

Übung 'Zahlentypen III'

Schreiben Sie ein Programm, um eine Ankunftszeit zu berechnen. Dazu werden über die Konsole die Startzeit und die Dauer in Stunden, Minuten und Sekunden erfasst.

Berücksichtigen Sie bei Ihren Berechnungen, dass die Dauer mehr als 24 Stunden betragen kann. Konsolenausgaben könnten wie folgt aussehen:

```
Bitte geben Sie von der Startzeit die ganzen Stunden ein: 12
Bitte geben Sie von der Startzeit die ganzen Minuten ein: 30
Bitte geben Sie von der Startzeit die ganzen Sekunden ein: 10
Bitte geben Sie von der Dauer die ganzen Stunden ein: 46
Bitte geben Sie von der Dauer die ganzen Minuten ein: 25
Bitte geben Sie von der Dauer die ganzen Sekunden ein: 33
Dauer: 46 Stunden, 25 Minuten und 33 Sekunden.
Ankunft am 3. Tag gegen 10:55:43 Uhr
```

```
Bitte geben Sie von der Startzeit die ganzen Stunden ein: 12
Bitte geben Sie von der Startzeit die ganzen Minuten ein: 30
Bitte geben Sie von der Startzeit die ganzen Sekunden ein: 30
Bitte geben Sie von der Dauer die ganzen Stunden ein: 2
Bitte geben Sie von der Dauer die ganzen Minuten ein: 10
Bitte geben Sie von der Dauer die ganzen Sekunden ein: 41
Dauer: 2 Stunden, 10 Minuten und 31 Sekunden.
Ankunft am 1. Tag gegen 14:41:11 Uhr
```

Hinweis:

Nutzen Sie zwischendurch Kontrollausgaben. Diese können Sie zum Ende auskommentieren.