



**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE HERMOSILLO**

**Definición del autómata finito de su caso de estudio**

**Angel Eduardo Gaxiola Javier**

**Angélica Anahy Figueroa Yáñez**

**Lenguajes y autómatas 1**

**Ana Luisa Millan Castro**

**Hermosillo / Sonora / México**

**Viernes / 3 / Octubre /2017**

## **Características principales y aplicación**



GO es un proyecto desarrollado por el equipo de Google y sus diseñadores principales son Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson.

Fue desarrollado por el equipo de Google.

El propósito de GO es que los programadores sean más productivos, es un proyecto de código abierto para la comunidad.

GO fue desarrollado en el año 2009.

Fue desarrollado para facilitar la escritura de programas ya que es conciso, limpio y eficiente, aprovecha las maquinas multinucleo y en red, siendo flexible y modular lo que permite la compilación rápida.

Las plataformas para las cuales se desarrolla en GO es arquitectura Web, Android e IOS.

Es un lenguaje compilado de alto nivel debido a que su curva de aprendizaje es muy suave y es la intención del lenguaje.

Algunas de sus principales características:

- Compilado.
- Estáticamente tipado.
- Uso poco usual de POO: GO no usa clases, no usa herencia y el uso de interfaces se realiza de manera implícita. Esto con el fin de mejorar el rendimiento al momento de diseñar tu software.
- Uso de paquetes: Se usan los paquetes para organizar el código. Un paquete puede tener varios archivos "GO" que permiten definir lo que va a realizar el paquete. Para usar un paquete en tu programa, debes importarlo.

### Tabla de símbolos

<u>ID</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
letra(letra digito)*	100	<ID>::= L(L D)*

<u>ENTEROS</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
(digito)+	101	<ENTEROS>::= (D)+

<u>DECIMALES</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
(digito)+(.digito+)?	102	<ENTEROS>::= (D)+(.D+)?

<u>COMENTARIOS DE LINEA</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
//	No genera token	<COMENTARIO DE LINEA>::= //

<u>COMENTARIOS DE PARRAFO</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
/**/	No genera token.	<COMENTARIO DE PARRAFO>::= /**/

<u>CADENA</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
“ ”	124	<CADENA>::= “ ”

<u>CADENA DE AGRUPACIÓN</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
(	106	<CADENA DE AGRUPACIÓN>::= (
)	107	<CADENA DE AGRUPACIÓN>::= )
{	108	<CADENA DE AGRUPACIÓN>::= {
}	109	<CADENA DE AGRUPACIÓN>::= }
[	110	<CADENA DE AGRUPACIÓN>::= [
]	111	<CADENA DE AGRUPACIÓN>::= ]

<u>CARACTERES DE PUNTACIÓN</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
.	103	<CARACTERES DE PUNTUACIÓN>::= .
;	104	<CARACTERES DE PUNTUACIÓN>::= ;

<u>OPERADORES ARITMETICOS</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
+	112	<OPERADORES ARITMETICOS>::= +

-	113	<OPERADORES ARITMETICOS>::= -
*	117	<OPERADORES ARITMETICOS>::= *
/	115	<OPERADORES ARITMETICOS>::= /
%	116	<OPERADORES ARITMETICOS>::= %

<u>OPERADORES RELACIONALES</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
==	129	<OPERADORES RELACIONALES>::= ==
!=	118	<OPERADORES RELACIONALES>::= !=
<	119	<OPERADORES RELACIONALES>::= <
<=	121	<OPERADORES RELACIONALES>::= <=
>	120	<OPERADORES RELACIONALES>::= >
>=	122	<OPERADORES RELACIONALES>::= >=

<u>OPERADOR DE ASIGNACIÓN</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
=	128	<OPERADOR DE ASIGNACIÓN>::= =
::=	123	<OPERADOR DE ASIGNACIÓN>::= ::=

<u>OPERADOR LOGICO</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
&&	125	<OPERADOR LOGICO>::= &&
	126	<OPERADOR LOGICO>::= 
!	123	<OPERADOR LOGICO>::= !

<u>OPERADOR BOOLEANO</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
true	212	<OPERADOR BOOLEANO>::= true
false	213	False

<u>PALABRAS RESERVADAS</u>	<u>TOKEN</u>	<u>EXPRESION REGULAR</u>
package	200	<PALABRAS RESERVADAS>::= package
main	201	<PALABRAS RESERVADAS>::= main

func	202	<PALABRAS RESERVADAS>::= func
print	203	<PALABRAS RESERVADAS>::= print
scan	204	<PALABRAS RESERVADAS>::= scan
var	205	<PALABRAS RESERVADAS>::= var
int	206	<PALABRAS RESERVADAS>::= int
string	207	<PALABRAS RESERVADAS>::= string
bool	208	<PALABRAS RESERVADAS>::= bool
if	209	<PALABRAS RESERVADAS>::= if
else	210	<PALABRAS RESERVADAS>::= else
for	211	<PALABRAS RESERVADAS>::= for
true	212	<PALABRAS RESERVADAS>::= true
false	213	<PALABRAS RESERVADAS>::= false
break	214	<PALABRAS RESERVADAS>::= break

continue	215	<PALABRAS RESERVADAS>::= continue
const	216	<PALABRAS RESERVADAS>::= const
type	217	<PALABRAS RESERVADAS>::= type
float	218	<PALABRAS RESERVADAS>::= float

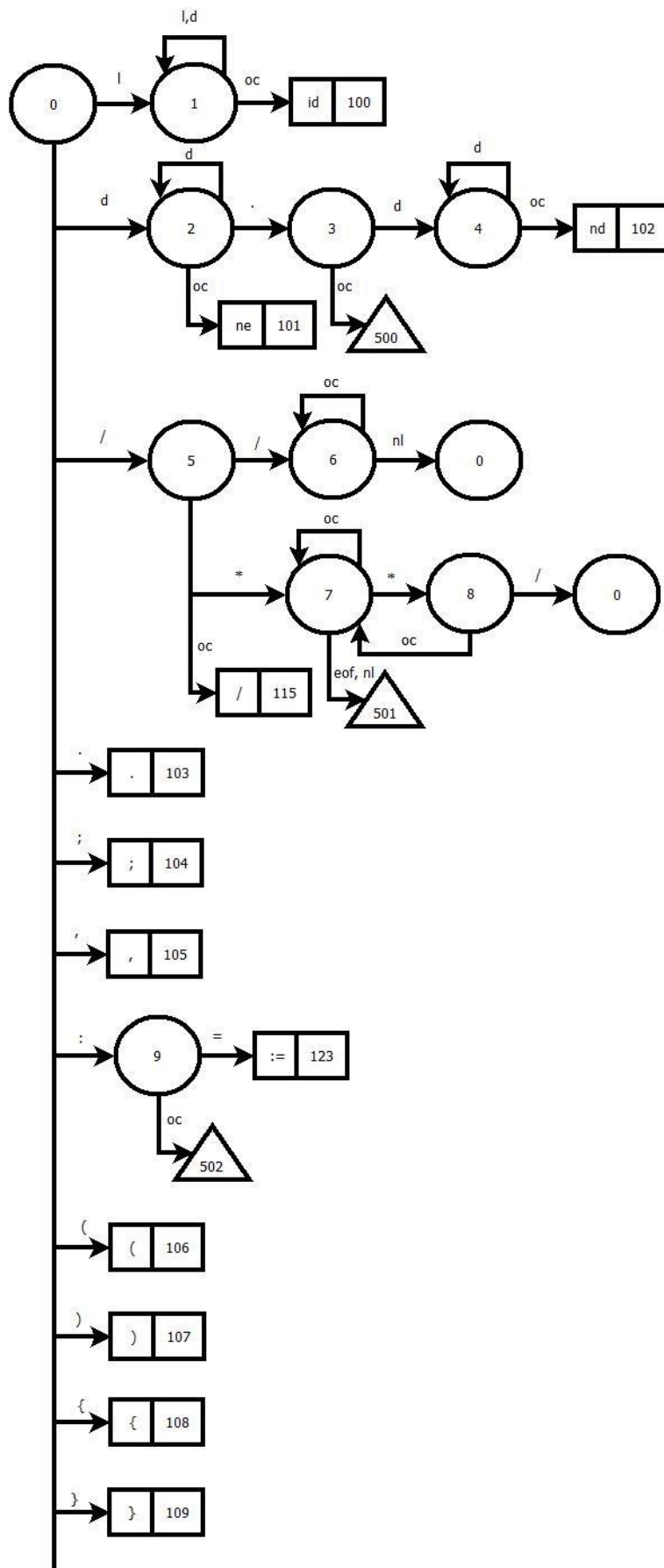
<b><u>ERRORES</u></b>	<b><u>TOKEN</u></b>
Se esperaba decimal	500
Se esperaba cierre del comentario	501
Se esperaba =	502
Se esperaba cierre de comilla	503
Se esperaba &	504
Se esperaba	505
Elemento no identificado	506

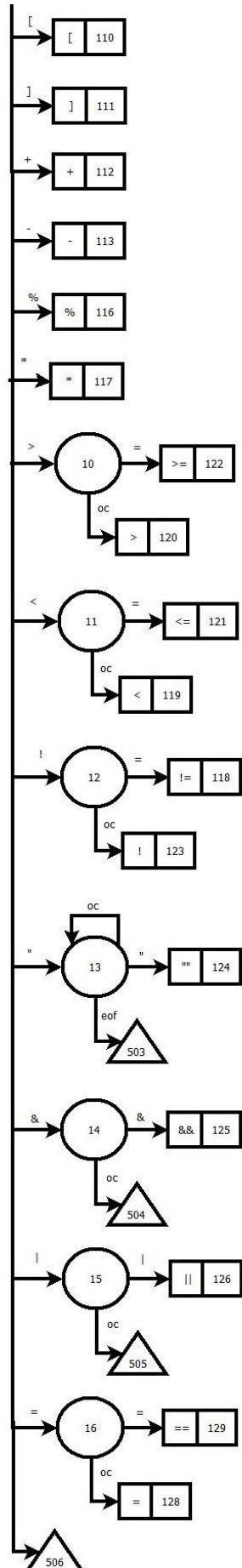
<b><u>DELIMITADORES</u></b>	<b><u>TOKEN</u></b>
tab	Sin token
nl (New line)	Sin token
eol (End of line)	Sin token
eof (End of file)	Sin token
eb	Sin token

<b><u>ESTRUCTURA MINIMA</u></b>
package main
func main () {
}



## Autómata





### Matriz de transición

[illegible]

## BNF

101 102  
<valor\_numerico>: = D<sup>+</sup> (.D<sup>+</sup>)?

124  
<valor\_cadena>::= "ASCII"

212 213  
<valor\_log>::= true | false

118  
<op\_log>::= Not (!=)

126 125  
<<op\_log1>::= OR (||) | AND (&&)

112 113 117 115 116  
<op\_num>::= + | - | \* | / | %

120 122 119 121 129  
<op\_rela>::= > | >= | < | <= | ==

<exp\_num>::= (<exp\_num>) <exp\_num1>  
| - <exp\_num> <exp\_num1>  
| <id> <exp\_num1>  
| <valor\_numerico> <exp\_num1>  
| <valor\_log> <exp\_num1>  
| <valor\_cadena> <exp\_num1>

<exp\_num1>::= <op\_num> <exp\_num> <exp\_num1> | €

<exp\_rela>::= <exp\_num> <op\_rela> <exp\_num>

<exp\_log>::= <exp\_rela> <exp\_log1>  
| <op\_log> <exp\_log> <exp\_log1>  
| (<exp\_log>) <exp\_log1>  
| <id> <exp\_log1>  
| <valor\_log><exp\_log1>

<exp\_log1>::= <op\_log1> <exp\_log> <exp\_log1> | €

200 201 202 201  
<go>::= package main fun main () <block>

<block>::= {<statement>}

<statement>::= <Statement\_list>

209 210  
<Statement\_list>::= if (<exp\_log>) {<statement>} <else>

210  
else {<statement>}

211 100 123 104 100 104  
for (<id> := <exp\_num> ; <id> <op\_rel><exp\_num> ;  
100  
<id> ( ++ | -- ) )  
215 214  
{<statement>} (continue | break)

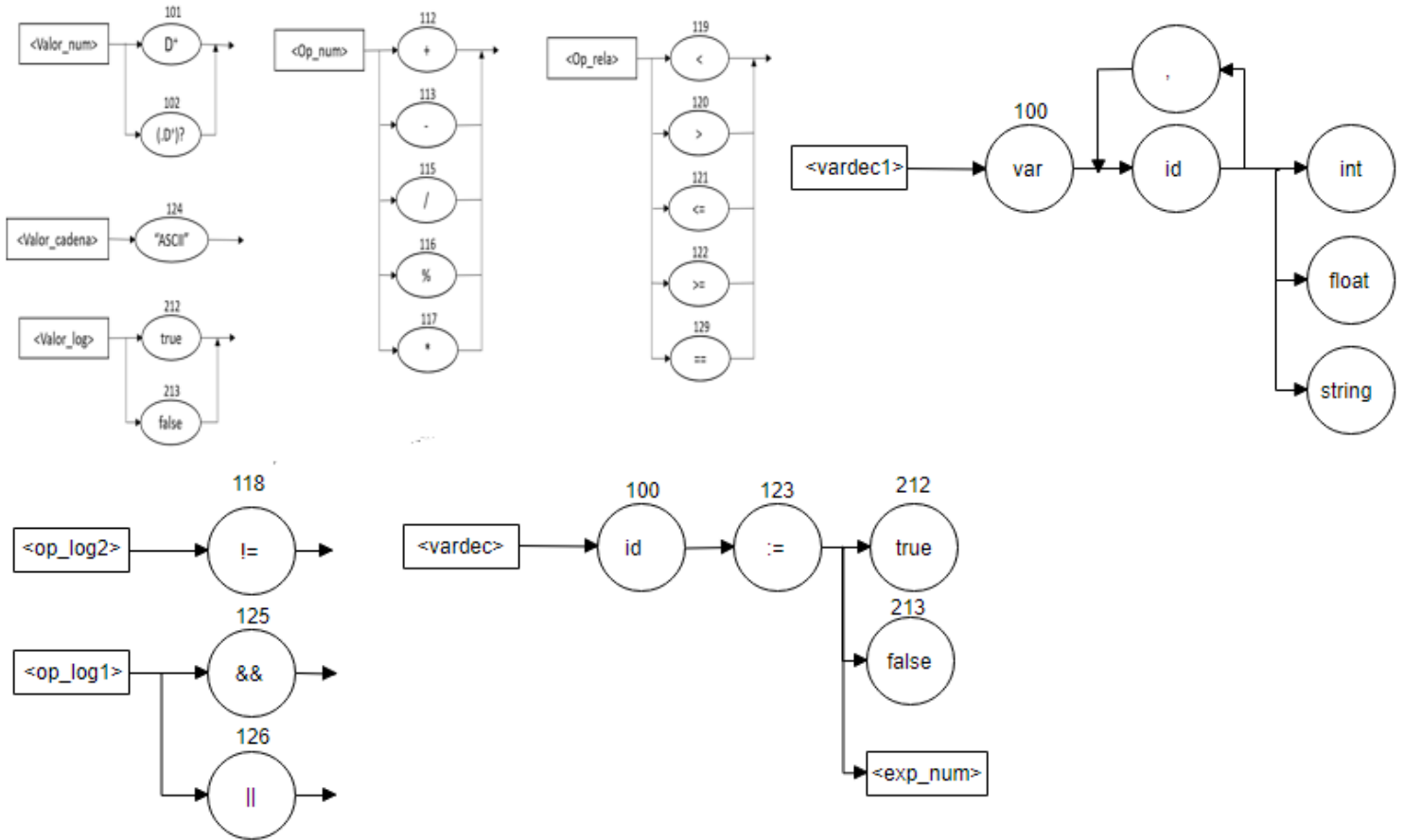
203 106 106 106  
print (<valor\_cadena>) | (<valor\_cadena> ( ,<id> ) )

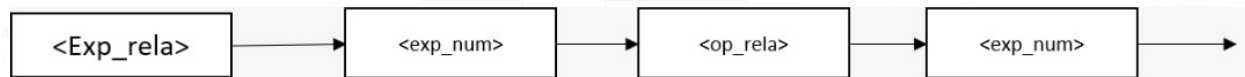
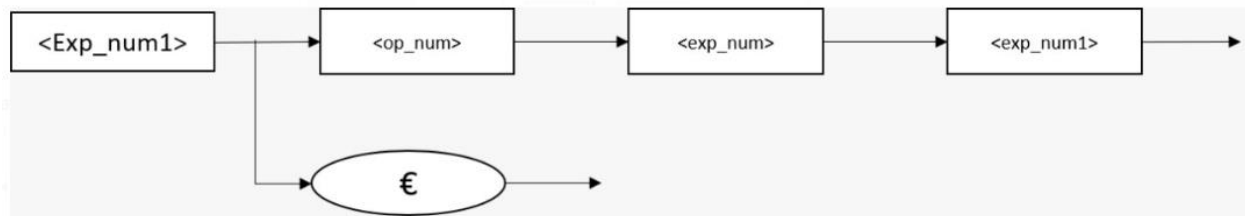
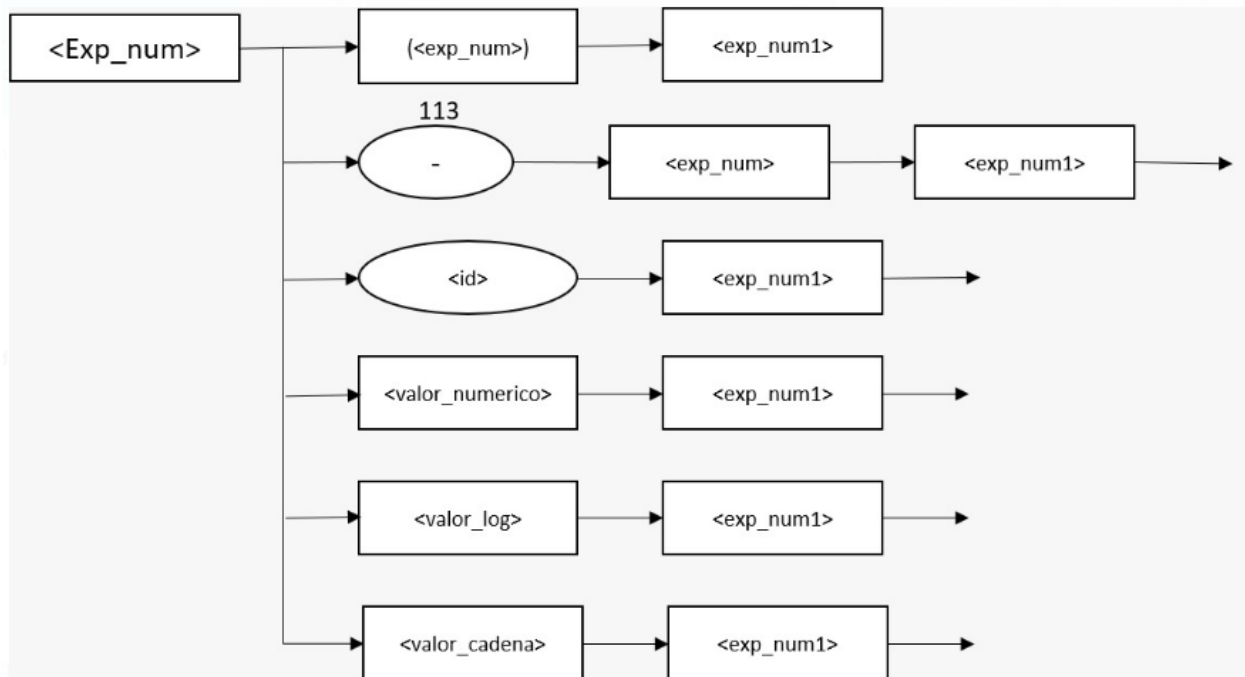
204 106 100 106  
scan (<valor\_cadena> ( , <id> ) )

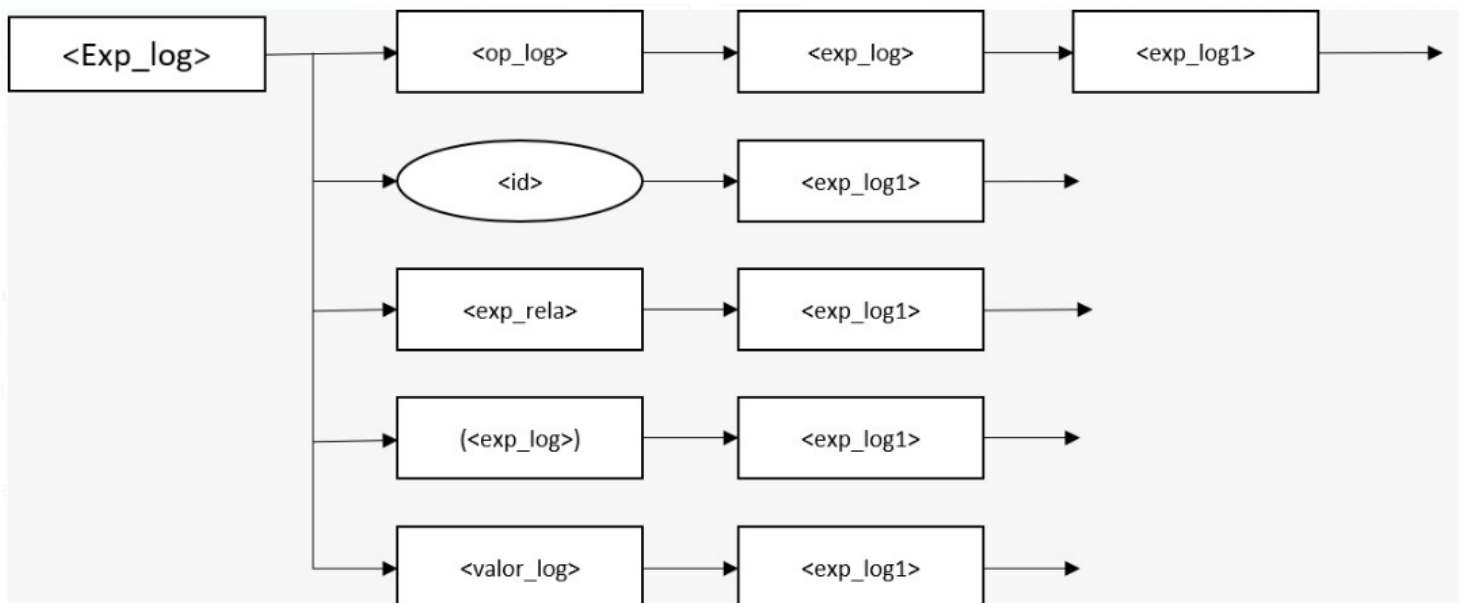
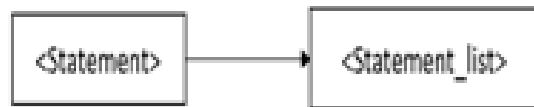
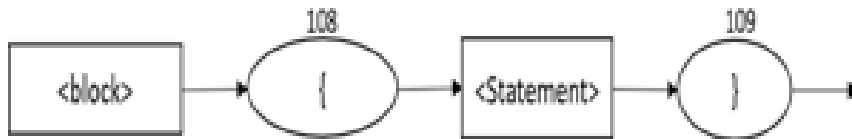
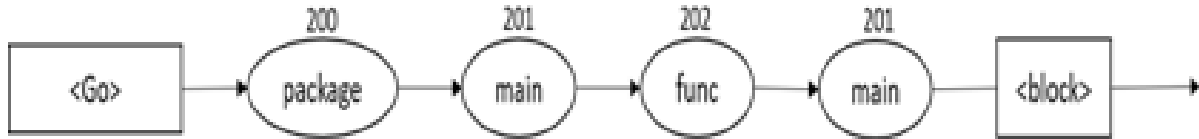
<id>::= <L (L | D)\*>

<var\_dec>::= <id>:=(<id> | <valor\_num>)

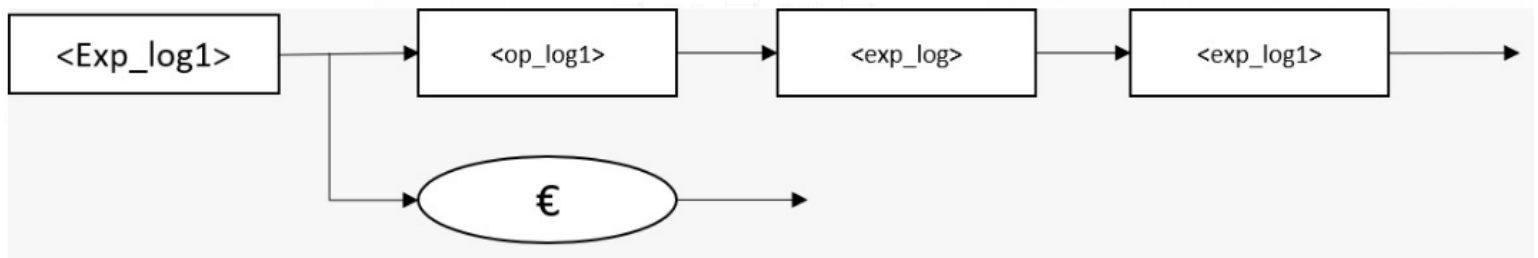
## DIAGRAMA DE BLOQUES











## SISTEMA DE TIPOS

IDENTIFICADOR		
Nombre	Token	Tipo
ID	100	INT
ID	100	FLOAT-REAL
ID	100	BOOL
ID	100	STRING

PALABRA RESERVADA		
Nombre	Token	Tipo
INT	206	INT
FLOAT	218	FLOAT-REAL
BOOL	208	BOOL
STRING	207	STRING

OPERADOR +		
Token	Expresión	Tipo
112	INT + INT	INT
112	INT + FLOAT	FLOAT-REAL
112	FLOAT + INT	FLOAT-REAL
112	FLOAT + FLOAT	FLOAT-REAL
112	STRING + STRING	STRING

OPERADOR -		
Token	Expresión	Tipo
113	INT - INT	INT
113	INT - FLOAT	FLOAT-REAL
113	FLOAT - INT	FLOAT-REAL
113	FLOAT - FLOAT	FLOAT-REAL

OPERADOR *		
Token	Expresión	Tipo
117	INT * INT	INT
117	INT * FLOAT	FLOAT-REAL
117	FLOAT * INT	FLOAT-REAL
117	FLOAT * FLOAT	FLOAT-REAL

OPERADOR /		
Token	Expresión	Tipo
115	INT / INT	FLOAT-REAL
115	INT / FLOAT	FLOAT-REAL
115	FLOAT / INT	FLOAT-REAL
115	FLOAT / FLOAT	FLOAT-REAL

OPERADOR :=		
Token	Expresión	Tipo
123	INT := INT	INT
123	FLOAT := INT	FLOAT-REAL
123	FLOAT := FLOAT	FLOAT-REAL
123	STRING := STRING	STRING

OPERADOR ==		
Token	Expresión	Tipo
129	INT == INT	BOOL
129	INT == FLOAT	BOOL
129	FLOAT == INT	BOOL
129	FLOAT == FLOAT	BOOL
129	STRING == STRING	BOOL

OPERADOR !=		
Token	Expresión	Tipo
118	INT != INT	BOOL
118	INT != FLOAT	BOOL
118	FLOAT != INT	BOOL
118	FLOAT != FLOAT	BOOL
118	STRING != STRING	BOOL

OPERADOR >		
Token	Expresión	Tipo
120	INT > INT	BOOL
120	INT > FLOAT	BOOL
120	FLOAT > INT	BOOL
120	FLOAT > FLOAT	BOOL

OPERADOR <		
Token	Expresión	Tipo
119	INT < INT	BOOL
119	INT < FLOAT	BOOL
119	FLOAT < INT	BOOL
119	FLOAT < FLOAT	BOOL

OPERADOR >=		
Token	Expresión	Tipo
122	INT >= INT	BOOL
122	INT >= FLOAT	BOOL
122	FLOAT >= INT	BOOL
122	FLOAT >= FLOAT	BOOL

OPERADOR <=		
Token	Expresión	Tipo
121	INT <= INT	BOOL
121	INT <= FLOAT	BOOL
121	FLOAT <= INT	BOOL
121	FLOAT <= FLOAT	BOOL

OPERADOR !		
Token	Expresión	Tipo
128	! BOOL	BOOL

OPERADOR		
Token	Expresión	Tipo
126	BOOL    BOOL	BOOL

OPERADOR &&		
Token	Expresión	Tipo
125	BOOL && BOOL	BOOL