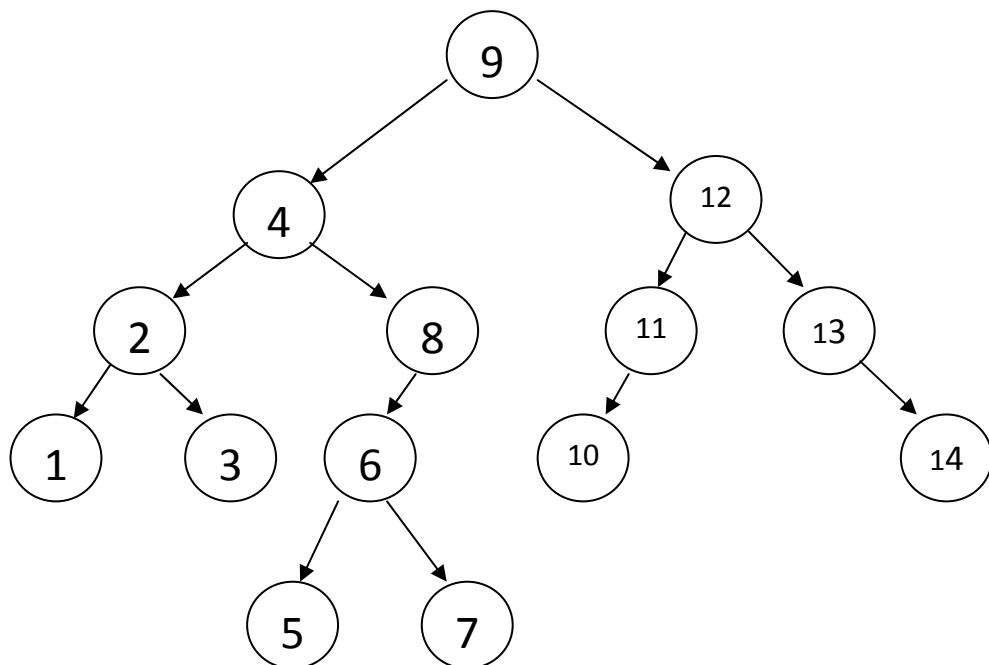


# COSTRUIRE UN ALBERO BINARIO DI RICERCA (BST)

Esempio

Sequenza di input:

9 4 12 2 8 11 13 1 3 6 10 14 5 7



```

tree insertBinOrd(element e, tree t){
tree l = t;
if (empty(t))
    return consTree(e,emptyTree(),emptyTree());
while (!empty(t)) {
    if (e <= root(t)){
        if (empty(left(t))){
            t->left =
                consTree(e,emptyTree(),emptyTree());
            t = left(t);}
        t = left(t);
    } else {
        if (empty(right(t))){
            t->right =
                consTree(e,emptyTree(),emptyTree());
            t = right(t);}
        t = right(t);
    }
}
return l;

```

```
}
```

## COSTRUIRE UN ALBERO BINARIO DI RICERCA (BST)

Visita in PRE-ORDINE:

9 4 2 1 3 8 6 5 7 12 11 10 13 14

Visita in IN-ORDINE:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Visita in POST-ORDINE:

1 3 2 5 7 6 8 4 10 11 14 13 12 9

```
main () {  
    tree t;  
    FILE *f;  
    element el;  
    f = fopen("valori.txt", "r");  
    t = emptyTree();  
    while (fscanf(f, "%d", &el)>0)  
        t = insertBinOrd(el, t);  
    preOrder(t);  
    inOrder(t);  
    postOrder(t);  
}
```

## CANCELLAZIONE IN UN ALBERO BST

Partendo dalla radice **t** cerco il nodo da eliminare, ricordando il padre di quel nodo

```
while (root(t) != e && !empty(t)) {  
    if (e < root(t)){  
        pl = t; pr = emptyTree(); t = left(t);  
    } else {  
        pl = emptyTree(); pr = t; t = right(t);  
    }  
}
```

pl (pr) indica che il padre del nodo da eliminare lo ha come figlio sinistro (destro), l'altro padre è emptyTree().

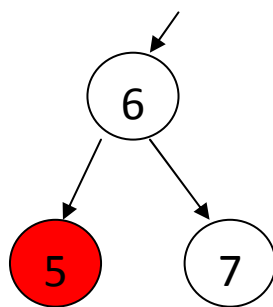
Trovato il nodo da eliminare abbiamo 3 casi possibili:

1. Il nodo da eliminare è foglia
2. Il nodo da eliminare ha un solo figlio
3. Il nodo da eliminare ha due figli

## CANCELLAZIONE IN UN ALBERO BST

1. Il nodo da eliminare è foglia: occorre solo eliminare il nodo

Ad esempio voglio eliminare il nodo 5

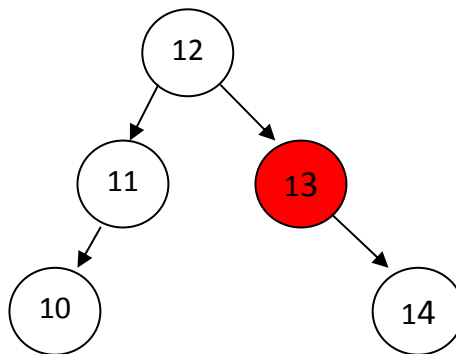


```
if (empty(left(t)) && empty(right(t))) {  
    if (!empty(pl))  
        pl->left = emptyTree();  
    else  
        pr->right = emptyTree();  
}
```

## CANCELLAZIONE IN UN ALBERO BST

2. Il nodo da eliminare ha un solo figlio: occorre sostituire (l'unico) figlio al nodo da eliminare

Ad esempio voglio eliminare il nodo 13

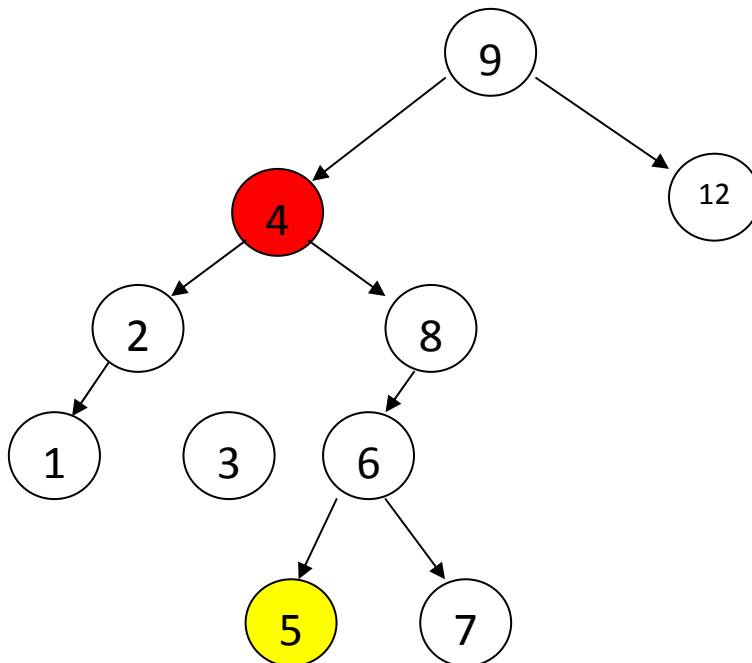


```
if (empty(left(t)) && !empty(right(t))) {
    next = right(t);
} else {
    if (!empty(left(t)) && empty(right(t))) {
        next = left(t);
    }
}
if(!empty(pl))
    pl->left = next;
else
    pr->right = next;
```

## CANCELLAZIONE IN UN ALBERO BST

3. Il nodo da eliminare ha due figli: occorre trovare il nodo minore tra i maggiori del nodo da eliminare (chiamato successore) e sostituirlo con quello eliminato

Ad esempio voglio eliminare il nodo 4



Il  $\text{succ}(t)$  è il nodo più a sinistra del sottoalbero di destra di  $t$ .

Trovato  $\text{succ}(t)$  occorre sostituirlo a  $t$  e poi eliminarlo.

## CANCELLAZIONE IN UN ALBERO BST

```
if (!empty(left(t)) && !empty(right(t))) {  
    pr = t;  
    pl = emptyTree();  
    next = right(t);  
    if (!empty(next))  
        while(!empty(left(next))) {  
            pr = emptyTree(); pl = next;  
            next= left(next);}  
    t->value = root(next);  
    next = emptyTree();  
  
    if(!empty(pl))  
        pl->left = next;  
    else  
        pr->right = next;
```