

# **Лабораторная работа 11**

**Текстовый редактор emacs**

Прокопьева Марина Евгеньевна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>18</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>19</b>

## **Список иллюстраций**

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором емас.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

### 3 Теоретическое введение

Основные термины Emacs

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменился ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

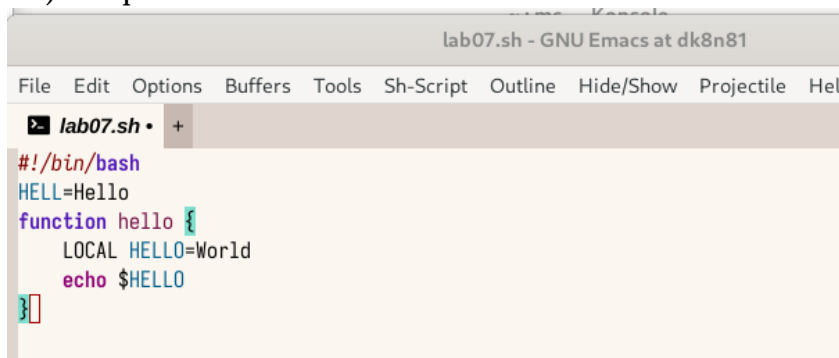
Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

## 4 Выполнение лабораторной работы

Открыла emacs. Создала файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). Набрала текст:



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
```

Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s





```
lab07.sh - GNU Emacs at dk8n81
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Projectile Hel
lab07.sh x +
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:-- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh] Projectile[-] Helm company  
Wrote /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/e/meprokojjeva/lab07.sh

Выполняю перечисленные упражнения в лабораторной

File Edit Options Buffer

 lab07.sh • +

```
#!/bin/bash
```

```
HELL=Hello
```

```
function hello {
```

```
    LOCAL HELLO=World
```

```
    echo $HELLO
```

```
}
```

```
echo $HELLO
```

```
hello
```

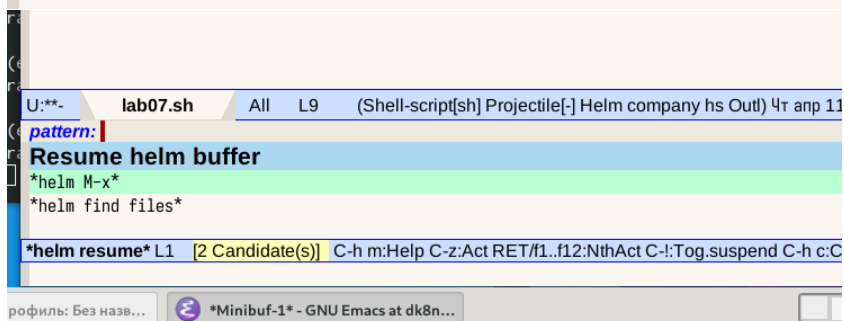
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO
}

```

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO
}
```

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELLO
}
```

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLLO
}
echo $HELLLO
hello
HELLO
}
```



Открыла команды

U:\*\*\* lab07.sh All L9 (Shell-script[sh] Projectile[-] Helm company hs Outl) 4r anp 11 14:28 1.

**M-x**

**Emacs Commands**

- magit-section-show-headings
- pr-ps-file-preview
- calendar-forward-week
- dired-preview-mode
- sgml-mode
- ido-prev-match
- magit-patch-save
- help-follow-symbol
- cpp-parse-edit
- dired-unmark-all-marks
- pandoc-input-format-documentation-hydra/body
- pandoc-settings-file-hydra/pandoc-save-global-settings-file
- helm-show-kill-ring **M-y**

**\*helm M-x\* L1 [488 Candidate(s)] C-h m:Help C-z:Act RET/f1..f12:NthAct C-!:Tog.suspend C-h c:Conf**

**C-j: Describe this command (keeping session)**

## Открыла буфер

U:\*\*\* lab07.sh All L9 (Shell-script[sh] Projectile[-] Helm company hs Outl) 4r anp 11 14:29 2.

**pattern:**

**Buffers**

Buffer	Size	Mode	Location
*dashboard*	531	Dashboard	(in '~/')
*scratch*	151	Lisp Inter	(in '~/')
*Messages*	33.1k	Messages	(in '~/')
*Quail Completions*	0	Fundamental	(in '~/')
*Async-native-compil...	1.3k	Fundamental	(in '/usr/bin/')
*Native-compile-Log*	157	LIMPLE	(in '/usr/bin/')
lab07.sh	108	Shell-script	(in '~/')

**Create buffer**

**\*helm buffers\* L1 [7 Buffer(s)] C-h m:Help C-z:Act RET/f1..f12:NthAct C-!:Tog.suspend C-h c:Conf**

**C-j: Show this buffer (keeping session)**

U:\*\*\* lab07.sh All L8 (Shell-script[sh] Projectile[-] Helm company hs Outl) 4r anp 11 14:34 2.

**pattern:**

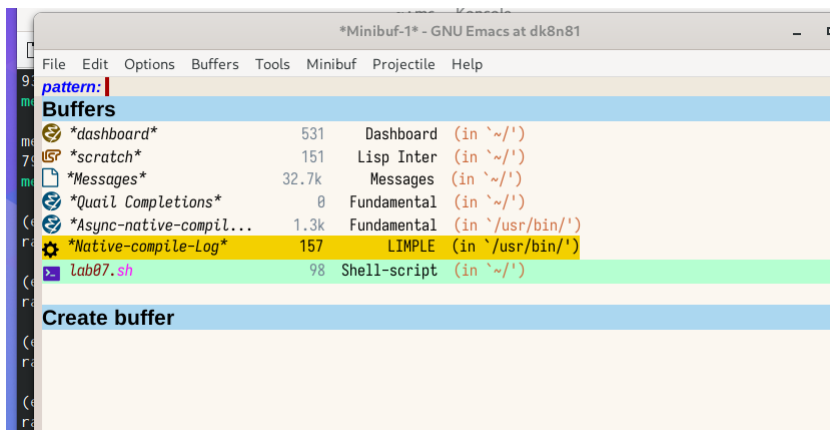
**Buffers**

Buffer	Size	Mode	Location
*dashboard*	531	Dashboard	(in '~/')
*scratch*	151	Lisp Inter	(in '~/')
*Messages*	32.7k	Messages	(in '~/')
*Quail Completions*	0	Fundamental	(in '~/')
*Async-native-compil...	1.3k	Fundamental	(in '/usr/bin/')
*Native-compile-Log*	157	LIMPLE	(in '/usr/bin/')
lab07.sh	98	Shell-script	(in '~/')

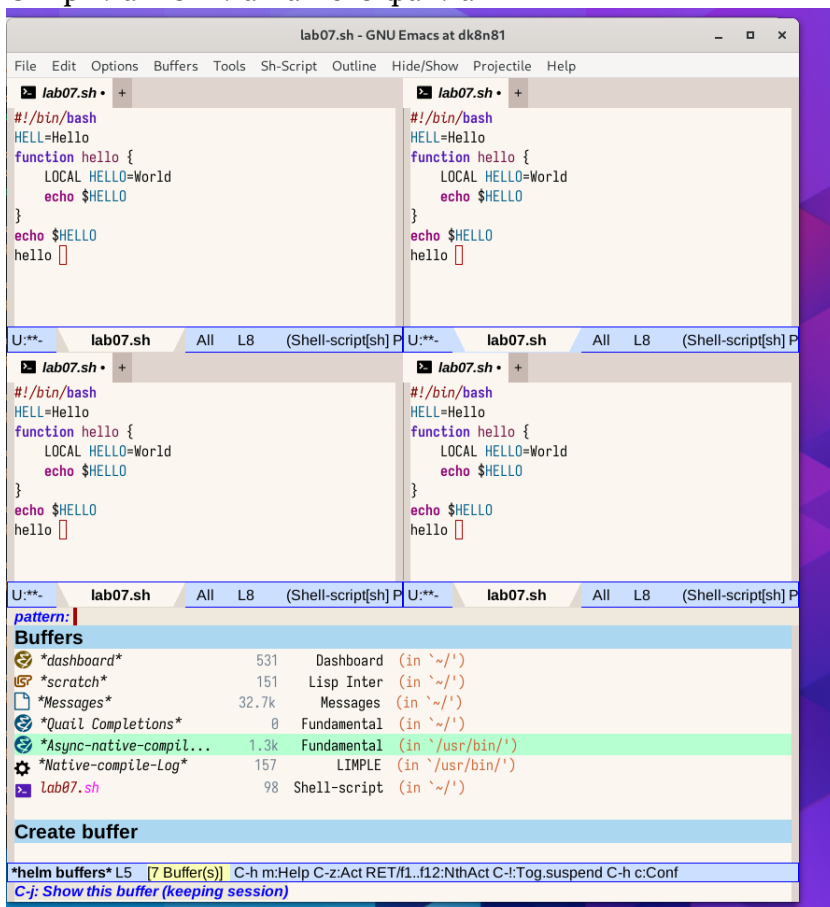
**Create buffer**

**\*helm buffers\* L1 [7 Buffer(s)] C-h m:Help C-z:Act RET/f1..f12:NthAct C-!:Tog.suspend C-h c:Conf**

**C-j: Show this buffer (keeping session)**

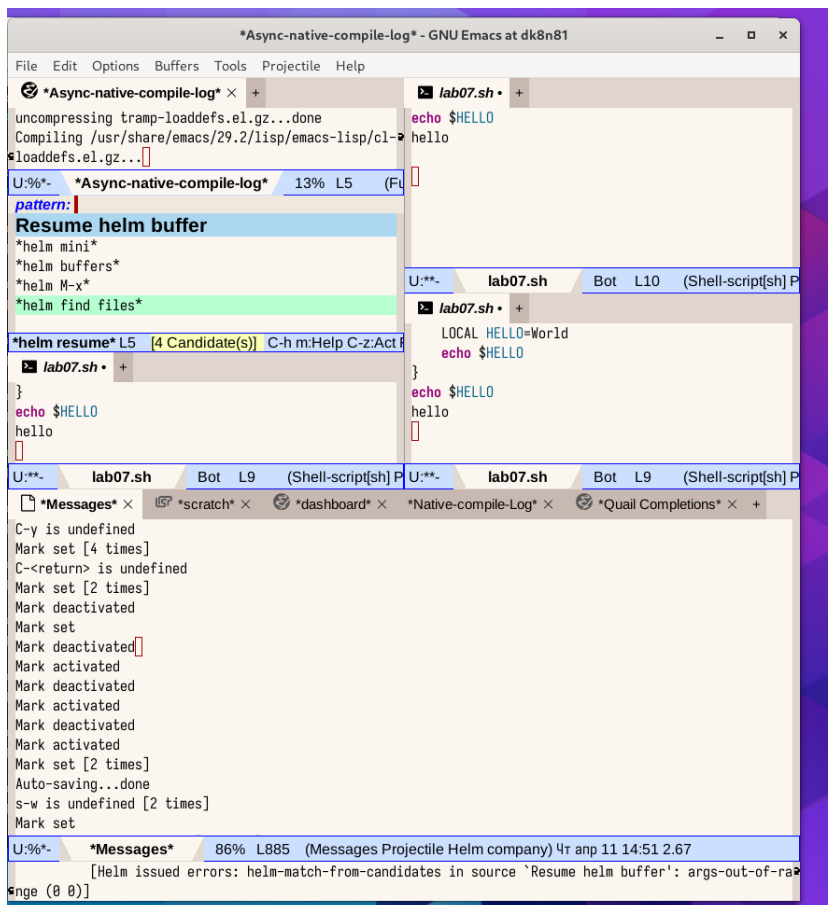


Открыла 4 окна нашего файла



Использовала режим поиска и вводила текст и заменила его и сохранила





## 5 Выводы

Познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.

## **Список литературы**