

## Entrega Sprint 2 – Proyecto de Programación en Java

### Resumen de Avances

- **Breve resumen del trabajo realizado (5-10 líneas):**

**Describe brevemente en qué ha consistido el avance en este sprint.**

Se hace la implementación de las clases base del sistema, estableciendo relaciones de composición. Se han creado clases como Actor, Admin, Pelicula, Reparto y Usuario. Además, se establece la conexión con la base de datos

### Implementación Técnica

- **Clases Base, Relaciones y Herencias | Lista de clases principales creadas:**

Actor  
Admin  
Pelicula  
Reparto  
Usuario

- **Relaciones implementadas (composición, herencia, asociación, etc.):**

Composición: Se usa composición entre las clases Actor y Pelicula a través de la clase Reparto.

- **¿Has creado alguna clase abstracta? ¿Cuál/es?**

No se han creado clases abstractas.

- **¿Has creado alguna interfaz? ¿Cuál/es y para qué se usa/n?**

No

### Conexión a Base de Datos

- **¿Está implementada la conexión a la base de datos?**

Sí

- **Descripción breve de cómo gestionas la conexión:**

He creado una clase conexionBaseDatos que utiliza JDBC para conectar con la base de datos MySQL. Esta clase incluye métodos **public static** que devuelven un objeto Connection, y manejar las excepciones SQLException.

### Implementación de CRUD

#### Operaciones realizadas:

Se ha implementado CRUD para Usuario, Película y Actor.

#### ¿Qué tablas o entidades tienen CRUD implementado?

- **Lista de tablas o entidades (por ejemplo: Usuarios, Productos, Pedidos, etc.).**

Actor  
Admin  
Película  
Reparto  
Usuario

## Uso de Colecciones y Excepciones

- ¿Qué colecciones (List, Map, Set, etc.) estás utilizando en tu proyecto? Indica dónde las usas y para qué.

**ArrayList**: para almacenar y gestionar los actores, películas y reportes, permitiendo una manipulación fácil y eficiente de las entidades.

**List**: Se usa para return en varios métodos, para definir colecciones de actores y películas.

**Arrays**: En el List, utilizada para para inicializar listas de películas y actores en el constructor del *UsuarioDAO*.

**Map**: Utilizado en el método *obtenerEstadisticasPorGenero*. Se crea un Map que agrupa películas por su género y cuenta cuántas hay de cada uno.

**Stream/Collectors**: Usado en múltiples métodos, por ejemplo en *obtenerFilmografiaActor* y *obtenerEstadisticasPorGenero* y el *Collectors.toList()* en el método *obtenerFilmografiaActor* para recolectar películas filtradas en una lista.

- ¿Has manejado excepciones en tu código? ¿Dónde y cómo?  
Sí, se manejan excepciones en la conexión a la base de datos (*SQLException*) y en la gestión de actores (*IllegalArgumentException* y *IndexOutOfBoundsException*) para que el sistema responda ante errores.
- Describe brevemente si has capturado errores como *SQLExceptions*, *NullPointerException*, etc.  
Se capturan *SQLException* al establecer la conexión con la base de datos y *IllegalArgumentException* en métodos donde se reciben parámetros null, evitando fallos cuando lo ejecuto.