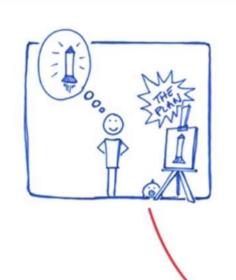
PRÁZDNINOVÁ ŠKOLA PODNIKÁNÍ LEAN CANVAS – BIG PICTURE VAŠEHO PODNIKÁNÍ







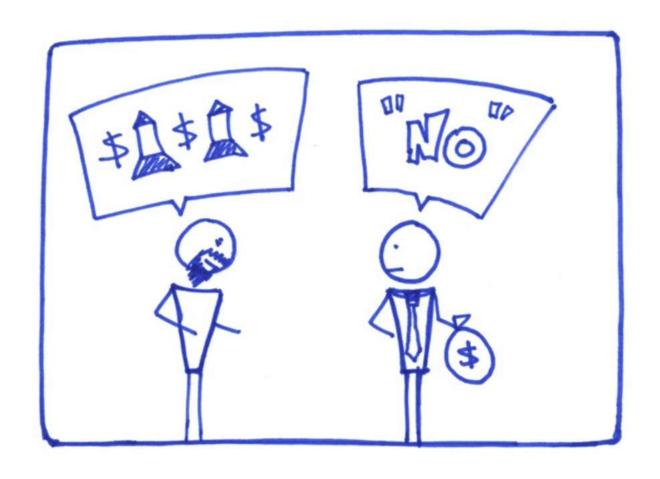










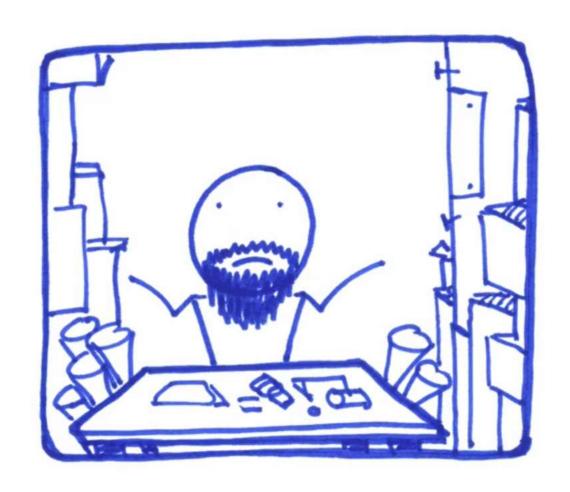




8

- Byznys není jen o produktu samotném
 - Na ostatní aspekty se často zapomíná, to pak bývá příčinou mnohých neúspěchů
- Hypotézy vs. realita





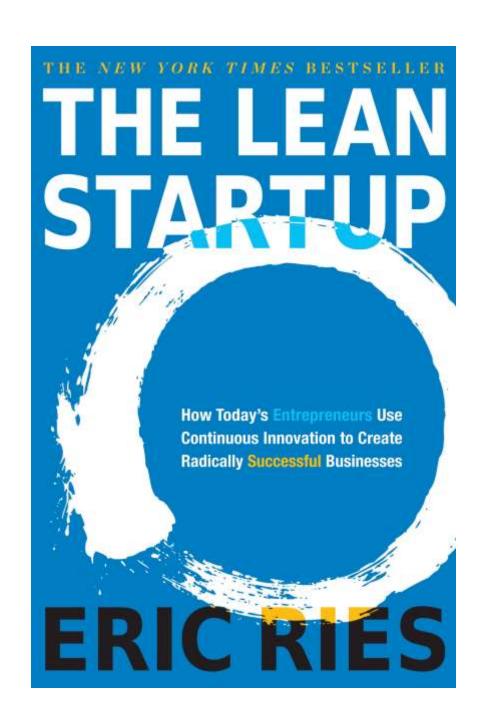


Ash Maurya

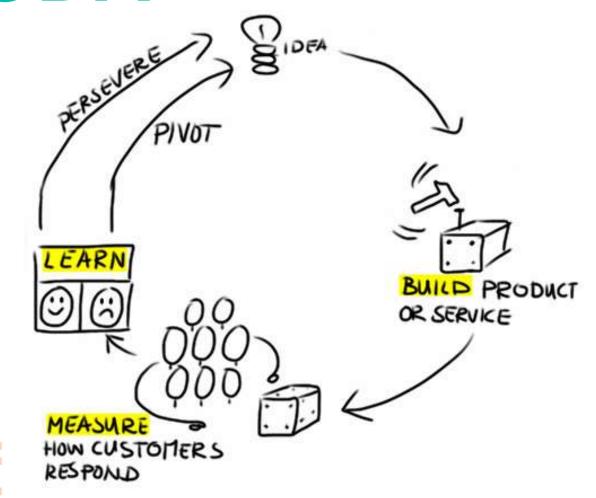
Iterate from Plan A to a Plan That Works

O'REILLY"

Eric Ries, Series Editor



ČÁST 1 - METODA



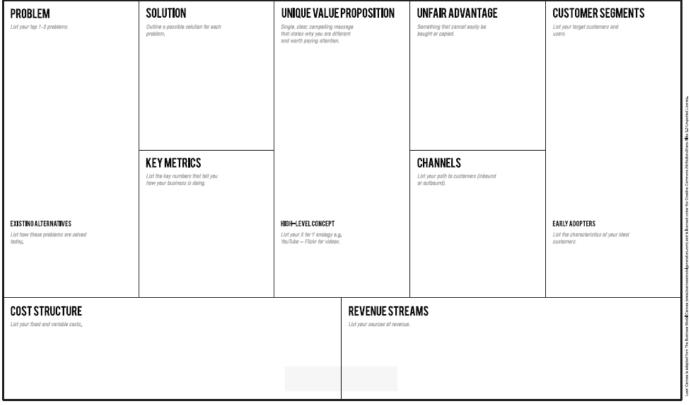
Learn fast
Fail fast
Succeed faster



PRODUKT VS. BYZNYS/FIRMA

Produkt je jen jedna část podnikání Dělat byznys, mít firmu, je komplexní záležitost a nejde jen o product development Nápad je jen 5% úspěchu, 95% je exekuce

ČÁST 2 - NÁSTROJ









CO TO JE LEAN CANVAS?

9 základních otázek, na které hledáš správnou odpověď

- Kdo je můj zákazník
- Jaký problém mu vyřeším

 (a jak ho zákazníci jinak řeší)
- Jaké je moje **řešení**
- Jakou hodnotu zákazníkovi přinese

- Jak dostanu produkt k zákazníkovi
- Jak budu měřit úspěch
- Jak budu vynikat nad svojí konkurencí
- Jaké budu mít náklady
- Jaké budou zdroje příjmů



ŘEŠENÍ

- Řešení = produkt/služba, kterou nabízím
 - tj. aplikace, která dělá XY / kavárna, která nabízí XY / výrobek, který pomáhá s XY
- Řeší zákazníkův problém/potřebu
- Budeme o něm mluvit jako o produktu



CO VŠECHNO JE MŮJ PRODUKT?



ZÁKAZNÍK

- Na koho přesně cílím?
- Kdo má problém, který svým produktem umím vyřešit?
- A kdo my za řešení rád zaplatí?



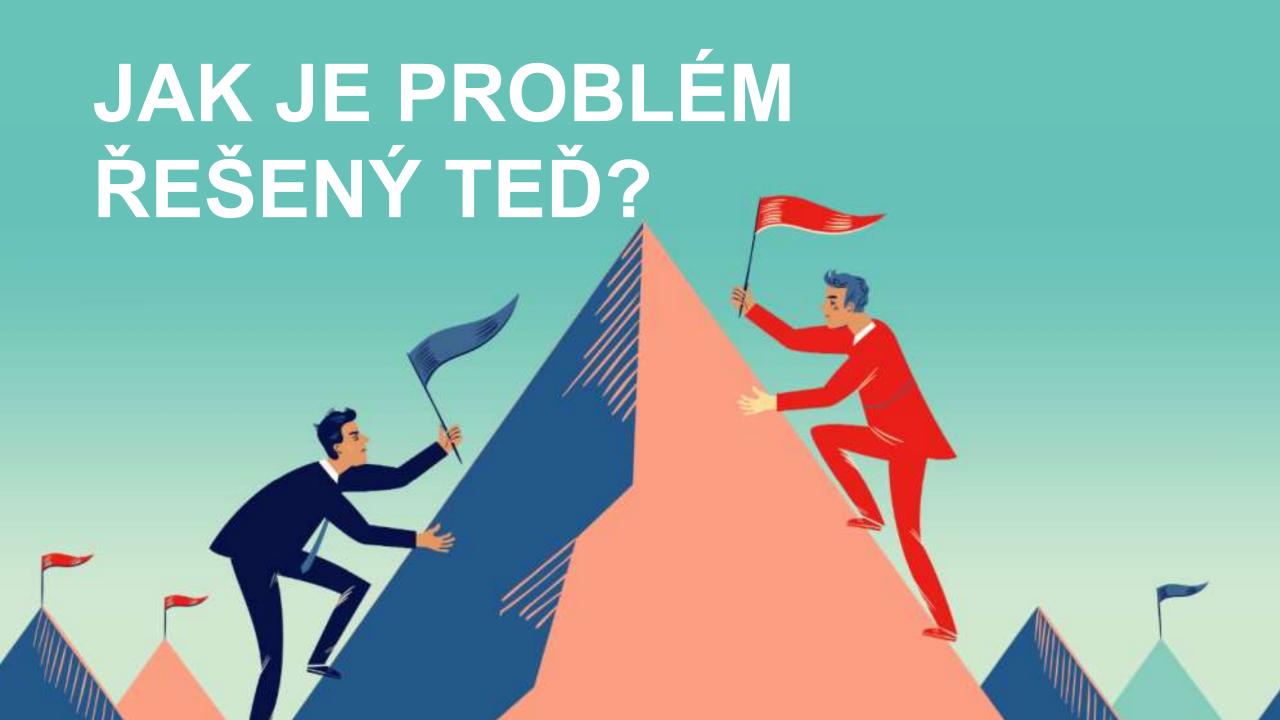
KDO JE KDO

- Zákazník za produkt platí (může jej i používat)
- Uživatel produkt používá (nemusí za něj nutně platit)
- Early adopters první vlaštovky, nadšenci, které oslovím a získám jako první

PROBLÉM

Co mého zákazníka trápí? Jakou konkrétní potřebu mu můžu pomoct vyřešit? Jak palčivý je problém?





KONKURENCE vs. SUBSTITUT?



HODNOTA

Proč si zákazník můj produkt vlastně koupí?

- Ušetří čas, peníze, zvýší prestiž, ulehčí práci…
- Jak moc?



JAK TO DOSTANU NA TRH?

Kanály, kterými se dostanu k zákazníkovi? Kde svého zákazníka najdu? Jak k němu svůj produkt dostanu?

METRIKY

Jak změřím svůj úspěch?
Po čem v businessu půjdu?
Zákazníci? Uživatelé?
Prodané kusy?



KONKURENČNÍ VÝHODA

Mám něco, co moje konkurence nemá?

Vybudovaná komunita, unikátní knowhow,

špičkové odborníky...

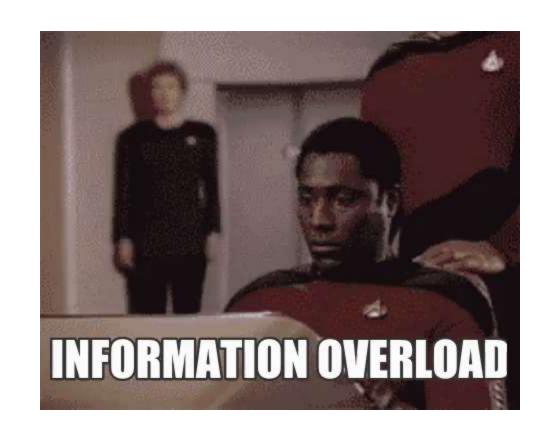
Jak si svoji výhodu udržím?

NÁKLADY ZDROJE PŘÍJMŮ

Za co budu platit?
Kolik mě to bude stát?
Jaké budou moje zdroje příjmu?
Kolik na tom vydělám?



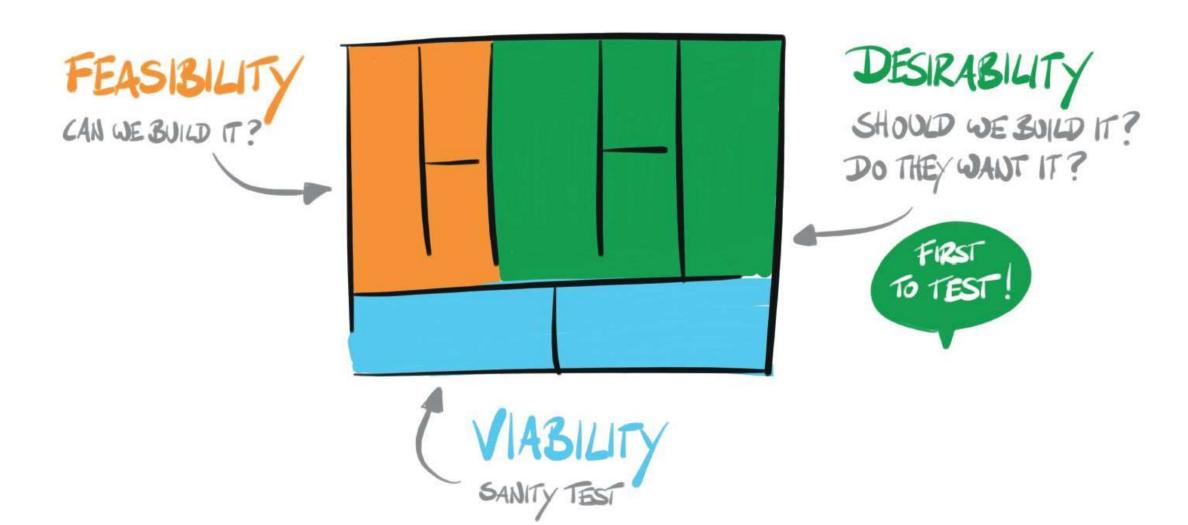
POJĎME SI TO SHRNOUT!



CO TO JE LEAN CANVAS?

1 stránka, na které:

- Přehledně popíšeš celý svůj byznys
- Identifikuješ případné slabiny / nejrizikovější části
- Začneš se svým předpokladem / hypotézou
- A ty budeš postupně ověřovat

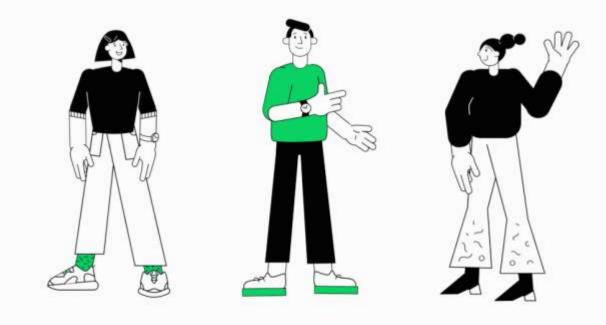


CO LEAN CANVAS NENÍ?

- Řešení (jen nástroj)
- Definitivní odpověď (jen návod na to, jaké otázky si klást)
- Komplexní pohled na celé podnikání (jen ty aspekty, bez jejichž potvrzení to nepůjde)

PRO KOHO JE URČENÝ?

• Pro každého – ať už dělá na softwaru, službě nebo chce tvořit věci na zakázku



A JAK S NÍM BUDEME PRACOVAT MY?



UNIQUE VALUE PROPOSITION CUSTOMER SEGMENTS **PROBLEM** SOLUTION UNFAIR ADVANTAGE List your target customers and List your top 1-3 problems. Outline a possible solution for each Single, clear, compelling message Something that cannot easily be that states why you are different baught ar copied. and worth paying attention. KEY METRICS CHANNELS List the key numbers that tell you List your path to customers (Inbound how your business is doing. or authound). EARLY ADOPTERS **EXISTING ALTERNATIVES** HIGH-LEVEL CONCEPT List how these problems are solved List your X for Y analogy e.g. List the characteristics of your ideal YouTube - Flickr for videos. custamers. COST STRUCTURE REVENUE STREAMS List your fixed and variable costs, List your sources of revenue.





