

# Übungsblatt 3

## 27.10.2022

### Einführung in die Programmierung - Praktikum -

Prof. Dr. Alexander Förster  
Fachhochschule Bielefeld

#### Aufgabe 1:

Schreiben Sie ein Programm, das wahlweise Temperaturen von °C in °F umrechnet oder umgekehrt. Die Umrechnungsformel steht im Skript.

Fragen Sie den Benutzer zunächst, in welche Richtung er umrechnen soll und nutzen Sie für die Texteingabe die Methode `StdIn.readLine()`, die die von Ihnen eingegebene Textzeile als String zurückgibt.

Wir hatten in der Vorlesung bereits angesprochen, dass sich Strings nicht wie Zahlenwerte mit `==` vergleichen lassen (den Grund werden Sie bald verstehen). Um zu prüfen, ob z. B. ein „F“ oder ein „C“ eingegeben wurde, verwenden Sie z. B.:

```
String eingabe = StdIn.readLine();
if( eingabe.equalsIgnoreCase("F") ) {
    [...]
```

#### Aufgabe 2 (Schleifen):

Schreiben Sie ein Programm, das eine Reihe aus Sternchen (\*) ausgibt. Lesen Sie dazu zunächst die gewünschte Anzahl der Sternchen ein.

Bei `anzahl = 10` würde die Ausgabe wie folgt aussehen:

```
*****
```

#### Aufgabe 3 (verschachtelte Schleifen):

Verändern Sie das Programm nun so, dass ein Quadrat mit der angegebenen Anzahl Sternchen horizontal und vertikal ausgegeben wird.

Bei `anzahl = 5` würde die Ausgabe wie folgt aussehen:

```
*****
*****
*****
*****
*****
```