

Басалов Ярослав

☎ +7(961)260-08-01

✉ BasalovYA@my.msu.ru

📧 @yabasalov

🌐 Marilius

Работа

2024 - 2024	TechSpace – Разработчик Разработка на Python: <ul style="list-style-type: none">• Формализация и алгоритмизация поставленных задач для дальнейшего написания программного кода.• Разработка, реализация, бэктестирование и анализ трейдинговых стратегий на Python3.
2023 - 2023	Яндекс – Команда Search as a Service – Backend Разработчик Бэкенд разработка на Python: <ul style="list-style-type: none">• Автоматизации и отладка инфраструктурных компонент SaaS;• Разработка интерфейса взаимодействия с этими инструментами автоматизации на Flask и aiohttp;• Разработка скриптов и вспомогательных микросервисов на Python3;• Интеграция компонент на C++ и Python3 с использованием Cython;• Портинг Legacy кода с Python2 на Python3.
2022 - 2022	Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики Московского государственного университета имени М.В.Ломоносова – Разработчик Разработка на Python: <ul style="list-style-type: none">• Разработка автоматизированной изолированной системы проверки домашних заданий;• Разработка структуры системы;• Имплементация системы публикации результатов проверки на Python3 (Jinja2).

Образование

2024 - 2026	Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Перспективные методы искусственного интеллекта в сетях передачи и обработки данных Кафедра автоматизации систем вычислительных комплексов Очная форма обучения, магистратура.
2020 - 2024	Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра автоматизации систем вычислительных комплексов Очная форма обучения, бакалавриат.

Проекты

2023 - 2025	Реализация алгоритмов разбиения графов Реализация алгоритмов в рамках научной работы по теме распределения работ по процессорам.
2018	Клиент-серверное приложение Сервер реализован на языке Python3 (Flask, SQLAlchemy); Клиент – на языке Java.
2019	Симулятор движения небесных тел Решение задачи n тел с помощью метода Рунге-Кутты 1-го порядка на Python3 с использованием NumPy.

Достижения

- Победитель первой степени олимпиады ИТМО по информатике
- Хакатон TulaHack - 4 место

Навыки

Языки программирования	Python3, C/C++, NASM, SQL
Фреймворки и библиотеки	Flask, asyncio, aiohttp, NumPy, Jinja2
Инструменты	Git, CMake, Docker
Языки	Russian(Native), English(B2)
Прочее	LaTeX