FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

Programarea în rețea

Lucrarea de laborator#2

HTTP Client with concurrency superpowers

Autor:

Marina JECHIU

asistent universitar:

Alex GAVRISCO

1 Laboratory work implementation

1.1 Tasks and Points

There's a legacy system your new client want to extend (without access to its source code). The existing system allows to get a list of orders made by client's customers and a list of categories. The orders are quite simple - created-at, total, user-id, category-id. And a category isn't complicated as well - id, name, category-id;nullable;. Category is a simple recursive data structure (what means that some categories can have as parent another category, and there can be "root" categories which doesn't have a parent).

Your client wants from you a tool which can generate a new type of report - total per categories (including data from child descending categories).

You've got a simple sketch from the client.

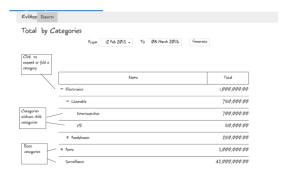


Figure 1.1 – Template de afisare a rezultatelor

There is some info about the legacy system you managed to get from your client:

- Categories URL https://evil-legacy-service.herokuapp.com/api/v101/categories/
- Orders URL https://evil-legacy-service.herokuapp.com/api/v101/orders/
- The client said that he had found a mysterious "key" 55193451-1409-4729-9cd4-7c65d63b8e76 for the legacy system

Note: The legacy system isn't documented properly (all you know about it - URL and that it must return CSV), so you need to read about HTTP and discover what additional info you may need to supply to get a response with requested data. The application must offer next functionality:

- retrieve the list of orders (since it's a legacy system, it exports data in CSV format :() within a date interval
- retrieve the list of available categories (also CSV :()
- parse and validate received data
- aggregate data
- display results to the user
- cache received data locally

1.2 Analiza lucrarii de laborator

Pentru realiarea task-urilor descriseanterior a fost folosit limbajul Java. Astfel, programul realizat conține următoarele clase:

Request - această clasă are 3 parametri: url(de tip string), key(de tip string) și list(de tip ArrayList). Această clasă are o funcție principală, și anume getData(). Cu ajutorul parametrilor url și key este realizat reuest-ul, iar datele obținute(în format CSV) sunt salvate și returnate prin parametrul list.(Listing 1)

Orders - această clasă are 4 parametri id(int), total(double), category-id(int), created(string). Datele obținute în urma request-ului sunt parsate și transformate în obiecte de tip Orders. Funcția de parsare este prezentată în Listing 2.

Categories - această clasă are 3 parametri id(int), category-id(int), name(string). Funcționalitatea acesteia este asemănătoare cu cea a clasei Orders, doar că structura obiectelor este diferită.

ReadOrders - pentru a crea request-ul și parsarea comenzilor și categoriilor, acestea au fost plasate în 2 fire de execuție diferite, dirijate de un alt fir de execuție. Pentru a crea aceste fire a fost implementată interfața Callable.

ThreadAgregation - acestă clasă reprezintă la rândul ei un alt fir de execuție, care va porni simultan cele 2 fire de execuție, reîntorcând controlul thread-ului principal abia după ce ambele fire își vor fi terminat execuția. Implementarea aceasta este prezentată în Listing 3

Tree - Cu ajutorul acestei clase a fost implementată afișarea în cascadă. Astfel, fiecare nod creat devine root pentru un nou tree, pină când nodurile nu mai copii. Funcția de afișare este prezentată în Listing 4

In urma implementărilor realizate, rezultatele obținute pot fi vizualizate în figura 1.2.

1.3 Imagini

```
public ArrayList < String > getData() {
2
          try {
              URL url = new URL(this.url);
               HttpURLConnection connection = (HttpURLConnection) url.openConnection
5
     ();
6
               connection.setRequestMethod("GET");
               connection.setDoOutput(true);
               connection.setRequestProperty("Accept", "text/csv");
               connection.setRequestProperty("x-api-key", key);
10
               InputStream content = (InputStream) connection.getInputStream();
11
               BufferedReader in =
12
                       new BufferedReader(new InputStreamReader(content));
13
               String line;
14
               while ((line = in.readLine()) != null) {
15
                   list.add(line);
16
17
```

Listing 1 – Funcția ce realizează request-ul

```
public Orders(String string, ArrayList<String> ordine) {
           int lastPosition = 0;
           ArrayList < String > list = new ArrayList <>();
4
           for (int i = 0; i < string.length(); i++) {</pre>
               if (string.charAt(i) == ',') {
                   list.add(string.substring(lastPosition, i));
                   lastPosition = i + 1;
               }
          }
10
          if (string.charAt(string.length() - 1) == ',') {
11
               list.add("-1");
12
          } else {
13
14
               list.add(string.substring(lastPosition, string.length()));
15
          }
17
          for (int i = 0; i < 4; i++) {</pre>
18
               if (ordine.get(i).equals("id")) {
19
                   this.id = list.get(i);
               }
21
22
               if (ordine.get(i).equals("category_id")) {
                   this.category_id = Integer.parseInt(list.get(i));
24
25
               }
               if (ordine.get(i).equals("total")) {
28
                   this.total = Double.parseDouble(list.get(i));
29
               }
31
               if (ordine.get(i).equals("created")) {
32
                   this.created = list.get(i);
33
               }
35
```

Listing 2 – Parsarea string-urilor și crearea obiectelor de tip Orders

```
public Orders(String string, ArrayList<String> ordine) {
   int lastPosition = 0;
```

```
ArrayList < String > list = new ArrayList <>();
           for (int i = 0; i < string.length(); i++) {</pre>
5
               if (string.charAt(i) == ',') {
6
                   list.add(string.substring(lastPosition, i));
                   lastPosition = i + 1;
               }
           }
10
           if (string.charAt(string.length() - 1) == ',') {
11
               list.add("-1");
           } else {
13
14
               list.add(string.substring(lastPosition, string.length()));
           }
16
17
           for (int i = 0; i < 4; i++) {</pre>
               if (ordine.get(i).equals("id")) {
19
                   this.id = list.get(i);
20
               }
21
               if (ordine.get(i).equals("category_id")) {
23
                   this.category_id = Integer.parseInt(list.get(i));
24
               }
27
               if (ordine.get(i).equals("total")) {
28
                    this.total = Double.parseDouble(list.get(i));
               }
30
31
               if (ordine.get(i).equals("created")) {
                   this.created = list.get(i);
               }
34
           }
35
```

Listing 3 – Thread Agregation

```
public void show(int level) {
2
           for (int i = 1; i < level; i++) {</pre>
3
               System.out.print("\t");
               this.getParent().setSuma(this.getSuma());
5
6
           if(data != "root") {
               System.out.println(data +" " + this.getSuma());
9
10
           for (Tree child : children) {
11
               child.print(level + 1);
12
           }
13
```

Listing 4 – Afișarea în cascadă

```
Automotive 242.2
   GPS & Cameras 52.56
   Wheels 502.69
   Tires 348.70000000000005
Electronics 1127.28
    Photo & Video 379.96
   Wearables 60.95
       Activity Trackers
                         21.54
       Action Cameras 577.26
       VR/AR 10.32
       Smartwatches 111.19
   Headphones 16.0
   TV 1023.24
Computers 175.74
   Laptops 65.19
   Network Accessories 160.37
   Tablets 446.94
    PC Components 355.24
       CPU 202.84
       GPU 30.67
       RAM 175.73
       SSD/HDD 350.66
       Motherboard 105.62
```

Figure 1.2 – Afișarea rezultatelor

Concluzie

Pentru implementarea task-urilor propuse în java a fost nevoie analiza mai ultor căi de soluționare. Pentru realizarea concurenței a fost aleasă implementarea interfeței Callable, deoarece aceasta ne oferă cea mai simplă cale de obținere a unor rezultate în urma executării unui thread.

Nu au fost implementate toate cerințele propuse. Astfel, în timpul executării firului ThreadA-gregation main thread-ul este blocat, așteptând finisarea celui din urmă. Totodată, calcularea sumelor ținând cont de ierarhie nu este realizat, fiind implementat doar calcularea sumei din comenzi a fiecărui item individual.

References

- $1 \ \mathtt{https://github.com/Alexx-G/PR-labs/blob/master/lab2-3.md}$
- 2 , https://www.w3.org/Protocols/HTTP/1.1/rfc2616bis/draft-lafon-rfc2616bis-03. html#header.cache-control
- 3 , https://www.callicoder.com/java-callable-and-future-tutorial/