

1. vježba

Pokrenuti razvojno okruženje (NetBeans, Eclipse, IntelliJ IDEA,) i riješiti 1. i 2. zadatak. Source code 2. zadatka push-ati na gitlab repozitorij.

1. Zadatak

Prepišite/kopirajte donji izvorni kod, te ga prevedite i pokrenite. Analizirajte funkcionalnosti.

Testirajte debug-iranje u razvojnom okruženju.

```
import java.awt.Color;

public class ColorConverter {

    public static void main(String[] args) {

        String hexColor = "0x1FF0FF";

        Color c = Color.decode(hexColor);

        float[] hsbCode = new float[3];

        Color.RGBtoHSB(c.getRed(), c.getGreen(), c.getBlue(), hsbCode);

        System.out.println("Boja u HEX formatu: 0x" +
            Integer.toHexString(c.getRGB() & 0x0FFFFFFF));

        System.out.println("Boja u RGB formatu: " + c.getRed() + ", " +
            c.getGreen() + ", " + c.getBlue());

        System.out.println("Boja u HSB formatu: " + hsbCode[0] * 360 + "°, " +
            hsbCode[1] * 100 + "%, " + hsbCode[2] * 100 + "%");
    }
}
```

2. Zadatak

Napišite svoju klasu Color tako da isti source code iz 2. zadatka radi s vašom klasom, a ne s klasom iz biblioteke java.awt.

Nadogradite svoju klasu Color tako da može konvertirati boju u dodatne HSL i CMYK formate boja.

Izraditi Unit testove za izrađenu klasu.