МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФГАОУ СЕВАСТОПОЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра информационных систем

"ИССЛЕДОВАНИЯ ОПЕРАЦИЙ И МЕТОДЫ ОПТИМИЗАЦИИ"

СЕВАСТОПОЛЬ

УДК 303.725.35: 519.8

Карлусов В.Ю. Исследования операций и методы оптимизации: учебное пособие / В.Ю. Карлусов. – Севастополь: Изд-во СевГУ, 2018. – 315 с.

Цель учебного пособия: устранение дефицита теоретических положений дисциплины с целью наиболее полного овладения математическим и вычислительным аппаратами, применяемыми в организационно-техническом управлении. Предназначено для студентов и магистрантов направлений и профилей 09.03.02 (09.04.02) — "Информационные системы и технологии" и 09.03.03 (09.04.03) — "Прикладная информатика" всех форм обучения

Методическое пособие рассмотрено и утверждено на заседании кафедры Информационных систем, протокол № NN от DD MM 2018 г.

Методическое пособие рассмотрено и рекомендовано к изданию на заседании Учёного Совета Института информационных технологий и управления в технических системах \underline{DD} \underline{MM} 20 $\underline{I8}$ года, протокол $\underline{N0}$ $\underline{\#}$.

Рецензенты: Кожаев Е.А., кандидат техн. наук, доцент кафедры информационно-вычислительной техники.

Ответственный за выпуск:

Заведующий кафедрой Информационных систем, кандидат, физ.-мат.наук, доцент И.П. Шумейко

Издательский номер №№ /18

ПРЕДИСЛОВИЕ 6 1. ПРЕДМЕТ И ТИПОВЫЕ ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ 7 1.1. Основные определения 7 1.2. Основная задача исследования операций 8 1.3. Математические модели в исследовании операций 9 1.4. Типовые задачи исследования операций 10 2. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ 19 2.1. Задачи математического программирования (ЗЛП) 21 2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61
1.1. Основные определения 7 1.2. Основная задача исследования операций 8 1.3. Математические модели в исследовании операций 9 1.4. Типовые задачи исследования операций 10 2. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ 19 2.1. Задачи математического программирования (ЗЛП) 21 2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
1.2. Основная задача исследования операций 8 1.3. Математические модели в исследовании операций 9 1.4. Типовые задачи исследования операций 10 2. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ 19 2.1. Задачи математического программирования (ЗЛП) 21 2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
1.3. Математические модели в исследовании операций 9 1.4. Типовые задачи исследования операций 10 2. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ 19 2.1. Задачи математического программирования (ЗЛП) 21 2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
1.4. Типовые задачи исследования операций 10 2. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ 19 2.1. Задачи математического программирования (ЗЛП) 21 2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ 19 2.1. Задачи математического программирования (ЗЛП) 21 2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.1. Задачи математического программирования (ЗЛП) 21 2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2. Линейное программирование 21 2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.1. Построение математической модели 22 2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.2. Решение ЗЛП графическим методом 23 2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.3. Расширенная (каноническая) форма записи ЗЛП 27 2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.4. Определения и теоремы линейного программирования 29 2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.5. Решение ЗЛП прямым симплекс-методом 31 2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.6. Решение ЗЛП методом искусственного базиса 41 2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.7. Решение ЗЛП модифицированным симплекс-методом 46 2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.8. Двойственность в ЗЛП 52 2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.9. Формальная связь прямой и двойственной задач 53 2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.10. Теоремы двойственности 54 2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.11. Решение ЗЛП двойственным симплекс-методом 55 2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.2.12. Вопросы для самоконтроля 59 2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.3. Дискретное программирование 61 2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори 62
2.3.1. Решение задачи ЛЦП методом Гомори
2.2.2 Downstra and HIII Marrayan parmay is properly
2.5.2. Гешение задачи лції методом ветвей и границ об
2.3.3. Вопросы для самоконтроля
2.3.4. Транспортные задачи (ТЗ)
2.3.4.1. Постановка ТЗ и общий принцип её решения методом
потенциалов
2.3.4.2. Нахождение начального опорного плана ТЗ методом
северо-западного угла
2.3.4.3 Нахождение начального опорного плана ТЗ методом
минимальной стоимости
2.3.4.4. Нахождение начального опорного плана ТЗ методом
Фогеля (методом штрафов)
2.3.4.5. Алгоритм решения ТЗ методом потенциалов
2.3.4.6. Алгоритм решения ТЗ венгерским методом 88
2.3.4.7. Алгоритм решения ТЗ с ограниченной пропускной
способностью коммуникаций
2.3.4.8. Решение задачи о назначениях 106
2.3.4.9. Вопросы для самоконтроля

2.4. Решение задач параметрического программирования	115
2.4.1. Решение задачи линейного программирования при	
параметрических изменениях вектора ограничений	116
2.4.2. Решение задачи линейного программирования при	
вариации коэффициентов целевой функции	122
2.4.3. Вопросы для самоконтроля	130
2.5. Нелинейное программирование (НП – программирование)	131
2.5.1. Аналитические методы определения экстремумов	131
2.5.2. Методы поиска экстремумов в задачах без ограничений	
или в случае ограничений с разделяющимися	
переменными	135
2.5.2.1. Прямые методы поиска	136
2.5.2.2. Градиентные методы поиска	148
2.5.3. Поиск экстремумов в задачах нелинейного	
программирования при ограничениях типа "равенство"	
(метод Лагранжа)	156
2.5.4. Общий случай задачи нелинейного программирования	159
2.5.4.1. Седловая точка в НП-задачах	161
2.5.4.2. Применение теоремы Куна-Таккера НП-задачам	
2.5.5. Методы возможных направлений	165
2.5.5.1. Метод Зойтендейка	165
2.5.5.2. Метод проекции градиента Розена	170
2.5.6. Методы штрафных функций	174
2.5.6.1 Метод барьерных поверхностей (МБП)	176
2.5.6.2 Метод внешней точки	178
2.5.7. Задачи квадратичного программирования	179
2.5.8. Вопросы для самоконтроля	184
3. ЭЛЕМЕНТЫ ТЕОРИИ СИСТЕМ МАССОВОГО	
ОБСЛУЖИВАНИЯ (СМО)	187
3.1. Марковские цепи и потоки событий	187
3.2. Простейший поток событий	189
3.3. Математические модели потоков	190
3.4. Модель Колмогорова для описания систем с вероятностными	
СОСТОЯНИЯМИ	192
3.5. Схема "гибели-размножения" и её модель	193
3.6. Понятие СМО. Формулы Литтла	195
3.7. Примеры СМО. Одноканальная СМО с отказами	197
3.8. Примеры СМО. Многоканальная СМО с отказами	199
3.9. Примеры СМО. Одноканальная СМО с неограниченной	• • •
очередью	201
3.10. Пример решения практической задачи	204
3.11. Сводные показатели эффективности СМО	206

3.12.	Вопросы для самоконтроля	207
4. 3	ЭЛЕМЕНТЫ ТЕОРИИ ИГР	209
4.1.	Основные определения	209
4.2.	Формальное описание игры двух персон с нулевой суммой	210
4.3	Седловая точка и оптимальные стратегии	211
4.4.	Понятие о смешанных стратегиях	213
4.5.	Теорема об активных стратегиях	214
4.6.	Поиск оптимальных стратегий	217
4.6.1		218
4.6.2	. Использование принципа доминирования для снижения	
	размерности платёжной матрицы игровой задачи	223
4.6.3	. Построение эквивалентной ЗЛП по платёжной матрице	225
4.6.4		
	суммой	227
4.7.	Конечные позиционные игры двух персон	230
4.8.	- · · · · ·	24
4.8.1	. Детерминированные игры	242
4.8.2		248
4.8.3	•	252
4.9.	Бесконечные игры	254
	. Выпуклые и вогнутые игры	259
	2 Игры с выбором момента времени действия в условиях	
	полной информации (шумные дуэли)	260
4.9.3		
	неполной информации (бесшумные и смешанные дуэли)	27
4.10.	Игровые модели неантагонистических конфликтов	
	(биматричные игры)	272
4.10.1	. Некооперативные биматричные игры	273
	. Кооперативные игры	272
4.10.3		289
	Вопросы для самоконтроля	295
	аключение	296
Б	БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК	29
	ІРИЛОЖЕНИЕ А. ПОСТОПТИМАЛЬНЫЙ АНАЛИЗ	303

ПРЕДИСЛОВИЕ

Аппарат математического программирования имеет широкий круг приложения: экономико-математические исследования, военное дело, проектирование автоматизированных систем, организационное управление еt с. В его основу положены разнообразные оптимизационные алгоритмы, изучение которых, наряду с освоением вычислительных процедур, должно в немалой степени включать особенности применения и условия использования указанных алгоритмов.

В основу данного учебного пособия был положен опыт многолетнего преподавания дисциплин, связанных с методами исследования операций, на кафедре Информационных систем Севастопольского университета.

Анализ литературы в данной предметной области выявил тенденции, состоящие в том, что часть источников ориентирована на научных работников и специалистов в области прикладной математики, как это указывается в аннотации изданий, а другая часть — на экономистов. Поэтому, для "математической" группы книг характерна строгая доказательность предпосылок возникновения, шагов (этапов) и ожидаемых результатов изучаемых применения алгоритмов. "Экономисты" же довольствуются "пошаговыми инструкциями", представляющими собой далеко не лучшие, из возможных реализаций, алгоритмы. Несколько компромиссными, по критерию симбиоза высшей математики и прикладной алгоритмизации, являются учебники Ю.П. Зайченко, адресованные, однако, прикладным математикам.

Поэтому в настоящем учебном пособии опущены доказательства теорем, и оставлены лишь те теоретические положения, которые отвечают за целостное восприятие излагаемого материала, его логическую связность и встроенность в общую картину мироздания. Отсутствие доказательств теорем компенсируется подробным (пошаговым) анализом вычислительного процесса.

Приводятся "сквозные" примеры, которые позволяют ярче выявить особенности осваиваемых методов.

По замыслу автора, после изучения настоящего учебного пособия студент должен

- знать: основные методы математического программирования и исследования операций;
- уметь: производить построение математических моделей и формулировать целевые функции в терминах исследования операций для решения экстремальных технических задач управления;
- иметь: навыки фактического применения оптимизационных методов.