

# R3.03 - Analyse

## TD 1-2 Dart

*DUT info Vannes  
G. Kerbellec - 2025*

### 1- Dart

Utilisez une IA pour explorer Dart, en vous renseignant sur :

- l'historique
- les idées intéressantes à la base de ce langage
- les fonctionnalités
- les particularités du langage
- les environnements de développement
- la localisation des librairies/dépendances
- la communauté autour du langage
- l'utilisation actuelle et les projections futures
- lister 5 liens de documentation/tutoriel sur Dart

### 2- Projets en Dart

Produire chacun des projets suivants et faites valider par votre enseignant :

- un helloworld
- un tic tac toe
- un exemple d'utilisation de la librairie dartx
- un exemple d'utilisation de la librairie test (avec des tests unitaires)
- un exemple d'utilisation de la librairie crypto
- un projet web utilisant Dart pour simuler une batterie (l'instrument de musique)  
<https://lasonotheque.org/charleston-1-s2295.html>  
<https://lasonotheque.org/caisse-claire-4-s2307.html>