

## Desafío - Uso de variables y operadores aritméticos

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el `.zip` en el LMS.
- Desarrollo desafío:
  - El desafío se debe desarrollar de manera grupal

### Capítulos

El desafío está basado en los siguientes capítulos de la lectura:

- Diagrama de flujo y pseudocódigo
- Introducción a JavaScript
- Variables en JavaScript
- Tipos de datos en JavaScript
- Uso de los tipos de datos en JavaScript

### Descripción

Resuelve los siguientes ejercicios usando los conocimientos adquiridos. Para ello debes usar Javascript y comentar el código explicando paso a paso lo que se está ejecutando. Por ejemplo:

```
// Se crean dos variables con sus respectivos valores
var num1 = 1;
var num2 = 2;

// Se suman ambas variables y el resultado se guarda en una nueva
var resultado = num1 + num2;

// Se muestra el resultado en la consola
console.log(resultado);
```

## Requerimientos

1. Realizar el diagrama de flujo para las siguientes operaciones matemáticas: Suma, Resta, División, Multiplicación y el módulo de un número, partiendo de dos números ingresados por el usuario.
2. Realizar operaciones con dos números.  
Pedir al usuario que ingrese dos números diferentes y mayores a cero. Para ambos números, calcular lo siguiente:
  - Suma
  - Resta
  - División
  - Multiplicación
  - Módulo
3. Crear un programa que pida al usuario ingresar la temperatura en grados Celsius y que la transforme a grados Kelvin y Fahrenheit.  
Se debe considerar la siguiente información respecto a la equivalencia de las escalas de temperatura:
  - 0 Grados Celsius corresponden a 273,15 Kelvin. La fórmula para convertirlos es  $0\text{ }^{\circ}\text{C} + 273.15 = 273.15\text{ K}$
  - 0 Grados Celsius corresponden a 32 Fahrenheit. La fórmula para convertirlos es  $(0\text{ }^{\circ}\text{C} \times 9/5) + 32 = 32\text{ }^{\circ}\text{F}$
4. Crear un programa que pida al usuario una cantidad de días y que muestre su equivalente en Años, Semanas y Días. Por ejemplo, si el usuario ingresa 373, el resultado debe ser 1 año, 1 semana y 1 día.  
Se debe considerar lo siguiente:
  - 1 año tiene 365 días
  - 1 semana tiene 7 días

Se recomienda usar la función `Math.floor` para obtener la parte entera de un número decimal.
5. Crear un programa que solicite al usuario 5 números y realice los cálculos que se piden a continuación.
  - La suma de todos los números.
  - El promedio de los 5 números ingresados.