



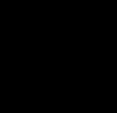


CC2: KNIFFEL

WAS MUSS PASSIEREN?

- 5 Würfel unabhängig voneinander rollen
- Würfel aktivieren/deaktivieren
- pro Zug 3x würfeln
 - man kann Würfel stehen lassen, nach dem 3. Mal restart
- Button um zu wählen, ob man Einer, Zweier etc. wählt
 - wenn eines ausgewählt wurde, dann kann man das nicht mehr wählen
- Werte aus Augenzahlen erkennen und zusammenrechnen
- Werte eintragen und speichern
- Neustart
-

GRAFISCHE AUSARBEITUNG

Spalte	Punkte	
Einer		
Zweier	6	
Dreier		
Vierer		
Fünfer		
Sechser		
Gesamtpunktzahl	6	