

Requisitos Funcionais:

Cadastro de Jogadores:

- O sistema deve permitir o cadastro de novos jogadores.
- Cada jogador deve ter um nome, idade, posição e pertencer a um time.

Consulta de Jogadores:

- Deve ser possível consultar informações de jogadores cadastrados, incluindo nome, idade, posição e time.

Atualização de Jogadores:

- Os usuários devem ser capazes de atualizar as informações de jogadores, incluindo idade, posição e time.

Remoção de Jogadores:

- O sistema deve permitir a remoção de jogadores existentes.

Cadastro de Times:

- Deve ser possível cadastrar novos times.
- Cada time deve ter um nome e uma cidade.

Consulta de Times:

- Os usuários devem poder visualizar informações sobre os times cadastrados, incluindo nome e cidade.

Atualização de Times:

- Deve ser possível atualizar as informações dos times, incluindo a cidade.

Remoção de Times:

- O sistema deve permitir a remoção de times existentes.

Troca de Jogadores entre Times:

- Deve ser possível alterar o time ao qual um jogador pertence.

Requisitos Não Funcionais:

Interface de Linha de Comando (CLI):

- O sistema deve ser executado através de uma interface de linha de comando.

Persistência de Dados:

- As informações dos jogadores e times devem ser armazenadas de forma persistente para que não sejam perdidas entre diferentes execuções do sistema.

Validação de Entrada:

- O sistema deve validar as entradas do usuário para garantir que os dados inseridos estejam corretos e consistentes.

Usabilidade:

- A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários inexperientes.

Segurança:

- O acesso ao sistema deve ser restrito apenas a usuários autorizados e deve garantir a privacidade dos dados dos jogadores e times.

Desempenho:

- O sistema deve ser eficiente e responsivo, mesmo quando lidando com grandes quantidades de dados de jogadores e times.

Escalabilidade:

- O sistema deve ser capaz de lidar com um número crescente de jogadores e times sem comprometer o desempenho.

Documentação:

- O sistema deve ser bem documentado, incluindo instruções de uso, descrição das funcionalidades e informações sobre a estrutura do código.