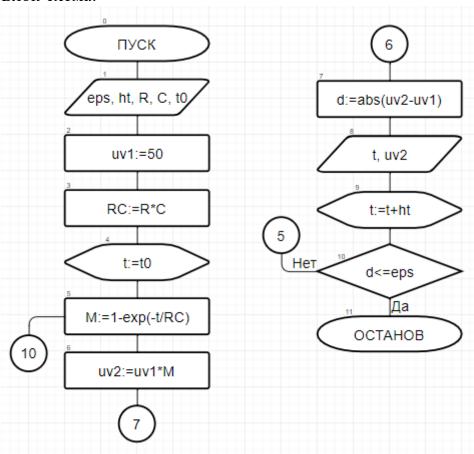
Лабораторная работа № 8

- 1. Тема лабораторной работы: итерационные циклические вычислительные процессы с управлением по индексу/аргументу и функции.
- 2. Цель: изучение итерационных циклических вычислительных процессов с управлением по индексу/аргументу и функции с помощью среды программирования Lazarus на языке Pascal.
- 3. Используемое оборудование: ПК, среда программирования Lazarus.
- 4. Постановка задачи: построить переходную характеристику заряда конденсатора по схеме RC цепочки с заданной точностью $\varepsilon=10^{-3},\,U_{\rm BX}=50~{\rm B},\,t_0=0.01,\,h_t=0.01,\,{\rm R}=2~{\rm Om},\,{\rm C}{=}0.01~\Phi$.
- 5. Математическая модель:

$$U_{\text{\tiny BMX}} = U_{\text{\tiny BX}} (1 - e^{-\frac{t}{RC}})$$

6. Блок-схема:



7. Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
eps	const	Заданная точность вычисления
ht	const	Шаг изменения времени

R	const	Сопротивление
С	const	Емкость
t0	const	Начальное время
t	real	Параметр цикла
uv1	real	Входное напряжение
uv2	real	Выходное напряжение
RC	real	Промежуточная переменная, R*C
d	real	Промежуточная переменная, uv2-uv1

8. Код программы:

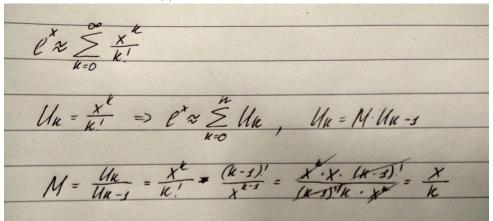
```
program zadanie1;
const
 eps=0.001;
 ht=0.01;
 R=2;
 C=0.01;
 t0=0.01;
var
 uv1, uv2, M, d, t, RC: real;
begin
 uv1:=50;
 RC:=R*C;
 t:=t0;
 repeat
 begin
  M:=1-exp(-t/RC);
  uv2:=uv1*M;
  d:=abs(uv2-uv1);
  writeln(' t = ',t:2:2, ' U = ', uv2:2:4);
  t=t+ht;
 end;
 until d<=eps;
 readln();
end.
```

9. Результаты выполненной работы:

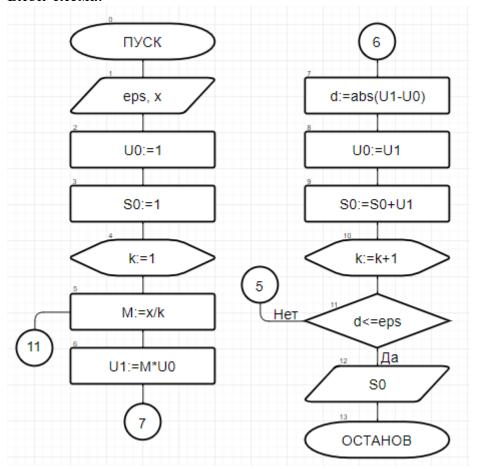
```
С:\Users\svmar\Desktop\Уч
t = 0.01 U = 19.6735
t = 0.02 U = 31.6060
t = 0.03 U = 38.8435
t = 0.04 U = 43.2332
t = 0.05 U = 45.8958
 = 0.06 U = 47.5106
 = 0.07 U = 48.4901
 = 0.08 U = 49.0842
 = 0.09 U = 49.4446
 = 0.10 U = 49.6631
 = 0.11 U = 49.7957
 = 0.12 U = 49.8761
 = 0.13 U = 49.9248
 = 0.14 U = 49.9544
 = 0.15 U = 49.9723
 = 0.16 U = 49.9832
 = 0.17 U = 49.9898
 = 0.18 U = 49.9938
t = 0.19 U = 49.9963
t = 0.20 U = 49.9977
t = 0.21 U = 49.9986
t = 0.22 U = 49.9992
```

- 10. Анализ результатов вычисления: программа выводит значения входного напряжения при различных значениях времени, которое меняется с шагом 0.01.
- 11. Вывод: программа вычисляет значение выходного напряжения, изменяя аргумент функции время, входное напряжение не изменяется. Программа завершает работу, когда достигается заданная точность вычисления 10^{-3} .

- 1. Тема лабораторной работы: итерационные циклические вычислительные процессы с управлением по индексу/аргументу и функции.
- 2. Цель: изучение итерационных циклических вычислительных процессов с управлением по индексу/аргументу и функции с помощью среды программирования Lazarus на языке Pascal.
- 3. Используемое оборудование: ПК, среда программирования Lazarus.
- 4. Постановка задачи: вычислить e(x) с точность 10^{-4} . Начальные условия: $k=1, U_0=1, S_0=1, x=0,5$.
- 5. Математическая модель:



6. Блок-схема:



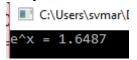
7. Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
eps	const	Заданная точность вычисления
X	const	Аргумент функции
U0	real	Начальное значение, (k-1) член ряда
U1	real	k-ый член ряда
S0	real	Сумма членов ряда
k	integer	Параметр цикла
M	real	Отношение U1/U0
d	real	Точность U1-U0

8. Код программы:

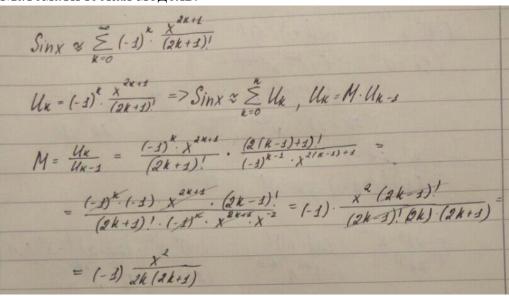
```
program zadanie2;
const
 eps=0.0001;
 x=0.5;
var
 U0, U1, S0, M, d: real;
 k: integer;
begin
 U0:=1;
 S0:=1;
 k:=1;
 repeat
  M:=x/k;
  U1:=M*U0;
  d:=abs(U1-U0);
  U0:=U1;
  S0 := S0 + U1;
  k := k+1;
 until d<=eps;
 writeln('e^x = ', S0:1:4);
 readln();
end.
```

9. Результаты выполненной работы:

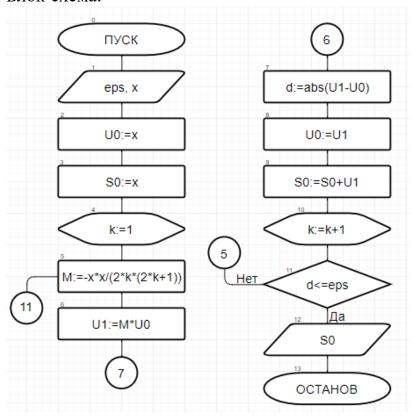


- 10. Анализ результатов вычисления: программа выводит значение $\exp(x)$ с точностью 10^{-4} .
- 11. Вывод: программа вычисляет значение $\exp(x)$ до заданной точности вычисления. Для уменьшения времени вычисления используется зависимость последующего члена ряда от предыдущего.

- 1. Тема лабораторной работы: итерационные циклические вычислительные процессы с управлением по индексу/аргументу и функции.
- 2. Цель: изучение итерационных циклических вычислительных процессов с управлением по индексу/аргументу и функции с помощью среды программирования Lazarus на языке Pascal.
- 3. Используемое оборудование: ПК, среда программирования Lazarus.
- 4. Постановка задачи: вычислить $\sin(x)$ с точность 10^{-4} . Начальные условия: $k=1, U_0=x, S_0=x, x=\frac{\pi}{6}$.
- 5. Математическая модель:



6. Блок-схема:



7. Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
eps	const	Заданная точность вычисления
X	const	Аргумент функции
U0	real	Начальное значение, (k-1) член ряда
U1	real	k-ый член ряда
S0	real	Сумма членов ряда
k	integer	Параметр цикла
M	real	Отношение U1/U0
d	real	Точность U1-U0

8. Код программы:

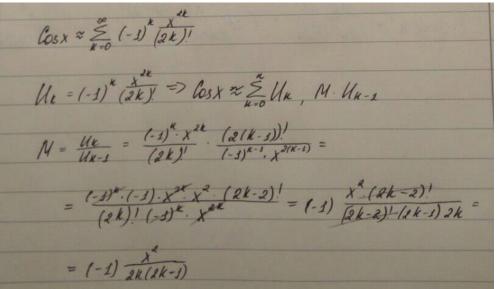
```
program zadanie3;
const
 eps=0.0001;
 x=pi/6;
var
 U0, U1, S0, M, d: real;
 k: integer;
begin
 U0:=x;
 S0:=x;
 k:=1;
 repeat
  M:=-x*x/(2*k*(2*k+1));
  U1:=M*U0;
  d:=abs(U1-U0);
  U0:=U1;
  S0 := S0 + U1;
  k := k+1;
 until d<=eps;
 writeln('sin(x) = ',S0:1:4);
 readln();
end.
```

9. Результаты выполненной работы:

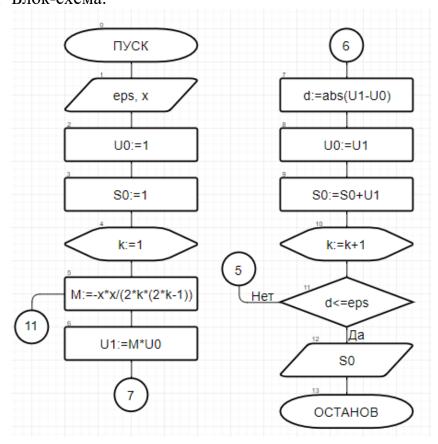
```
C:\Users\svmar\De
```

- 10. Анализ результатов вычисления: программа выводит значение $\sin(x)$ с точностью 10^{-4} .
- 11. Вывод: программа вычисляет значение $\sin(x)$ до заданной точности вычисления. Для уменьшения времени вычисления используется зависимость последующего члена ряда от предыдущего.

- 1. Тема лабораторной работы: итерационные циклические вычислительные процессы с управлением по индексу/аргументу и функции.
- 2. Цель: изучение итерационных циклических вычислительных процессов с управлением по индексу/аргументу и функции с помощью среды программирования Lazarus на языке Pascal.
- 3. Используемое оборудование: ПК, среда программирования Lazarus.
- 4. Постановка задачи: вычислить e(x) с точность 10^{-4} . Начальные условия: k=1, $U_0=1$, $S_0=1$, x=0,5.
- 5. Математическая модель:



6. Блок-схема:

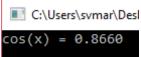


7. Список идентификаторов:

Имя	Тип	Смысл
eps	const	Заданная точность вычисления
X	const	Аргумент функции
U0	real	Начальное значение, (k-1) член ряда
U1	real	k-ый член ряда
S0	real	Сумма членов ряда
k	integer	Параметр цикла
M	real	Отношение U1/U0
d	real	Точность U1-U0

```
8. Код программы:
   program zadanie4;
   const
    eps=0.0001;
    x=pi/6;
   var
    U0, U1, S0, M, d: real;
    k: integer;
   begin
    U0:=1;
    S0:=1;
    k:=1;
    repeat
     M:=-x*x/((2*k-1)*2*k);
     U1:=M*U0;
     d:=abs(U1-U0);
     U0:=U1;
     S0 := S0 + U1;
     k := k+1;
    until d<=eps;
    writeln(\cos(x) = ', S0:1:4);
    readln();
```

9. Результаты выполненной работы:



end.

- 10. Анализ результатов вычисления: программа выводит значение $\cos(x)$ с точностью 10^{-4} .
- 11. Вывод: программа вычисляет значение $\cos(x)$ до заданной точности вычисления. Для уменьшения времени вычисления используется зависимость последующего члена ряда от предыдущего.