

MarinaBoudin

Présentation



Née le 04/08/1997

Contact

4 rue Clare
33 800 Bordeaux
France

06 24 16 98 73

marina.boudin@laposte.net

Langues

Anglais niveau B1
Espagnol niveau A2

Programmation

- R
- Python 3
- C++
- SQL
- Java
- Javascript
- Perl
- L^AT_EX
- HTML5/CSS3
- Shellsript(Bash)

Études

Septembre 2018
à Aujourd'hui

Master de Bio-informatique parcours biologie computationnelle

Université des sciences et technologies, Bordeaux

Septembre 2017
à Mai 2018

Licence 3ème année Biologie parcours science du vivant, bloc organismes et écosystèmes

Université des sciences et technologies, Bordeaux

Septembre 2015
à Juin 2017

Classe préparatoire aux grandes écoles BCPST (Biologie, Chimie, Physique et Science de la Terre)

Lycée Michel-Montaigne, Bordeaux

Mention Bien pour les deux années d'études

Expérience professionnelle

Mars 2018
à Aujourd'hui

Chez particulier : Monsieur et Madame Risser

Bordeaux (33)

Baby-sitter

Garde pendant les périodes scolaires.

Juin 2018

LaBRI (Laboratoire Bordelais de Recherche Informatique)

Bordeaux(33)

Stage

Durée du stage : 1 mois

Sujet de stage : "Modélisation informatique des mouvements de macromolécules".

Note obtenue : 160/200. (Rapport disponible si besoin)

Octobre 2017
à Mars 2018

Kinougarde, agence de baby-sitting

Bordeaux (33)

Baby-sitter

Baby-sitting pendant période scolaire.

Juillet 2015
à Août 2015

Aire de Loisirs

Antezant (17)

Serveuse et aide cuisine.

Diplômes

Juillet 2018

Diplôme Licence mention science du vivant Université des sciences et technologies, Bordeaux
Mention assez bien

Juin 2015

Baccalauréat type scientifique
Mention Bien

Lycée Louis Audouin Dubreuil, Saint-jean d'Angély

Skills

- **Python 3** : Maîtrise des bases de la programmation : structures de données, de contrôle et interface utilisateur.
- **Shellscript(Bash)** : Environnement de développement, système Unix, shell et réseau.
- **Javascript** : Traitement d'image via le logiciel ImageJ et initiation à l'automatisation de fonctions avec JavaScript.
- **HTML5/CSS3/Javascript** : Initiation aux technologies du web HTML5, CSS3 et JavaScript.
- **R** : Savoir choisir, mettre en œuvre et interpréter des analyses numériques en adéquation avec les objectifs et les plans d'échantillonnage/expérimentaux adoptés.
- **SQL/Perl** : Acquérir des compétences dans la conception d'un schéma de base de données. Maitre en oeuvre des programmes d'interrogation et de création de BD dans un langage hote. Maitriser les différentes taches liées à la gestion d'une base de données.
- **Java** : Maitrise des fondements de la programmation Objet : écriture de classe, héritage et polymorphisme.
- **C++** : Conception des classes d'objets, héritage simple,, héritage complexe,, classes abstraites, gestion dynamique : exceptions, modèles des classes- templates, librairie STL.

Centres d'intérêts

Professionnellement: la programmation informatique dans le cadre de la biologie, surtout dans les domaines de l'écologie et du traitement des maladies.

Personnellement: la cuisine spécifiquement la pâtisserie, la lecture, les séries/films, les travaux manuels.