

Инвариантная часть

Задание 3.1

В предметной области, предложенной преподавателем, реализовать реляционную модель данных.

Спроектированная таблица должна отображать связи между сущностями, потенциальные ключи, условия проверки атрибутов.

ИГРА

РК – Название&Производитель

Название (NOT NULL)	Производитель (NOT NULL)	Мин игроков >=1	Макс игроков	Мин возраст
Диксит	Libellud	3	6	8
Диксит	Asmodee	3	6	12
Монополия	Hasbro Inc	2	6	
Jungle	Asmodee	2	4	9

КЛИЕНТ

РК – Ид_клиента

АК – Почта

Почта LIKE '@'

Ид_клиента (NOT NULL)	Фамилия	Имя (NOT NULL)	Дата рождения	Телефон	Почта (NOT NULL)	Адрес
K1	Петров	Петр		8-962-587-33-01	arpet@mail.ru	
K2	Швыркин	Василий	10.09.1988		vasvas@gmail.com	ул. Пионерская, 26-58

ЗАКАЗ

РК – Номер

АК - Создан

Номер (NOT NULL)	Получение (NOT NULL)	Создан (NOT NULL)	Ид_клиента (FK)	Таб. Номер (FK)
1	Самовывоз	12.09.2017 16:12	C01	K2
2	Самовывоз	12.09.2017 16:14	C02	K1
3	Доставка	13.09.2017 10:09	C01	K2

СОТРУДНИК

РК – Таб. Номер

Таб. Номер (NOT NULL)	Фамилия (NOT NULL)	Имя (NOT NULL)
C01	Жуков	Дмитрий
C02	Васичкин	Сергей

4. ИГРА и ЗАКАЗ – связь многие-ко-многим

- один заказ может включать много игр
- одна игра может входить в множество заказов

КЛИЕНТ и ЗАКАЗ – связь один-ко-многим

- один клиент может сделать много заказов
- один заказ может быть сделан только одним клиентом

ЗАКАЗ и СОТРУДНИК – связь один-ко-многим

- один заказ может быть обработан только одним сотрудником
- один сотрудник может обрабатывать много заказов

5. Так как связь между отношениями ИГРА и ЗАКАЗ многие-ко-многим, то необходимо создать новое отношение:

ИНФОРМАЦИЯ О ЗАКАЗЕ

РК – Номер заказа&Производитель&Название

Номер заказа (NOT NULL)	Производитель (NOT NULL)	Название (NOT NULL)
-------------------------	--------------------------	---------------------

7. Создать отношение УВОЛЕННЫЕ СОТРУДНИКИ.

Может помешать время создания заказа, так как оно может быть одинаковым для двух разных заказов.

Вариативная часть

Задание 3.1

Основываясь на предметную область, предложенной преподавателем, выделить сущности и отобразить связи между ними.

