

Басалов Ярослав

☎ +7(961)260-08-01

✉ BasalovYA@my.msu.ru

📧 @yabasalov

🌐 Marilius

Работа

| | |
|----------------|--|
| 2024 - 2024 | TechSpace – Разработчик Разработка на Python: <ul style="list-style-type: none">• Формализация и алгоритмизация поставленных задач для дальнейшего написания программного кода.• Разработка, реализация, бэктестирование и анализ трейдинговых стратегий на Python3. |
| | Яндекс – Команда Search as a Service – Backend Разработчик Бэкенд разработка на Python: <ul style="list-style-type: none">• Автоматизации и отладка инфраструктурных компонент SaaS;• Разработка интерфейса взаимодействия с этими инструментами автоматизации на Flask и aiohttp;• Разработка скриптов и вспомогательных микросервисов на Python3;• Интеграция компонент на C++ и Python3 с использованием Cython;• Портинг Legacy кода с Python2 на Python3. |
| 2023 - 2023 | |
| 2022 - 2022 | Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики Московского государственного университета имени М.В.Ломоносова – Разработчик Разработка на Python: <ul style="list-style-type: none">• Разработка автоматизированной изолированной системы проверки домашних заданий;• Разработка структуры системы;• Имплементация системы публикации результатов проверки на Python3 (Jinja2). |

Образование

| | |
|----------------|---|
| 2024 - 2026 | Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Перспективные методы искусственного интеллекта в сетях передачи и обработки данных Кафедра автоматизации систем вычислительных комплексов Очная форма обучения, магистратура. |
| 2020 - 2024 | Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра автоматизации систем вычислительных комплексов Очная форма обучения, бакалавриат. |

Проекты

| | |
|----------------|---|
| 2023 - 2025 | Реализация алгоритмов разбиения графов Реализация алгоритмов в рамках научной работы по теме распределения работ по процессорам. |
| 2018 | Клиент-серверное приложение Сервер реализован на языке Python3 (Flask, SQLAlchemy); Клиент – на языке Java. |
| 2019 | Симулятор движения небесных тел Решение задачи n тел с помощью метода Рунге-Кутты 1-го порядка на Python3 с использованием NumPy. |

Достижения

- Победитель первой степени олимпиады ИТМО по информатике
- Хакатон TulaHack - 4 место

Навыки

| | |
|--------------------------------|--|
| Языки программирования | Python3, C/C++, NASM, SQL |
| Фреймворки и библиотеки | Flask, asyncio, aiohttp, Pandas, NumPy, matplotlib, Jinja2 |
| Инструменты | Git, CMake, Docker |
| Языки | Russian(Native), English(B2) |
| Прочее | Jira, LaTeX |