

## PROJEKTA IDEJA / RISĪNĀMĀ PROBLĒMA:

Problēmas skaidrojums:

Noguris biroja darbinieks, kuru nomācis ikdienas rutīnas darbs, vēlas mazliet atpūsties un atslogot prātu, nepievēršot kolēģu vai priekšnieka uzmanību. Viņš vēlas spēlēt vienkāršu un aizraujošu spēli, kas ir pazīstama ikvienam, mazā logā, kuru vajadzības gadījumā var viegli paslēpt.

Tādēļ viņam nepieciešama programma, kas piedāvā spēli "Trīs rindā" ar botu. Tai jābūt ērtai, lakoniskai un nemanāmai, lai jebkurā brīdī lietotājs varētu nedaudz atslābt un pēc tam nemanāmi atgriezties pie saviem darba pienākumiem.

Spēle apvienos vienkāršu interfeisu, ātru pārslēgšanos un iespēju īsam atslodzes brīdim, padarot procesu maksimāli ērtu lietotājam.