

```
---
## Front matter
lang: ru-RU
title: Структура научной презентации
subtitle: Простейший шаблон
author:
  - Кулябов Д. С.
institute:
  - Российский университет дружбы народов, Москва, Россия
  - Объединённый институт ядерных исследований, Дубна, Россия
date: 01 января 1970

## i18n babel
babel-lang: russian
babel-otherlangs: english

## Formatting pdf
toc: false
toc-title: Содержание
slide_level: 2
aspectratio: 169
section-titles: true
theme: metropolis
header-includes:
  - \metroset{progressbar=frametitle,sectionpage=progressbar,numbering=fraction}
---
```

Информация

Докладчик

- * Прокопьева Марина Евгеньевна
- * 1132237370
- * Российский университет дружбы народов

Вводная часть

Актуальность

- Важно донести результаты своих исследований до окружающих
- Научная презентация --- рабочий инструмент исследователя
- Необходимо создавать презентацию быстро
- Желательна минимизация усилий для создания презентации

Объект и предмет исследования

- Презентация как текст
- Программное обеспечение для создания презентаций
- Входные и выходные форматы презентаций

Цели и задачи

- Создать шаблон презентации в Markdown
- Описать алгоритм создания выходных форматов презентаций

Материалы и методы

Цель работы

Целью данной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

Задание

Загрузите в дисплейном классе операционную систему Linux. Осуществите вход в систему. Запустите терминал. Перейдите в каталог /var/tmp:

```
cd /var/tmp
```

Создайте каталог с именем пользователя (совпадающий с логином студента в дисплейном классе). Для этого можно использовать команду:

```
mkdir /var/tmp/`id -un`
```

или непосредственно:

```
mkdir /var/tmp/имя_пользователя
```

Здесь вместо имя_пользователя должен быть указан ваш логин (учётная запись) в дисплейном классе.

Запустите виртуальную машину, введя в командной строке:

VirtualBox &

Проверьте в свойствах VirtualBox месторасположение каталога для виртуальных машин. Для этого в VirtualBox выберите Файл Настройки , вкладка Общие . В поле Папка для машин должно стоять /var/tmp/имя_пользователя. Здесь имя_пользователя – логин (учётная запись) студента в дисплейном классе. Если указан другой каталог, то требуется изменить его, как указано выше.

Если вы работаете не в дисплейном классе, а на собственной технике, то

расположение каталога виртуальных машин определяете по своему усмотрению.

VirtualBox &

Проверьте в свойствах VirtualBox месторасположение каталога для виртуальных машин. Для этого в VirtualBox выберите Файл Настройки , вкладка Общие . В поле Папка для машин должно стоять /var/tmp/имя_пользователя. Здесь имя_пользователя – логин (учётная запись) студента в дисплейном классе. Если указан другой каталог, то требуется изменить его, как указано выше.

Если вы работаете не в дисплейном классе, а на собственной технике, то

расположение каталога виртуальных машин определяете по своему усмотрению.

Создайте новую виртуальную машину. Для этого в VirtualBox выберите Машина Создать .

Укажите имя виртуальной машины (ваш логин в дисплейном классе), тип операционной системы – Linux, RedHat (64-bit)

Укажите размер основной памяти виртуальной машины – 2048

МБ (или большее число, кратное 1024 МБ, если позволяют технические характеристики вашего компьютера).

Задайте конфигурацию жёсткого диска – загрузочный, VDI (VirtualBox Disk Image), динамический виртуальный диск

Задайте размер диска – 40 ГБ (или больше), его расположение – в данном случае /var/tmp/имя_пользователя/имя_пользователя.vdi .

Выберите в VirtualBox для Вашей виртуальной машины Настройки Носители

Добавьте новый привод оптических дисков и выберите образ

операционной системы, например для работающих в дисплейных классах /afs/dk.sci.pfu.edu.ru/common/files/iso/Rocky-номер_версии.iso
Если вы работаете на собственной технике, то DVD-образ операционной системы под архитектуру вашего компьютера необходимо предварительно скачать с официального сайта.

Запустите виртуальную машину , выберите English в качестве языка интерфейса и перейдите к настройкам установки операционной системы .

При необходимости скорректируйте часовой пояс, раскладку клавиатуры (рекомендуется добавить русский язык, но в качестве языка по умолчанию указать английский язык; задать комбинацию клавиш для переключения между раскладками клавиатуры – например Alt + Shift).

В разделе выбора программ укажите в качестве базового окружения Server with GUI , а в качестве дополнения – Development Tools.
Отключите KDUMP

Место установки ОС оставьте без изменения.

Окно подключения или создания жёсткого диска на виртуальной машине

Окно определения типа подключения виртуального жёсткого диска
Включите сетевое соединение и в качестве имени узла укажите user.localdomain , где вместо user укажите имя своего пользователя в соответствии с соглашением об именовании.

Установите пароль для root и пользователя с правами администратора

После завершения установки операционной системы корректно перезапустите виртуальную машину и при запросе примите условия лицензии

В VirtualBox оптический диск должен отключиться автоматически, но если

это не произошло, то необходимо отключить носитель информации с образом, выбрав Свойства Носители Rocky-номер-версии.iso Удалить устройство
Информационная безопасность компьютерных сетей 13

Установка английского языка интерфейса ОС

Войдите в ОС под заданной вами при установке учётной записью. В меню Устройства виртуальной машины подключите образ диска дополнений гостевой ОС при необходимости введите пароль пользователя root вашей виртуальной ОС.

Окно настройки установки образа ОС

Окно настройки установки: выбор программ

Установка имени пользователя и названия хоста

Если при установке виртуальной машины вы задали имя пользователя или имя хоста, не удовлетворяющее соглашению об именовании (то вам необходимо исправить это).

1. Запустите виртуальную машину и залогиньтесь.

2. Запустите терминал и получите полномочия администратора:

su -

Информационная безопасность компьютерных сетей 15

окно настройки установки: отключение KDUMP

Окно настройки установки: место установки

3. Создайте пользователя (вместо username укажите ваш логин в дисплейном классе):

```
adduser -G wheel username
```

4. Задайте пароль для пользователя (вместо username укажите ваш логин

в дисплейном классе):

```
passwd username
```

5. Установите имя хоста (вместо username укажите ваш логин в дисплейном классе):

```
hostnamectl set-hostname username
```

6. Проверьте, что имя хоста установлено верно:

```
hostnamectl
```

Выполнение лабораторной работы

Заходим в виртуальную машину и начинаем работать в ней

![Название рисунка](image/001.png){#fig:001 width=70%}

Заполняем имя и тип операционной системы для нашей виртуальной машины

![Название рисунка](image/002.png){#fig:002 width=70%}

Выбираем 2048 мб и 2 процессора

![Название рисунка](image/003.png){#fig:003 width=70%}

Проверяем расположение жесткого диска и выбираем 40гб или более

![Название рисунка](image/004.png){#fig:004 width=70%}

В носителях заранее выбрали оптический диск Рокси

![Название рисунка](image/005.png){#fig:005 width=70%}

В образе ISO должно выглядеть так

![Название рисунка](image/006.png){#fig:006 width=70%}

Устанавливаем автоматическую установку

![Название рисунка](image/007.png){#fig:007 width=70%}

![Название рисунка](image/008.png){#fig:008 width=70%}

Появляется наша виртуальная машина

![Название рисунка](image/009.png){#fig:009 width=70%}

Открываем нашу виртуальную машину

![Название рисунка](image/010.png){#fig:010 width=70%}

Разбираемся в чем ошибка

![Название рисунка](image/011.png){#fig:011 width=70%}

Разобрались в чем ошибка и открыли нашу виртуальную машину

```
![Название рисунка](image/012.png){#fig:012 width=70%}  
![Название рисунка](image/013.png){#fig:013 width=70%}  
## Настраиваем машину как нам надо  
![Название рисунка](image/014.png){#fig:014 width=70%}  
## Выбираем диск  
![Название рисунка](image/015.png){#fig:015 width=70%}  
## Настраиваем пароль  
![Название рисунка](image/016.png){#fig:016 width=70%}  
## Ждем установку  
![Название рисунка](image/017.png){#fig:017 width=70%}  
## Успех  
![Название рисунка](image/018.png){#fig:018 width=70%}  
## Она работает и вводим нам пароль и логин  
![Название рисунка](image/019.png){#fig:019 width=70%}  
## Все работает !  
![Название рисунка](image/020.png){#fig:020 width=70%}
```

Выводы

Я приобрела навыки установки операционной системы на виртуальную машину и настроила минимально необходимые для дальнейшей работы сервисы