

Mapa Mental Conceptual - ¿De qué va la idea?

ENCICLOPEDIA INTERACTIVA

- **PROPÓSITO**

1. Centralizar información del universo TRON
2. Ofrecer experiencia interactiva a fans
3. Base de datos consultable y estructurada

- **CONTENIDO PRINCIPAL**

1. TRON (1982)
2. TRON: Legacy (2010)
3. TRON: Ares (2025)

- **Universo Expandido**

1. Red
2. Mundo Real
3. Tecnología

- **Elementos Multimedia**

1. Galería de imágenes
2. Banda sonora
3. Juego interactivo

- **PÚBLICO OBJETIVO**

1. Fans
2. Nuevos fans
3. Investigadores

Webs de información:

1. <https://tron.fandom.com/es/wiki/Tron>
2. [https://tron.fandom.com/es/wiki/TRON: Legacy](https://tron.fandom.com/es/wiki/TRON:_Legacy)
3. [https://tron.fandom.com/wiki/TRON: Ares](https://tron.fandom.com/wiki/TRON:_Ares)
4. [https://tron.fandom.com/es/wiki/Universo TRON](https://tron.fandom.com/es/wiki/Universo_TRON)
5. [https://tron.fandom.com/es/wiki/Sistema Tron](https://tron.fandom.com/es/wiki/Sistema_Tron)
6. https://tron.fandom.com/es/wiki/Mundo_real

PENDIENTE (por entender y crear):

- Configurar Base de Datos para asociarla con la web.
- Crear la página "Escape Room" (solo para usuarios registrados):
pages/escape-tron.html y css-escape-tron

MAPA MENTAL VISUAL SOBRE MI PROYECTO

SITIO WEB TRON ENCICLOPEDIA

SECCIÓN PÚBLICA

INICIO

- Timeline interactivo
- Sistema vs Mundo Real

TRON 1982

- Personajes principales/secundarios
- Tecnología específica
- Localizaciones, Grid original
- Historia completa

TRON: LEGACY

- Personajes (nuevos/regresos)
- El Grid actualizado
- Tecnología + Vehículos nuevos
- Banda Sonora (Daft Punk)

TRON: ARES

- Personajes confirmados
- Tecnología futura
- Nuevas localizaciones
- Historia conocida

GALERÍA

- Filtros por categorías
- Red Original
- Red de Flynn
- Red Dillinger
- Mundo Real
- Tecnología y Vehículos

BUSCADOR

- Filtros múltiples
- Búsqueda por texto
- Historial personal

SECCIÓN USUARIOS

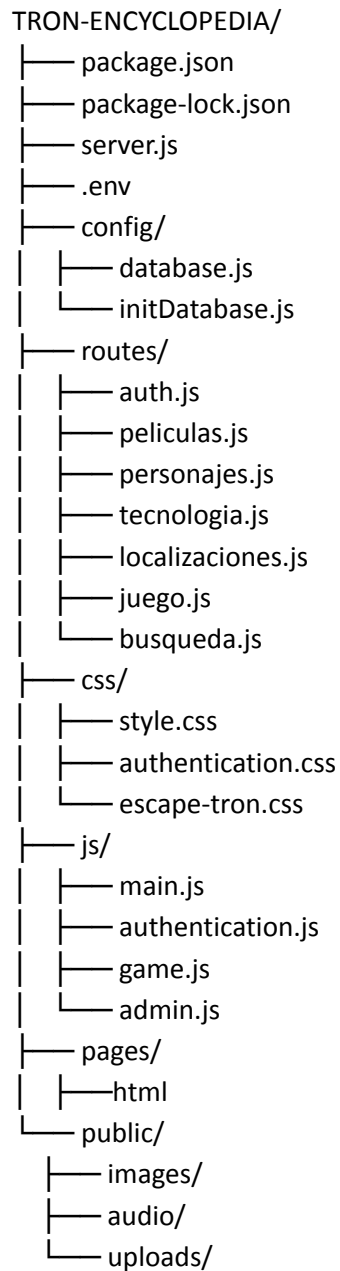
ESCAPE ROOM

- Juego interactivo
- Desafíos del Grid
- Super enlace externo

ADMINISTRADOR

- Gestión de contenido
- Base de datos
- Usuarios

Mapa Mental - Implementación en VS Code



Estructura Detallada de Implementación:

JavaScript:

main.js → Funcionalidades comunes y navegación

authentication.js → Gestión de usuarios

game.js → Lógica del juego "Escape de TRON"

admin.js → Panel de administración

Páginas HTML:

index.html → Página principal con timeline y estadísticas
tron-1982.html → Contenido específico de la película original
legacy.html → Información de TRON: Legacy
ares.html → Todo sobre TRON: Ares
galeria.html → Galería con filtros por categorías
buscar.html → Buscador avanzado con filtros
escapeoftron.html → Juego interactivo
admin.html → Panel de administración

Base de Datos:

database.sql → Estructura de tablas para personajes, películas, tecnología, etc.
conexionDatabase → Conexión de MYSQL de la BASE DE DATOS al proyecto

Comandos para ejecutar el proyecto

Instalar dependencias

npm install

Inicializar la base de datos (primera vez)

npm run init-db

Ejecutar en modo desarrollo

npm run dev

Ejecutar en producción

npm start

IMPORTANTE .gitignore

node_modules/

.env

.DS_Store

*.log

uploads/

ARCHIVOS A IMPLEMENTAR Y CORREGIR (desde github MarinaDP2006)

index.html

[https://github.com/MarinaDP2006/web-private/blob/main/PERSONAL_%20WEB/UNIVERSO_TRON\(web%20creacion\)/index.html](https://github.com/MarinaDP2006/web-private/blob/main/PERSONAL_%20WEB/UNIVERSO_TRON(web%20creacion)/index.html)

encyclopedia y acceso HTML

[https://github.com/MarinaDP2006/web-private/tree/main/PERSONAL_%20WEB/UNIVERSO_TRON\(web%20creacion\)](https://github.com/MarinaDP2006/web-private/tree/main/PERSONAL_%20WEB/UNIVERSO_TRON(web%20creacion))