usuarios

POST Registrarse

"http://localhost:3000/user"

Para registrar un usuario.

HEADERS

Content-Type

```
req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json;charset=UTF-8");
```

BODY – Petición ejemplo

Nombre Usuario (NU): Andrea Contraseña (Contra): Holasoyandrea

Correo (Correo): nahomiandrea @gmail.com

Público o privado (radioV): Público

PETICIÓN

```
var req = new XMLHttpRequest();
req.open("POST", "http://localhost:3000/user", true);
req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json; charset=UTF-8");
req.send(
    JSON.stringify({
        NombreUsuario: NU,
        Contraseña: Contra,
        Correo: Correo,
        PoP: radioV
    })
);
```

RESPUESTA 200 OK

window.location.href='iniciarSesion.html';

GET Login

```
"GET", "http://localhost:3000/user"
```

Tu ID de usuario será tomado gracias al llamado de arriba, el id servirá para identificar a cada usuario, será guardado de formal local.

HEADERS

Content-Type form-data

BODY

Ingresas los datos correspondientes en este caso

Nombre de usuario y contraseña

Al dar click al botón de iniciar sesión, se llamara al fetch, el cual hará un eventlistener del botón y llamara a la función hecha por nosotros la cual tiene la siguiente petición.

PETICIÓN

```
req.open ("GET", "http://localhost:3000/user", true);
req.onreadystatechange = function (data) {
   if (req.readyState == 4 && req.status == 200) {
       var entro = false;
       var usuario = document.getElementById("formula1").value;
       var contra = document.getElementById("formula").value;
       var datos = data.target.response;
       console.log(datos);
       var parse = JSON.parse(datos);
       parse[0].forEach((k, v) => {
           console.log(`${k.NombreUsuario}`);
           console.log(`${v}`);
           if( (k.NombreUsuario == usuario) && (contra == k.Contraseña))
              localStorage.setItem("ID",k.IdUsuario);
           alert("Usuario y Contraseña no coinciden");
           window.open("inicio.html","_self");
req.send();
```

GET Perfil

"GET", http://localhost:3000/user/\${ID}

PETICIÓN

```
var req = new XMLHttpRequest();
req.open(("GET", http://localhost:3000/user/${ID}), true);
req.onreadystatechange = function (data) {
    if (req.readyState == 4 && req.status == 200) {
        var datos = data.target.response;
        console.log(datos);
        var parse = JSON.parse(datos);
        parse.forEach((k, v) => {
            console.log(`${k.NombreUsuario}`);
             console.log(`${v}`);
             document.getElementById("usuario").innerHTML = k.NombreUsuario;
            document.getElementById("Nombre").innerHTML = k.NombreUsuario;
document.getElementById("Correo").innerHTML = k.Correo;
             if(k.PoP.data[0] == 1)
                 document.getElementById("PoP").innerHTML = "Publico";
                 document.getElementById("PoP").innerHTML = "Privado";
        console.log("hola");
req.send();
```

RESPUESTA

Se mostrará la información del usuario

POST Actualizar Usuario

```
"POST", "http://localhost:3000/editar"
HEADERS
```

Content-Type

```
req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json;charset=UTF-8");
```

BODY – Petición ejemplo

Dentro del apartado fetch() se llamara con un eventlistener al click del botón para editar al perfil del usuario el cual llamara la información del perfil y una vez que le di click en aceptar se ira directamente a la función para guardar la información de nuevo

PETICIÓN:

```
var req = new XMLHttpRequest();
req.open("POST", "http://localhost:3000/editar", true);
req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json; charset=UTF-8");
req.send(
    JSON.stringify({
        NombreUsuario: NU,
        Contraseña: Contra,
        Correo: Correo,
        PoP: radioPop,
        IdUsuario: IDedit
    })
);
onclick = location.reload();
```

GET Busqueda por consola

"GET", http://localhost:3000/busqueda/\${busca}

BODY – Petición ejemplo

Buscar: play

Aun sin ingresar el nombre completo de la consola, se pondrán las listas que están hechas para ella

PETICIÓN

RESPUESTA

LISTAS

GET Mostrar Listas de perfil de usuario

"GET", http://localhost:3000/verListaUsuario/\${ID}

PETICIÓN

RESPUESTA

Todas las listas hechas por el perfil que este logueado

GET Mostrar Listas en el inicio

```
"GET", http://localhost:3000/listas
```

Para mostrar listas en la página principal. Tiene un límite de 5 en la página principal, por lo cual se mostrarán las más recientes.

PETICIÓN

```
var req2 = new XMLHttpRequest();
req2.open("GET", http://localhost:3000/listas , true);
req2.onreadystatechange = function (data) {
    if (req2.readystate == 4 && req2.status == 200) {
        var datos = data.target.response;
        console.log(datos);
        var parse = JSON.parse(datos);
        var valor = parse.length;
    let listas = 1;
```

RESPUESTA

POST Crear Lista

```
"POST", "http://localhost:3000/agregarLista"
HEADERS
```

Content-Type

```
req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json;charset=UTF-8");
```

PETICIÓN

Después de agregar esa lista a la base de datos, dentro de la misma función se realizara el agregado de cada elemento de lista con el ID de la lista, y también el agregado de cada lista con su sección.

Eso se realizará con cada sección que se encuentre, preguntando que sección agrego el usuario.

Y al final los elementos hechos se agregarán en la lista.

RESPUESTA

```
GuardarTodo = true;
    window.location = 'paginaPerfil.html';
```

POST Editar Lista

```
"POST", "http://localhost:3000/EditaLista"
```

Para editar la lista.

HEADERS

Content-Type

```
req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json;charset=UTF-8");
```

PETICIÓN

POST Eliminar Lista

```
"POST", "http://localhost:3000/borrarLista",
```

Para eliminar listas.

HEADERS

Content-Type

```
req.setRequestHeader("Content-Type", "application/json;charset=UTF-8");
```

BODY - Petición ejemplo

Se crea el post por cada lista creada en la pagina de perfil del usuario.

PETICIÓN

RESPUESTA

```
window.location.href='paginaPerfil.html';
```

GET Ver autor de lista seleccionada

```
"GET", http://localhost:3000/verListaUsuarioP/${nombre}`
```

HEADERS

Content-Type form-data

BODY – Petición ejemplo

PETICIÓN

```
var IDautor = localStorage.getItem("AUtorVerLista");
var req2 = new XMLHttpRequest();
req2.open("GET", http://localhost:3000/verListaUsuarioP/${nombre}, true);
req2.onreadystatechange = function (data) {
    if (req2.readyState == 4 && req2.status == 200) {
        var datos = data.target.response;
        console.log(datos);
        var parse = JSON.parse(datos);

        parse[0].forEach((k, v) => {
            if(k.PrivPub.data[0] == 1)
            {
                 var pop = "Publico";
            }
            else{
                 var pop = "Privado";
            }
}
```

RESPUESTA