# ozon{ech

Бинарный протокол в А/В платформе

Ржевская Марина, системный аналитик в A/B

# AGENDA



...

01

#### Про А/В платформу

Что такое A/B тесты, как они влияют на Ozon, чем занимается команда A/B платформы

02

История развития А/В платформы

Из чего состоит A/B платформа, как остальные сервисы получают конфиги через header

03

ozon{ech

Бинарный протокол

Для каких сервисов он был сделан, что из себя представляет, как декодируется, планы по его улучшению





- Что такое А/В тесты
- Зачем А/В тесты нужны в Ozon
- Про А/В платформу в Ozon
- Как A/B меняет Ozon

# Зачем нужны А/В тесты

- Один из способов принять продуктовое решение
- + Инструмент для развития продукта

#### Ключевые механизмы А/В тестирования

- Случайный выбор так как мы не можем достоверно измерить внешние факторы.
- + Статистическая значимость чтобы проверить, была ли разница между вариантами случайной



# А/В тест - рандомизированный контролируемый эксперимент

#### Про А/В тесты

#### Рандомизированный

Каждый участник попадает в группу (вариант) А или В случайным образом, то есть вероятность попасть в любую из групп для каждого посетителя одинаковая

#### Контролируемый

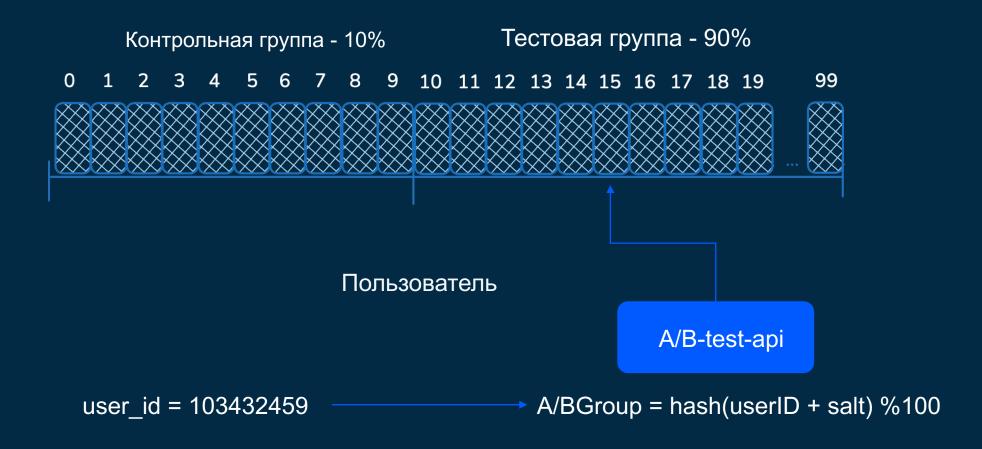
Мы полностью определяем то, что увидят участники из группы А и группы В во время тестирования.

#### Случайная выборка

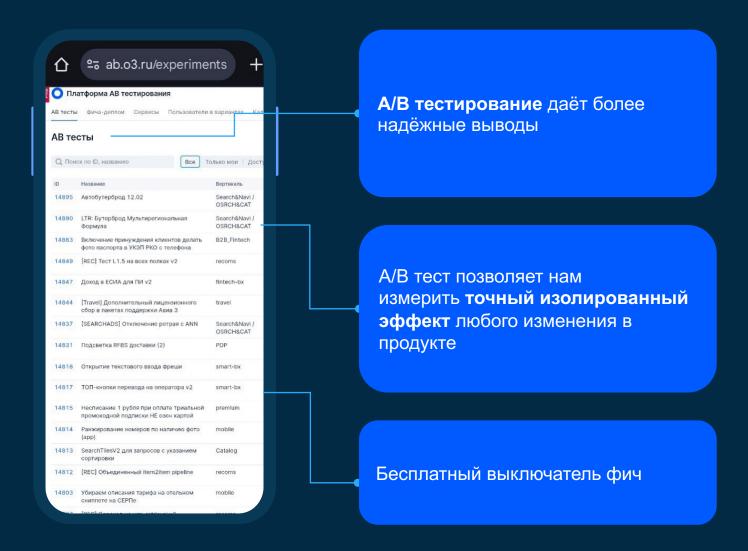
Вероятность попасть в тот или иной вариант не зависит от свойств пользователя

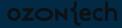
### Сплитование

#### Слой А/В эксперимента

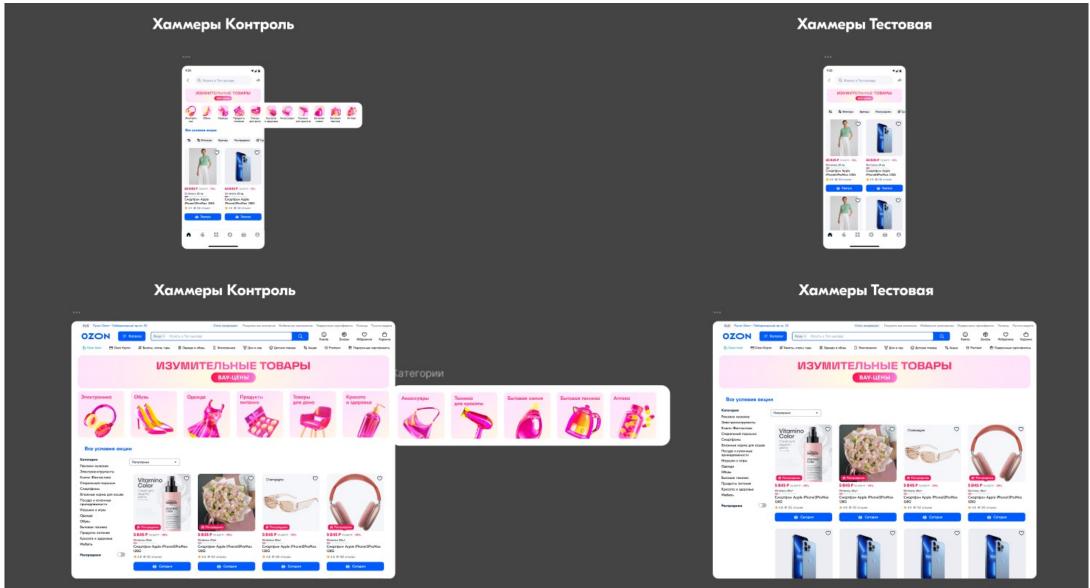


# A/B платформа в Ozon

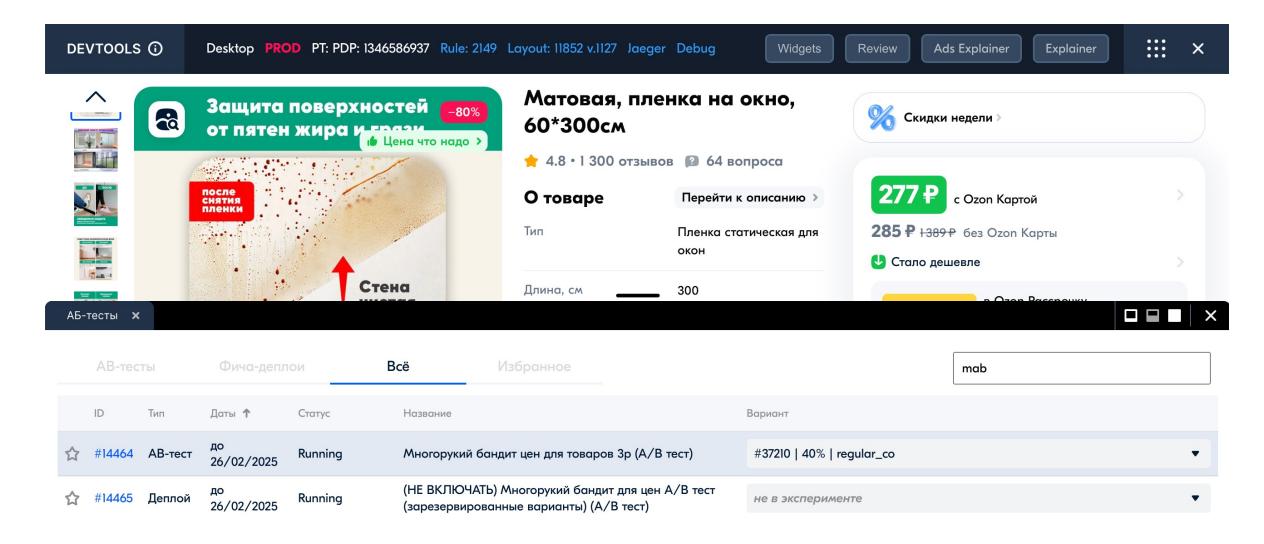




#### Как A/B меняет Ozon



#### Как A/B меняет Ozon



ozon{ech

### Как завести свой первый А/В

- Подумать о том, какую гипотезу вы хотите протестировать, изменение каких метрик могут показать ее успех
- Проверить, есть ли интеграция с A/B платформой.
- + Если интеграции нет, то нужно:
  - Сгенерировать клиента к сервису A/B-test-api по инструкции с помощью A/B-client-generator
  - Создать сервис в А/В платформе
- + Завести параметры, которые будут использоваться в А/В тесте
- + Написать логику обработки параметров в коде вашего сервиса

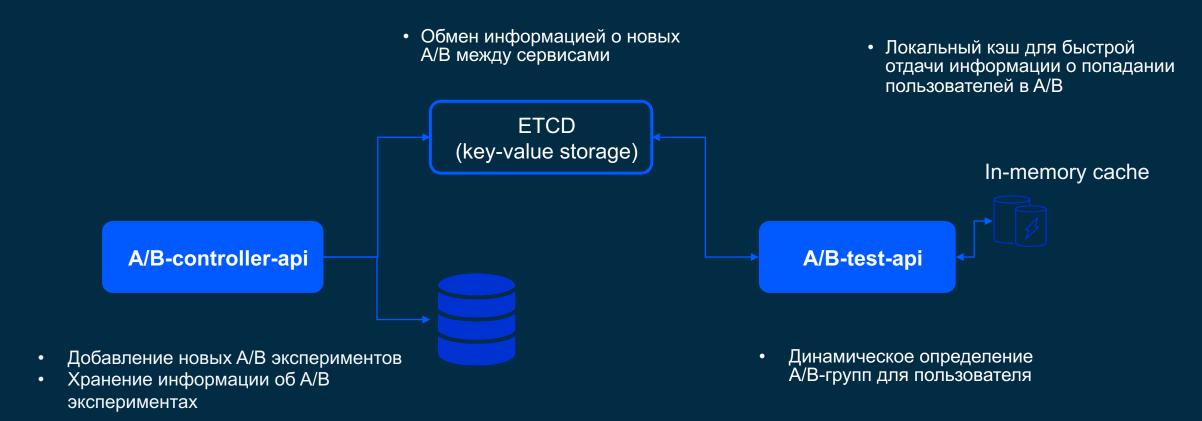


# 02

# История развития A/B платформы

- Из чего состоит А/В платформа
- Про передачу конфигов
- Интеграция с Memcached
- Бинарный протокол

# Устройство А/В платформы



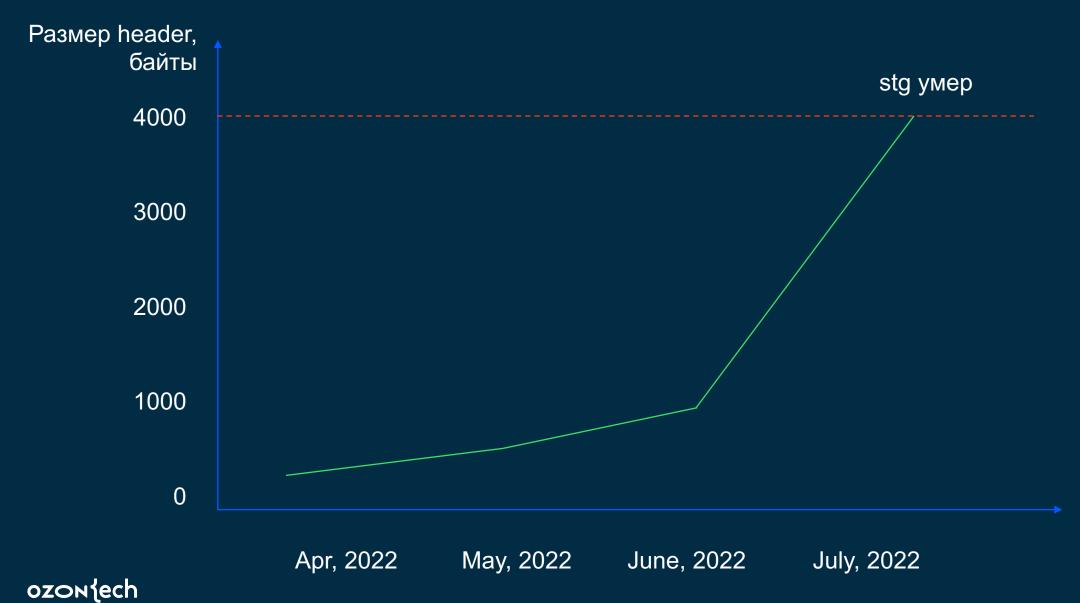
## Устройство А/В платформы

#### Передача json конфигов в header

- Минимум разработки со стороны А/В платформы, нет необходимости поддерживать определённый контракт
- Быстрее начать запускать A/B тесты, которые позволяют доказать или опровергнуть какую-то гипотезу
- Стандартные ограничения на размер header от Nginx в 8Кб
- В header передаются не только данные об A/B тестах, но и другие метаданные, и один заголовок про A/B эксперименты не может занимать более 4 Кбайт

```
"search-api": {
  "config": { "rankingAlgo": "newAlgo" },
  "experiments": [{"ID":1,"variantID":2}]},
  "catalog-api": {
  "config": { "isNewCart": true},
  "experiments": [{"ID":2,"variantID":4}]
}
```

# Проблемы выбранного решения

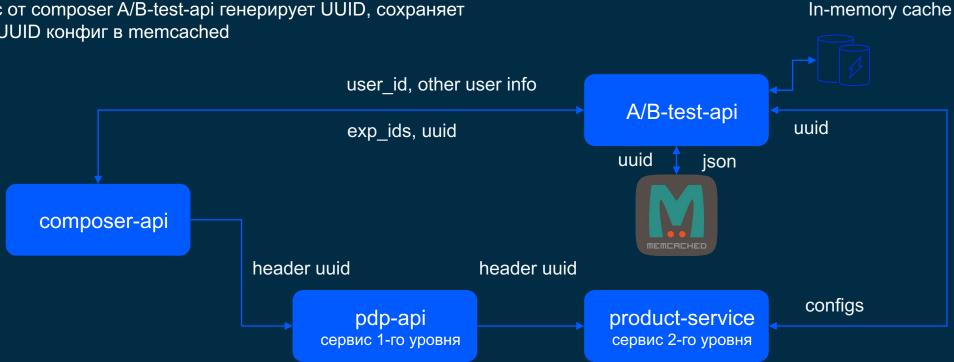


# Интеграция с memcached

#### Передача UUID в header

- Bместо JSON в header передавать компактный UUID, чтобы уменьшить размер заголовка. Теперь размер header фиксирован
- Интеграция с memcached

На запрос от composer A/B-test-api генерирует UUID, сохраняет по этому UUID конфиг в memcached





# Проблемы выбранного решения

Дополнительная зависимость архитектуры от Memcached

Дополнительный RPS сервисов второго уровня от composer-api Помимо конфига для текущего сервиса приходится доставать конфиги всех сервисов уровнем ниже

Нельзя сделать кэш на уровне клиентов, так как **cache\_key** сделан как **UUID** 

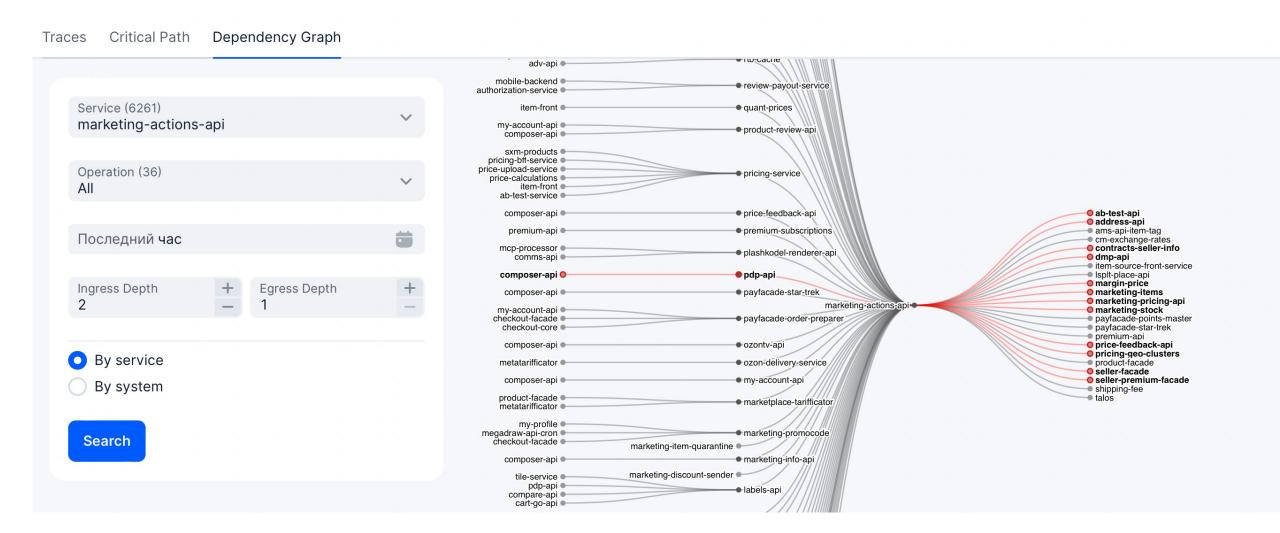
# 03

# Бинарный протокол

- Бинарный протокол в понимании А/В платформы
- Клиенты 2-го уровня от composer
- Структура бинарного протокола
- Декодинг бинарного клюса
- Как сервис получает конфиги

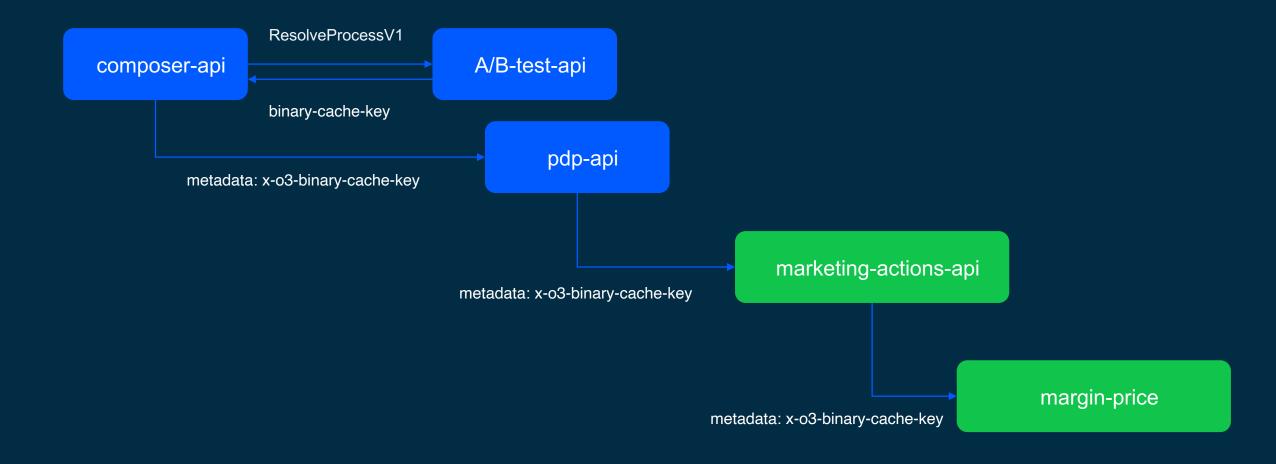
### Для кого делали бинарный протокол

Сервисы 2-го уровня от composer-api



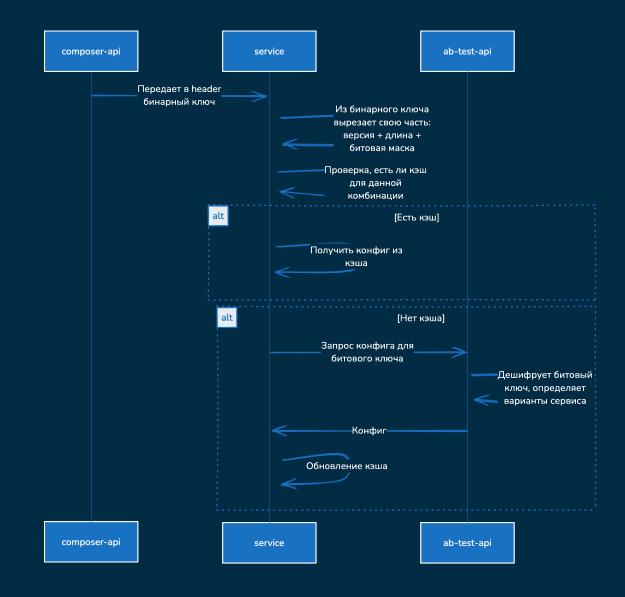


# Как сервис получает конфиги

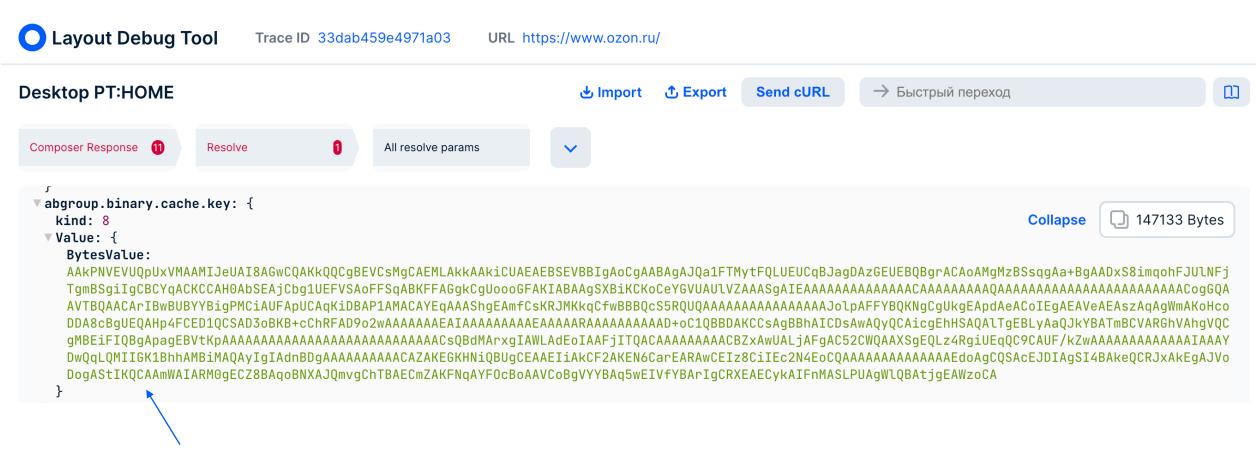


# Как сервис получает конфиги

**UML** sequence



### Бинарный протокол для клиентов 2-го уровня



Бинарный ключ сервисы 1-го уровня от composer прокидывают дальше до всех сервисов 2-го уровня, у которых есть интеграция с A/B платформой

#### Бинарный ключ

#### Resolve param A/Bgroup.binary.cache.key



{AAkPNVEVUQpUxVMAAMIJeUAI8AGwCQAKkQQCgBEVCsMgCAEMLA kkAAkiCUAEAEBSEVBBIgAoCgAABAgAJQa1FTMytFQLUEUCgBJag DAzGEUEBQBgrACAoAMgMzBSsqgAa+BgAADxS8imqohFJUlNFjTg mBSqiIqCBCYqACKCCAH0AbSEAjCbq1UEFVSAoFFSqABKFFAGqkC qUoooGFAKIABAAqSXBiKCKoCeYGVUAUlVZAAASqAIEAAAAAAAA AACArIBwBUBYYBiqPMCiAUFApUCAqKiDBAP1AMACAYEqAAAShqE AmfCsKRJMKkgCfwBBBQcS5RQUQAAAAAAAAAAAAAAAAJolpAFFYB QKNqCqUkqEApdAeACoIEqAEAVeAEAszAqAqWmAKoHcoDDA8cBqU AEAAAAAAAAAAAAAAAAD+oClQBBDAKCCsAgBBhAICDsAwAQyQCAi cgEhHSAQAlTgEBLyAaQJkYBATmBCVARGhVAhgVQCgMBEiFIQBgA pagEBVtKpAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAACsQBdMArxgIAWL AdEoIAAFjITQACAAAAAAAAACBZxAwUALjAFqAC52CWQAAXSqEQL z4RqiUEqQC9CAUF/kZwAAAAAAAAAAAAAAAAIAAAYDwQqLQMIIGK1Bh hAMBiMAQAyIgIAdnBDgAAAAAAAAAAACAZAKEGKHNiQBUgCEAAEIi AkCF2AKEN6CarEARAwCEIz8CiIEc2N4EoCQAAAAAAAAAAAAAAAAA oAgCQSAcEJDIAgSI4BAkeQCRJxAkEgAJVoDogAStIKQCAAmWAIA RM0gECZ8BAgoBNXAJ0mvgChTBAECmZAKFNgAYF0cBoAAVCoBgVY YBAq5wEIVfYBArIqCRXEAECykAIFnMASLPUAqWlQBAtjqEAWzoC **A**}

Base64 decode

```
"list": [
     "name": "shelf-api",
    "config": "",
    "revision": 3,
    "variantsCount": 0,
     "binaryKey": {
      "ID": "1".
      "IDBinary": "00000000000001",
      "revision": 2,
      "revisionBinary": "0010",
      "variantsCount": 121,
      "variantsCountBinary": "0001111001",
      "bitmapVariants":
"cW9pcWlGS21LcGdBQmhCTHlnQkhnQT09",
      "bitmapVariantsBinary":
01010000000000100011110000000",
      "variantIDs": []
   },
```

# Структура бинарного протокола

Один сервис с 4-мя экспериментами



# Декодинг бинарного ключа

```
"list": [
     "name": "shelf-api",
     "config": "",
     "revision": 3,
     "variantsCount": 0,
     "binaryKey": {
      "ID": "1",
      "IDBinary": "00000000000001",
      "revision": 2,
      "revisionBinary": "0010",
      "variantsCount": 121,
      "variantsCountBinary": "0001111001",
      "bitmapVariants":
"cW9pcWlGS21LcGdBQmhCTHlnQkhnQT09",
      "bitmapVariantsBinary":
01010000000000100011110000000",
      "variantIDs": []
```

#### 00000000001 - IDBinary

1 - идентификатор сервиса в А/В платформе

#### 0010 - revisionBinary

2 - цикличный номер ревизии

#### 0001111001 - variantsCountBinary

121 - количество вариантов экспериментов, которые заведены на сервис

#### bitmapVariantsBinary

Битовая карта. взведённый бит означает, что в данный вариант попал пользователь

# Какие проблемы остались

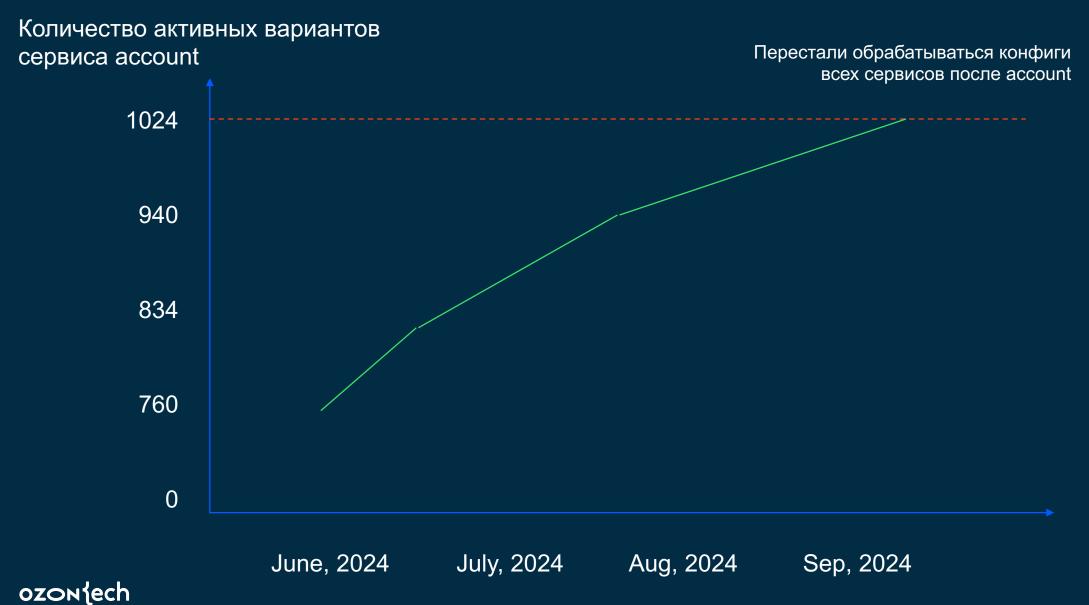
01

Ограниченное количество битов под каждый тип закодированных данных. Максимально в бинарный протокол помещается 8191 сервис, 1023 активных варианта на один сервис

02

Все сервисы 2-го уровня попадают в бинарный ключ, даже если в них нет никаких экспериментов

# Инцидент Р1



# Какие шаги мы предприняли

Алерты на переполнение разрядов бинарного ключа





#### Выводы и планы

01

Больше алертов и логов – стабильнее система

02

Реализация функционала ETCDснепшотов, который позволит откатиться до состояние A/B платформы до критических изменений



03

Планы по переводу всех сервисов на бинарный протокол, отказ от других видов интеграций с A/B платформой



# ozon{ech

# Задавайте свои вопросы здесь



**Марина Ржевская** mrzhevskaya@ozon.ru

