

CORTE DE CONTROL

```
program examen;
```

```
const
```

```
  valorAlto = 9999;
```

```
type
```

```
  equipOR = record
```

```
    cod : integer;           { 3 }
```

```
    nombre : string[15];
```

```
    anio : integer;          { 1 }
```

```
    cod_torneo : integer;    { 2 }
```

```
    cod_rival : integer;
```

```
    golesFav : integer;
```

```
    golesCon : integer;
```

```
    puntos : integer;
```

```
end;
```

```
maestro = file of equipOR;
```

```
{ proc auxiliar }
```

```
procedure leer (var m: maestro; var e: equipOR);
```

```
begin
```

```
  if (not eof(m)) then
```

```
    read(m, e)
```

```
  else
```

```
    e.cod := valorAlto;
```

```
end;
```

```
{ procedimiento para generar un informe }
```

```
procedure generar_informe (var m: maestro);
```

```
var
```

```
  anioAct, tornAct, equipAct; golesFav, golesCon, difGol, partG, partP, partE, totP: integer;
```

```
  e: equipOR; pGanador: integer; numGan: string[15]; actNom: string[15];
```

```
begin
```

```
  reset(m);
```

```
  leer(m, e)
```

```
  while (e.cod <> valorAlto) do begin
```

```
    anioAct := e.anio;
```

```
    writeln('Año ', anioAct);
```

```
    while (anioAct = e.anio) do begin
```

```
      tornAct := e.cod_torneo; pGanador := 0;
```

```
      writeln(tornAct);
```

```
      while (anioAct = e.anio) and (tornAct = e.cod_torneo) do begin
```

```
        equipAct := e.cod; actNom := e.nombre;
```

```
        golesFav := 0;
```

```
        golesCon := 0;
```

```
        partG := 0; totalP := 0;
```

```
        partP := 0; partE := 0;
```

```
        writeln(equipAct, ' ', e.nombre);
```

```
        while (anioAct = e.anio) and (tornAct = e.cod_torneo) and (equipAct = e.cod) do begin
```

```
          golesFav += e.golesFav;
```

```
          golesCon += e.golesCon;
```

```

if (e.puntos = 0) then
    partP ++
else if (e.puntos = 1) then
    partE ++
else
    partE ++;
totalP += puntos
leer (m, e);
end;
difGol := golesFav - golesCon;
if (totalP > pGanador) then begin
    pGanador := totalP;
    nomGan := actNom);
end;
writeln('Goles a Favor', golesFav);
writeln('Goles en contra', golesCon);
writeln('Diferencia de goles', difGol);
writeln('Partidos Ganados', partG);
writeln('Partidos Perdidos', partP);
writeln('Partidos Empatados', partE);
writeln('Total Puntos en torneo', totalP);
writeln('-----');
end;
writeln('El equipo', nomGan, 'fue campeón del torneo', tornAct, 'de 'anioAct);
writeln('-----');
end;
writeln('-----');
end;
close (m);
end;

{ programa principal }
var
    m: maestro;
begin
    Assign (m, 'maestro');
    generar_informe (m);
end.

```