

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA

UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT

LUCRAREA DE LABORATOR#

Lucru in echipa. Aplicatie complexa

Autor:

Marina JECHIU

asistent universitar:

Irina COJANU

Laboratory work #3

1 Scopul lucrării de laborator

Lucrarea de laborator numărul 5 are drept scop obținerea abiliăților de lucru în echipă și de lucru cu github-ul în acest scop.

2 Obiective

- Crearea unei aplicații complexe în echipă;
- Divizarea sarcinilor pe membrii echipei.

3 Laboratory work implementation

3.1 Tasks and Points

În lucrarea de laborator dată au fost realizate următoarele sarcini:

Advanced Level (nota 9 - 10): Dezvoltarea unei aplicații: Mobile Web Browser
Extension Game development (web, mobile, desktop) Service application Internet
application Client application

Desktop

3.2 Analiza lucrării de laborator

<https://github.com/MarinaJechiuTI154/MIDPS>

Pentru crearea acestui proiect, membrii echipei au avut următoarele responsabilități:

Cobîlaș Vasile

1) crearea front-end-ului;

Popușoi Victor

- implementarea algoritmului jocului Yahtzee;
- crearea posibilității de înregistrare, logare, logout a utilizatorului;
- salvarea datelor despre utilizator în baza de date;

Jechiu Marina

- salvarea rezultatelor jocului în baza de date;
- crearea paginii Top 10 players;
- crearea paginii de contacte;
- efectuarea merge-ului și rezolvarea conflictelor;

În lucrare de laborator nr.5 s-a realizat un joc care se numește Yahtzee . Este un joc cu zaruri unde scopul principal este acumularea a cât mai multe puncte, făcând diferite combinații de zaruri. Este considerat un joc extrem de ușor și foarte relaxant. Sunt 5 zaruri, 3 încercări și 13 combinații. Fiecare combinație validă de zaruri are un punctaj diferit, unele combinații au un număr fix de puncte, iar altele au un număr de puncte egal cu suma valorilor de pe zaruri. Subjocul Yahtzee înseamnă că jucătorul să aibă cinci zaruri la fel, de aceeași valoare, fiind cel mai bine punctată combinație din joc, valoarea punctelor castigate fiind de 50.

Salvarea rezultatelor jocului se efectuează la sfârșitul jocului în baza de date yahtzee, în tabelul results. Acest tabel conține 3 câmpuri: id, username și score. Username-ul este dat de valoarea curentă a user-ului logat, iar rezultatul de punctajul total ales de acesta.

Pagina de top conține un tabel din 10 câmpuri, care extrage rezultatele cele mai mari ale jucătorilor, obținute în urma jocului. Dacă în tabelul results apar noi date, tabelul cu topul se actualizează la un refresh al paginii.

Pagina de contacte conține datele de contact ale administratorilor și o secțiune ce permite transmiterea feedback-urilor sub formă de mesaje.

3.3 Imagini



Username	Score
	700
marina	450
marina	150
marina	100
marina	80
marinajq95@gmail.com	17
marina	0
marina	0
marina	0
marina	0

Figure 3.1 – Pagina top players

Yahtzee!!!

[Home](#)
[About Yahtzee](#)
[Game](#)
[Top Players](#)
[Contact](#)

Bine ai venit, 4dimineata

[sing up](#)
[log out](#)

Telefon: 068641458 Email: photo@gmail.com

Figure 3.2 – Pagina de contacte

Roll Dice

Combination	Score	
Ones		
Twos		
Threes		
Fours		
Fives		
Sixes		
Sum		
Bonus		
Combination	Score	
Three of a kind		
Four of a kind		
Full House		

Figure 3.3 – Pagina de joc



Figure 3.4– Pagina about

Concluzie

Lucrarea numărul 5 a avut drept scop crearea unei aplicații în cadrul unei echipe, cu divizarea task-urilor între membri și contopirea versiunilor de lucru.

A fost creat un site cu implementarea jocului Yahtzee. A fost creată posibilitatea logării și stocării datelor într-o bază de date. Totodată, rezultatele jocului tot sunt stocate într-un tabel a bazei de date, pentru a putea crea ulterior top players.

În urma efectuării lucrării, au fost obținute cunoștințe importante privind crearea paginilor web, reușind înțelegerea complexității modului de funcționare a unui site.

Au fost întâlnite dificultăți în legarea paginilor cu baza de date, cât și de configurare a acestora conform necesităților.

References

- 1 Aldebran Robotics, *official page*, www.aldebaran.com/en
- 2 Aldebran Robotics, *official page*, www.aldebaran.com/en