Тестовое задание для стажёра: "Создание консольного приложения на .NET"

Задача:

Создать консольное приложение на платформе .NET, которое реализует упрощённую модель интернет-магазина. Приложение должно демонстрировать знание основных принципов объектно-ориентированного программирования (ООП), использование классов, интерфейсов, абстрактных классов, авто-свойств, и работу с данными.

Описание:

Приложение должно содержать следующую функциональность:

1. Список товаров

2. Корзина покупок

3. Клиентское меню:

Опции главного меню:

- Просмотр списка товаров в магазине

- Добавление товара в корзину.

- Удаление товара из корзины.

- Просмотр текущего состояния корзины.

4. Опционально. Хранение данных:

- Реализовать возможность загрузку данных о товарах из локального текстового файла. Использовать формат JSON.

Требования к реализации:

- Приложение должно быть написано на языке C#.

- Проект должен быть создан с использованием .NET 6 или выше.

- Код должен быть структурирован и организован в соответствующие классы и методы, следуя принципам ООП.

- Предусмотреть обработку ошибок, связанных с некорректными вводами пользователя.

Результат выполнения задания:

- Исходный код приложения в виде репозитория на GitHub или другого доступного ресурса (Git).