

# Басалов Ярослав

☎ +7(961)260-08-01

✉ BasalovYA@my.msu.ru

📧 @yabasalov

🌐 Marilius

## Работа

2024 - 2024	<b>TechSpace – Разработчик</b> Разработка на Python: <ul style="list-style-type: none"><li>• Формализация и алгоритмизация поставленных задач для дальнейшего написания программного кода.</li><li>• Разработка, реализация, бэктестирование и анализ трейдинговых стратегий на Python3.</li></ul>
2023 - 2023	<b>Яндекс – Команда Search as a Service – Backend Разработчик</b> Бэкенд разработка на Python: <ul style="list-style-type: none"><li>• Автоматизации и отладка инфраструктурных компонент SaaS;</li><li>• Разработка интерфейса взаимодействия с этими инструментами автоматизации на Flask и aiohttp;</li><li>• Разработка скриптов и вспомогательных микросервисов на Python3;</li><li>• Интеграция компонент на C++ и Python3 с использованием Cython;</li><li>• Портинг Legacy кода с Python2 на Python3.</li></ul>
2022 - 2022	<b>Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики Московского государственного университета имени М.В.Ломоносова – Разработчик</b> Разработка на Python: <ul style="list-style-type: none"><li>• Разработка автоматизированной изолированной системы проверки домашних заданий;</li><li>• Разработка структуры системы;</li><li>• Имплементация системы публикации результатов проверки на Python3 (Jinja2).</li></ul>

## Образование

2024 - 2026	<b>Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова</b> <b>Факультет вычислительной математики и кибернетики</b> <b>Перспективные методы искусственного интеллекта в сетях передачи и обработки данных (кафедра АСВК)</b> Очная форма обучения, магистратура.
2020 - 2024	<b>Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова</b> <b>Факультет вычислительной математики и кибернетики</b> <b>Кафедра автоматизации систем вычислительных комплексов</b> Очная форма обучения, бакалавриат.

## Проекты

2023 - 2025	<b>Реализация алгоритмов разбиения графов</b> Реализация алгоритмов в рамках научной работы по теме распределения работ по процессорам.
2018	<b>Клиент-серверное приложение</b> Сервер реализован на языке Python3 (Flask, SQLAlchemy); Клиент – на языке Java.
2019	<b>Симулятор движения небесных тел</b> Решение задачи $n$ тел с помощью метода Рунге-Кутты 1-го порядка на Python3 с использованием NumPy.

## Достижения

- Победитель первой степени олимпиады ИТМО по информатике
- Хакатон TulaHack - 4 место

## Навыки

<b>Языки программирования</b>	Python3, C/C++, NASM, SQL
<b>Фреймворки и библиотеки</b>	Flask, asyncio, aiohttp, NumPy, Jinja2
<b>Инструменты</b>	Git, CMake, Docker
<b>Языки</b>	Russian(Native), English(B2)
<b>Прочее</b>	LaTeX