FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT LUCRAREA DE LABORATOR#2

GUI Development

Autor:
Marina JECHIU

asistent universitar: Irina Cojanu

Laboratory work #1

1 Scopul lucrării de laborator

- Cunoașterea noilor IDE-uri și lucru cu acestea;
- Utilizarea principiilor GUI;
- Insusirea detaliată a posibilităților limbajului ales;

2 Objective

Obiectivele pot fi copiate din repozitoriul online.

- Realizarea unui simplu GUI Calculator;
- Operațiile simple: +,-,*,/,putere,radical,InversareSemn(+/-),operații cu numere zecimale;
- Divizare proiectului în două module Interfața grafica(Modul GUI) și Modulul de bază(Core Module).

3 Laboratory work implementation

3.1 Tasks and Points

În cadrul lucrării au fost realizate următoarele funcționalități ale calculatorului:

- operațiil +, -, /, *;
- operatiile putere, radical, InversareSemn(+/-);
- operatii cu numere zecimale;
- divizare proiectului în doua module Interfața grafică(Modul GUI) și Modulul de bază(Core Module).

3.2 Analiza lucrarii de laborator

În cadrul acestei lucrări de laborator, a fost înaintată ca cerință de bază crearea unui calculator folosind interfață grafică. Limbajul ales pentru realizarea acestui proiect este C, deoarece oferă posibilități mari de creare a interfețelor și este ușor de înușit. IDE-ul utilizat este Visual Studio. Inițial am creat interfața calculatorului, utilizând elementele grafice prestabilite de limbaj cu amplasarea butoanelor și chenarelor necesare. Ulterior, am modificat setările implicite ale elementelor, personalizându-le. Interfata contine:

- 21 de butoane active;
- un textbox unde apare informația tastată pe butoane.

```
Butonul "+"
```

```
this.plusButton.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat;
this.plusButton.Location = new System.Drawing.Point(185, 42);
this.plusButton.Name = "plusButton";
this.plusButton.Size = new System.Drawing.Size(42, 34);
this.plusButton.TabIndex = 0;
this.plusButton.Text = "+";
this.plusButton.UseVisualStyleBackColor = true;
this.plusButton.Click += new System.EventHandler(this.plusButton<sub>Click</sub>);
Butonul "="
this.equalButton.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat;
this.equalButton.Location = new System.Drawing.Point(185, 176);
this.equalButton.Name = "equalButton";
this.equalButton.Size = new System.Drawing.Size(42, 30);
this.equalButton.TabIndex = 1;
this.equalButton.Text = "=";
this.equalButton.UseVisualStyleBackColor = true;
```

```
this.equalButton.Click += new System.EventHandler(this.equalButton<sub>Click</sub>);
Butonul "x2"
this.putButton.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat;
this.putButton.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 10F,
System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)(204))
this.putButton.Location = new System.Drawing.Point(185, 10);
this.putButton.Name = "putButton";
this.putButton.Size = new System.Drawing.Size(41, 32);
this.putButton.TabIndex = 5;
this.putButton.Text = "x^2";
this.putButton.UseVisualStyleBackColor = true;
this.putButton.Click += new System.EventHandler(this.putButton<sub>C</sub>lick);
Butonul "\mathbf{x}^{(1/2)}"
this.radButton.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat;
this.radButton.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 13F,
System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)(204))
this.radButton.Location = new System.Drawing.Point(122, 10);
this.radButton.Name = "radButton";
this.radButton.Size = new System.Drawing.Size(55, 63);
this.radButton.TabIndex = 4;
this.radButton.Text = "^1/2";
this.radButton.UseVisualStyleBackColor = true;
this.radButton.Click += new System.EventHandler(this.radButton<sub>C</sub>lick);
```

3.3 Imagini

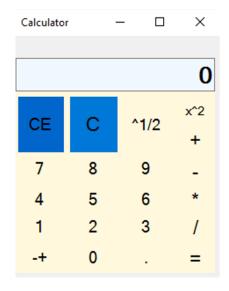


Figure 3.1 – Interfața calculatorului, [2]

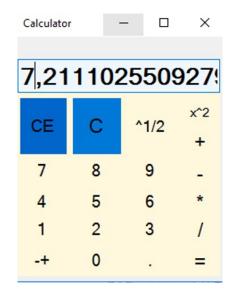


Figure 3.2 – Radical din 52, [2]

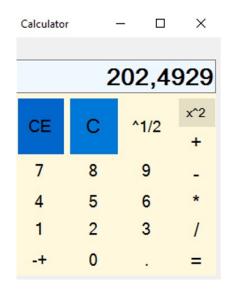


Figure 3.3 – Patratul lui 14,23 [2]

5682			
CE	С	^1/2	x^2 +
7	8	9	-
4	5	6	*
1	2	3	1
-+	0		=

Figure 3.4 – Utilitatea butonului C[2]

Concluzie

Aici trebuie sa fie concluzia ta.

References

- $1 \ \ Aldebran \ \ Robotics, \ \ \textit{official page}, \ \texttt{www.aldebaran.com/en}$
- ${\bf 2}\ {\bf Aldebran}\ {\bf Robotics},\ {\it official}\ page, {\tt www.aldebaran.com/en}$