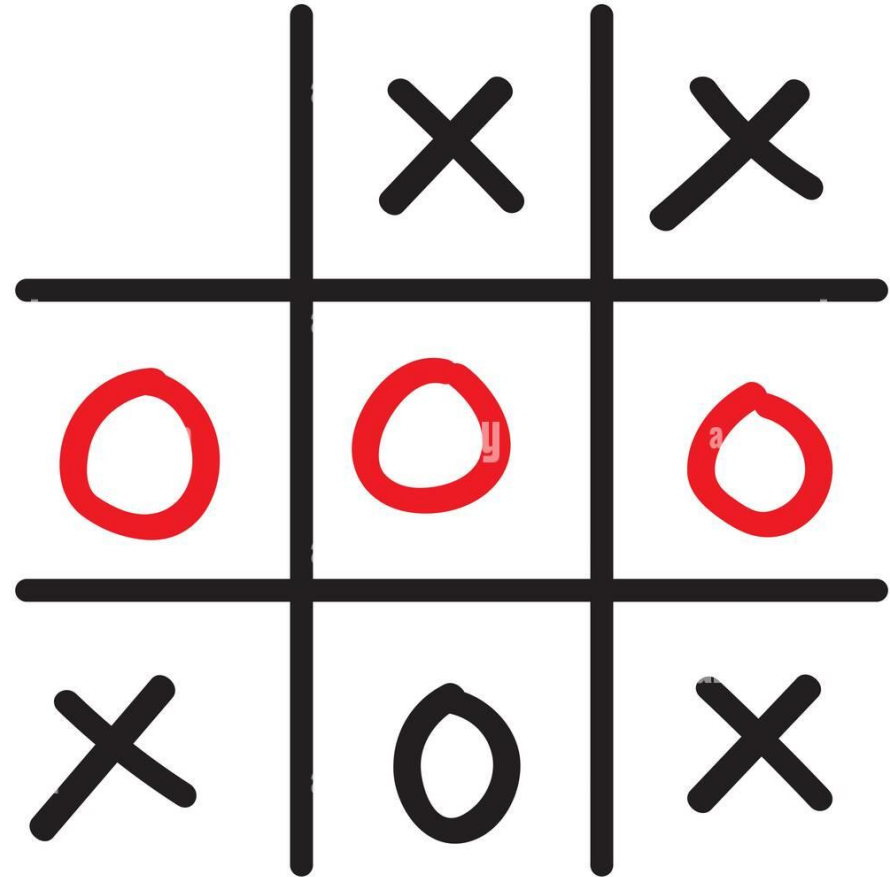


Trīs rindā spēles aplikācija

Projekta ideja

Izveidot vienkāršu, interaktīvspēli "Trīs rindā", izmantojot Python Tkinter bibliotēku. Spēle piedāvā spēlētāju sacensību pret datoru (bota gājieniem), izsekojot rezultātiem un motivējot spēlētāju sasniegt augstākus punktus.



Mērķauditorija jeb potenciālie lietotāji

Bērni un jaunieši, kas vēlas
izkļaidēties un trenēt stratēģisko
domāšanu.

Pieaugušie, kas meklē vienkāršu
un ātru laika kavēkli.



Nepieciešamība jeb lietderīgums

- Nodrošina vieglu piekļuvi klasiskai spēlei jebkurā laikā un vietā.
- Izmanto uzskatāmu un vienkāršu spēles mehāniku, lai attīstītu stratēģiskās spējas.
- Piedāvā izglītojošu un izklaidējošu aktivitāti, kas pieejama jebkuram lietotājam neatkarīgi no vecuma vai prasmēm.

Izstrādes līdzekļi

Programmēšanas valoda: Python

Galvenās bibliotēkas:

`tkinter` (grafiskajai saskarnei)

`random` (bota gājieniem)

Papildus rīki:

Python IDE (piemēram, PyCharm vai VS Code)



Izstrādei patērētais laiks

- 1. nedēļa: Loģikas un GUI izstrāde.
- 2. nedēļa: Testēšana un dizaina pielāgošana.
- 3. nedēļa: Dokumentācijas un uzlabojumu pievienošana.

Projekta izstrādes gaita

Idejas plānošana:

Tika izstrādāts spēles pamata uzstādījums un spēles loģika.

Koda izstrāde:

- Sākumā veidota vienkārša Tkinter saskarne ar pogām.
- Izstrādāta loģika spēlētāju un bota gājieniem.
- Pievienota uzvarētāju pārbaude un neizšķirta noteikšana.

Testēšana:

- Pārbaudītas visas spēles funkcijas dažādos scenārijos.
- Nodrošināta pareiza spēles darbība dažādās operētājsistēmās.

Personīgie ieguvumi

- Uzlabotas prasmes darbā ar Python un Tkinter.
- Pieredze, veidojot interaktīvas lietotāja saskarnes un spēļu loģiku.
- Labāka izpratne par spēles dizaina un lietojamības principiem.

Problēmas, kuras bija jāpārvar projekta izstrādes gaitā

- Problēmas ar sākuma lapas un beigu lapas pievienošanu.
- Problēmas ar punktu skaitīšanu spēles laikā.
- Problēmas ar loga izmēra izvēli spēlei.

Iespējas turpināt/papildināt/pilnveidot projektu

Grūtības līmeņu ieviešana:

Pievienot iespēju izvēlēties, cik spēcīgs būs bots.

Tiešsaistes režīms:

Iespēja sacensties ar citiem spēlētājiem tiešsaistē.

Uzlabots dizains:

Pievienot modernākas krāsu shēmas un animācijas.

Statistikas saglabāšana:

Saglabāt spēles rezultātus un spēlētāju progresu.

Botu uzlabošana:

Pievienojiet botam mākslīgo intelektu.